

Приложение 1. Маршрутный лист команды

(Раздается каждой команде на старте. Стилизован под старую бумагу, можно обжечь края).

Лицевая сторона:

ГРАМОТА ПУТНАЯ

Команды славной «Название команды»

Наказ вам: идти по следам предков и восстановить Нить Единства.

На каждой заставе отмечать свои успехи.

Название заставы	Отметка хранителя	Полученный фрагмент
«Застава богатырская»		
«Дума боярская»		
«Мастерская ремесел»		
«Голос степей и равнин»		
«Хоровод дружбы»		
«Пословица недаром молвится»		

Кто сей путь пройдет, да ленты соберет, тот обретет силу великую да память веков!

*Оборотная сторона (Карта / не обязательно, если дети играют в знакомой им обстановке): можно нанести схематичный план местности с примерным расположением станций.