

Площадка 2. "Игротека"

Формат: 4 интерактивные станции с настольными играми по мотивам словаря Даля.

1. "Собери пословицу"

- **Реквизит:** Деревянные пазлы из 3 частей
- **Задача:** Соединить начало и конец поговорки
- **Фишка:** За правильный ответ – старинная монета (жетон)

2. "Угадай слово"

- **Как играть:**
 - Тянем карточку с устаревшим словом ("око", "длань")
 - Объясняем жестами или рисуем
 - На отгадывание – 1 минута

3. "Путешествие по словарю"

- **Поле:** Карта России с городами, где бывал Даль
- **Правила:**
 - Кидаем кубик
 - На остановках выполняем задания:
 - Назови 3 синонима
 - Придумай рифму
 - Приз – "диплом знатока"

4. "Буквоежка"

- **Суть:**
 - Составляем слова из старославянских букв
 - Особые клетки:
 - "Ъ" – удваиваем очки
 - "Ять" – пропускаем ход

Лайфхаки:

- Для 1-2 классов: упрощённые карточки с картинками
- Для 3-4 классов: добавляем временные ограничения

Время на станцию: 15 минут. Переход по звонку. В финале – обмен жетонов на сувениры (значки, наклейки).