

Творческая мастерская: Этап 1. "Сказкотворение" (45 минут)

Формат: Групповая работа (4 команды по 5-6 человек)

Цель: Создать авторскую сказку в стиле В.И. Даля, используя народные традиции и старинные слова.

1. Подготовка (5 минут)

Оформление пространства:

- Столы расставлены для групповой работы
- На каждом столе:
 - Мешочек с персонажами
 - Конверт с карточками "Место действия"
 - Схема-подсказка "Построение сказки"
 - Набор шумовых инструментов (бубен, деревянные ложки, шуршалки)

Вводный инструктаж:

"Сегодня мы, как настоящие сказочники, создадим свою историю! Вспомним, как Даль записывал народные сказки – они всегда учат добру и смекалке."

2. Ход работы (35 минут)

Шаг 1. Выбор персонажей (7 минут)

- Каждая команда достаёт из мешочка 3 предмета, символизирующих героев:
 - **Традиционные:** лошадка (конь), куколка (девица), деревянный медведь
 - **Необычные:** ключ (волшебный предмет), ракушка (говорящий помощник)
- **Задание:**
 1. Придумать имена персонажам
 2. Определить их характер (добрый/хитрый/глупый)

Пример: "Ключ-Говорун – знает все тайны, но говорит загадками"

Шаг 2. Определение места действия (8 минут)

- Команды получают карту с 6 локациями:
 1. Деревня у синего моря
 2. Дремучий лес с избушкой
 3. Царство вечного льда
 4. Волшебный сад с говорящими цветами
 5. Гора самоцветов

6. Двор купеческий

- **Метод выбора:** Бросают кубик – выпавшая цифра соответствует локации.
- **Дополнительно:** Добавляют 1 деталь (например, "в саду растёт яблоня с золотыми листьями").

Шаг 3. Составление сюжета (15 минут)

Используется схема-подсказка:

1. Начало: Беда/Проблема (например, "пропала волшебная ракушка")
2. Поиск решения: 3 испытания (используй числа из сказок: три, семь)
3. Развязка: Чему научились герои?

- **Приёмы:**

- "Клубок историй": Каждый участник добавляет 1 предложение, держа в руках шерстяную нить.
- Обязательные элементы:
 - 1 старинное слово (например, "детинец" – крепость)
 - 1 пословица ("Дело мастера боится")

Шаг 4. Озвучка (5 минут)

- Распределение ролей:
 - 2 человека – голоса героев
 - 2 человека – шумовые эффекты (например, стук ложек = шаги)
 - 1 человек – "сказитель" (читает текст)
- **Реквизит:** Готовые реплики на карточках:
"Эх, беда-беда! Кто теперь нам поможет?"

3. Презентация сказок (5 минут)

- Каждая команда показывает:
 1. Название сказки (записывается на доске)
 2. Короткую инсценировку (1-2 минуты)
 3. Объясняет, какая мудрость в ней скрыта

Пример готовой сказки:

"Как ключ-Говорун царство спас"

- Персонажи: Ключ, купеческая дочь, Ветер-балагур
- Место: Гора самоцветов
- Сюжет: Ворона украла самоцветы → Ключ дал три загадки → Ветер развеял тучи → Нашли клад

4. Методические рекомендации

Адаптация для разных возрастов:

- 1-2 класс: Дать готовые заготовки фраз ("Жили-были...")
- 3-4 класс: Добавить условие – использовать 5 старинных слов из словаря Даля

Критерии оценки:

- ✓ Логичность сюжета
- ✓ Использование фольклорных элементов
- ✓ Творческая подача