

Приложение 2. Материалы для станции 1 «Застава богатырская»

Материалы для ведущего (Карточка хранителя заставы)

Легенда для объявления: «Стены града нашего крепки, но без единства воинского — рухнут. Испытайте свою дружину на прочность! Задача проста, как валенок: переправиться через "реку забвения", не коснувшись воды. Кто оступится — вся дружина назад ворочается. Главное — поддержка и слаженность!»

Правила игры «Переправа»: команда получает 2 небольших коврика (или листа картона). Вся команда встает на линию старта. Задача — всей командой добраться до линии финиша (расстояние 5-7 метров), наступая только на коврики. Участники перекладывают их вперед по очереди, передавая друг другу. Если любой участник касается пола за пределами коврика, команда возвращается на старт.

Критерий успеха: успешное достижение финиша всей командой.

Награда: выдается цветная лента (например, белого цвета).