

Ладوشка

Каждый участник обводит свою ладошку и внутри пишет качество, которое нравится в себе самом. Листочки подписываются и передаются по классу. Остальные участники дописывают те качества, которые нравятся ему в хозяине ладошки. Когда листочки вернуться к хозяевам, участники благодарят друг друга.



Я — книга

Инструкция:

"Представьте, что вы - это книга. Подумайте и ответьте на вопросы:

- Какое заглавие может отразить то, что написано в вас?

- Что было бы нарисовано на обложке?

- Как называются некоторые главы?

-С какими главами вы бы хотели познакомить читателей?"

*Предложить желающим ребятам поделиться своей историей. Обсудить, что смогли понять про себя при выполнении упражнения.

Игры на сплочение для классных руководителей



Без маски

Инструкция:

«Давайте попробуем поведать что-то друг другу без подготовки.

Есть стопка с заранее подготовленными карточками. Вы по очереди берете по одной и продолжаете фразу, начало которой написано на карточке... Нужно быть предельно искренними».



Примерное содержание карточек:

"Особенно мне нравится, когда люди, окружающие меня..."

"Чего мне иногда по-настоящему хочется, так это..."

"Особенно меня раздражает то, что я..."

"Я горжусь тем, что..."

"У меня возникает сомнение, когда я..."

"Мне особенно приятно, когда меня..."

"Думаю, что самое важное для меня..."

"Моя сильная черта характера..."

"Я абсолютно уверен(-а), что..."

"Я пока не научился (-лась)..."

"Я всегда радуюсь..."

"Мне бывает скучно, когда я..."

Одно слово

Предложить всем по очереди назвать одно слово, которое ассоциируется с классом/учебой/школой. Записать слова на доске. Найти закономерности, обсудить с ребятами.

Быстрая перемена

Разделите класс на две группы и выстройте их друг напротив друга. Команда А получает возможность в течение 15—30 секунд запомнить как можно больше деталей о внешности людей, стоящих напротив. Затем команда А отворачивается, а команда Б старается как можно сильнее изменить свой внешний вид.

Можно делать всё — изменять порядок, в котором стояли игроки, меняться обувью или менять причёску. Примерно через 45 секунд команда А поворачивается обратно. У них есть от 5 до 10 минут на то, чтобы заметить все изменения. Время можно подобрать с учётом размера группы.