

ИНФОРМАЦИОННАЯ КАРТА

Участника Восьмого Всероссийского Открытого конкурса программ и методических материалов организаций отдыха детей и их оздоровления

1	Наименование субъекта (региона) Российской Федерации	Ярославская область
2	Полное название программы	Программа оздоровительного лагеря с дневным пребыванием детей в период осенних каникул «#ПоколениеZ»
3	Сроки реализации программы	с 16.11.2020г. по 20.11.2020г.
4	Направленность программы	развивающая
5	ФИО автора, разработчика (коллектива) с указанием занимаемой должности	Воробьева Юлия Николаевна, учитель начальных классов Смирнова Екатерина Вячеславовна, учитель начальных классов
6	Контактный телефон, электронный адрес автора(ов)	Воробьева Ю.Н. тел. 8901-273-64-23, эл. почта ru4kowa.yulya@yandex.ru Смирнова Е.В. тел. 8920-137-26-63, эл. почта kattira@bk.ru
7	Полное наименование организации, реализующей программу, ведомственная принадлежность, форма собственности	Муниципальное общеобразовательное учреждение Песоченская средняя общеобразовательная школа; ведомственная принадлежность: Управление образования Рыбинского муниципального района; форма собственности: муниципальная собственность
8	Адрес организации (почтовый и электронный)	Почтовый адрес: 152963, Ярославская обл., п. Песочное, ул. Первомайская, 1А Электронный адрес: peso05@yandex.ru
9	Сайт организации, реализующей программу, ссылки на группы в социальных сетях (если имеются)	Сайт организации: https://pesch-shryb.edu.yar.ru/ Социальные сети: https://vk.com/peso05
10	Характеристика целевой группы (возраст детей, специфика контингента/если есть/)	Учащиеся МОУ Песоченской СОШ с 6 до 17 лет.
11	Краткая аннотация содержания программы (не более 500 символов)	Участники смены познакомятся с приложениями и сервисами для обучения, научатся создавать короткие видео-фильмы, редактировать фотографии, пользоваться QR-кодом. На протяжении всей лагерной недели дети зарабатывают лайки (баллы) за участие в мероприятиях, конкурсах, соревнованиях.
12	Актуальность и новизна	В условиях постоянно растущего потока различной информации, появления все новых профессий и отраслей производства, человеку необходима способность ориентироваться в ситуации (профессиональной, учебной, бытовой), выбирать и реализовывать на практике адекватные способы получения информации, то есть быть информационно

		грамотной личностью, которая умеет критически мыслить, отличая нужную информацию от менее значимой.
13	Цель и задачи программы	Цель: Создание условий для организованного отдыха детей в каникулярный период, развития личности ребёнка, укрепления как физического, так и психического и эмоционального здоровья детей, содействие в формировании у детей информационной грамотности, развитие критического мышления. ДОПИСАТЬ расширить знания об информационных технологиях и их возможностях, познакомить с виртуальными помощниками для обучения
14	Предполагаемые результаты реализации программы	дописать Приобретение новых знаний и умений в области образовательных и развлекательных онлайн-сервисов и мобильных приложений
15	Основные этапы реализации программы (кратко)	
16	Ключевые мероприятия (перечень)	танцевальная программа «тик-ток Dance» Интеллектуальная игра «Где логика?» Съемка видеороликов о здоровом образе жизни Игра «Построй дом мечты» (финансовая грамотность) Проект «Изобретения 21 века» Создание коллажа «Ученик 2040» Квест «Охота за лайками» Интерактивная игра в образовательном онлайн-сервисе Учи.ру
17	Условия реализации программы – ресурсное обеспечение - финансовые условия - материально-технические - природные - организационные - информационные - кадровые - методические - мотивационные	Финансовые условия: областной и местный бюджет. Материально-технические: МОУ Песоченская СОШ Природные: Сельский населенный пункт, расположенный в долине реки Волга. Организационные: соответствие распорядку и режиму дня. Информационные: онлайн-сервисы, мобильные приложения. Кадровые Методические: система современных педагогических технологий Мотивационные: личная система достижений учащихся
18	Наличие системы детского самоуправления, поручения и механизм функционирования	Каждый отряд назначает командира
19	Игровая модель и система стимулирования участников (рейтинг, ступени роста, регистрация достижений участников программы)	«Лайкомер» - отражает активность каждого ребенка, куда прикрепляются лайки, полученные за успехи и участие в различных мероприятиях лагеря.

20	Кадровое обеспечение программы	
21	Сетевое взаимодействие, наличие социальных и тематических партнёров	отсутствует
22	Предполагаемый социальный эффект	Предусматривает формирование функциональной грамотности критического мышления
23	Механизм оценки эффективности реализации программы	Ежедневный мониторинг эффективности
24	Наличие системы обратной связи с участниками программы (детьми, специалистами, родителями)	Проведение анкетирования родителей и детей
25	Наличие грамот, дипломов, подтверждающих участие программы в конкурсах различного уровня (регионального, федерального, международного)	нет
26	Возможность тиражирования программы	Да