

Автоматизация
звука Р
«Ракушки»



Ахметова А. Б.

Игра: «Ракушки»

Цель: автоматизация звука [р] в предложениях, развитие грамматического строя речи, фонематического слуха.

Описание игры: Склеиваем карточки, ламинируем. Ребёнку предлагается взять карточку, просветить ее фонариком и назвать, что спрятано в ракушке. Далее предлагаем ребенку определить место звука [р] в слове (начало, середина, конец).

Ход игры: «Посмотри, какая необычная ракушка! Она не простая, а настоящая волшебница с тайнами. Давай узнаем, что она скрывает внутри. Возьмём фонарик и посмотрим!»
(В ракушке раковина и т.д.).

Речевой материал: раковина, рога, рыбак, роза, робот, ромашка, корона, гитара, муравей, баран, барабан, ворона, топор, комар, помидор, мухомор, шар, забор.











