



НОМИНАЦИЯ «ИДЕИ ИГР И ИГРУШЕК» НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

Мирилки-говорилки

Традиция русских сватов

Настольная игра для развития социальных навыков у детей 5–10 лет





ПРОБЛЕМА

Почему детям нужна такая игра?

Конфликты — часть жизни каждого ребёнка. Но инструментов для их мирного решения катастрофически не хватает.

Игры учат побеждать

Существующие игры учат побеждать, но не договариваться и искать компромисс.

Конфликты каждый день

Дети ежедневно сталкиваются с конфликтами, но не умеют их решать конструктивно.

Эпоха цифровизации

Детям особенно важно живое общение и навыки сотрудничества в мире гаджетов.

Нет инструментов

Родителям и педагогам не хватает готовых инструментов для развития эмоционального интеллекта.



РЕШЕНИЕ

«Мирилки-говорилки» — игра, которая учит мириться

Не просто игра — пространство для проживания настоящих конфликтов и поиска мирных выходов.

Реальные конфликты

Дети не просто играют — они проживают реальные ситуации и находят выход вместе.

Образы русских сватов

В основе — образы мудрых посредников, умеющих слушать и договариваться.

Готовые инструменты

Как сказать о чувствах, как предложить компромисс, как просить прощения — всё это в картах игры.

Простая механика — глубокий результат

25 карт-конфликтов

Реальные ситуации из жизни детей — основа игры.

12 карт-эмоций

Помогают назвать и осознать свои чувства.

20 карт-компромиссов

Готовые формулы мирных решений.

12 карт-пословиц

Народная мудрость как подсказка.

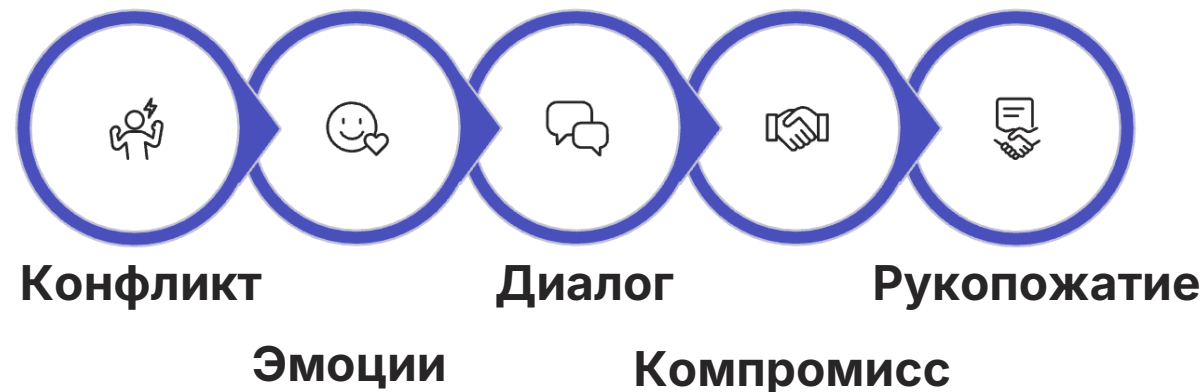
8 карт-препятствий

Для усложнения игры на старших уровнях.

Жетоны «Мир в ладошках»

Награда за примирение — осязаемый символ победы дружбы.

Игровой цикл



Уровни сложности (★, ★★, ★★★) позволяют адаптировать игру под возраст ребёнка.

Каждый ребёнок — главный герой

Каждый участник получает уникальную роль, формирующую ответственность и вовлечённость.



Сказочник

Взрослый-ведущий, который направляет ход игры и создаёт безопасное пространство для диалога.



Сват и Сваха

Главные посредники — ведут переговоры, предлагают решения, ищут компромисс.



Сторона А и Сторона Б

Участники конфликта — учатся выражать чувства и слышать друг друга.



Наблюдатели

Следят за правилами и в конце голосуют за лучшее решение.

КТО ПЕРВЫЙ?



**ДВОЕ ПОДБЕЖАЛИ К
КАЧЕЛЯМ. КАЖДЫЙ КРИЧИТ:
«Я ПЕРВЫЙ!».**

УНИКАЛЬНОСТЬ

Чего нет у других?

«Мирилки-говорилки» — единственная игра, объединяющая народную педагогику и современные методики эмоционального интеллекта.



Синтез традиции и педагогики

Народная мудрость сватов + современные методики развития эмоционального интеллекта.

Нет проигравших

Побеждает дружба, а не один игрок — уникальная победа для всех.

Инклюзивность

Методические рекомендации для детей с ОВЗ, гиперактивностью и нарушениями речи.

Масштабируемость

Возможны дополнительные наборы карт и полноценная цифровая версия.

A close-up photograph of two children's hands and arms. One child is wearing an orange shirt, and the other is wearing a white shirt with green pants. They appear to be playing with or sorting through a pile of white paper or fabric on a light-colored surface.

ВОСПИТАТЕЛЬНЫЙ ЭФФЕКТ

Чему научится ребёнок?

Игра формирует шесть ключевых компетенций, необходимых в жизни и подтверждённых современной педагогической психологией.



Эмпатия

Понимать и чувствовать эмоции других людей.



Активное слушание

Слышать и понимать собеседника, не перебивая.



Саморегуляция

Управлять своими эмоциями в сложных ситуациях.



Навык сотрудничества

Искать компромиссы и работать вместе.



Рефлексия

Осознавать свои поступки и их последствия.



Знание культуры

Через пословицы и образы сватов — живая связь с традицией.

АУДИТОРИЯ

Для кого эта игра

Дети 5–10 лет

Дошкольники и младшие школьники — основная аудитория игры.

Педагоги

Готовый инструмент для занятий по социализации в детском саду и школе.

Родители

Семейный досуг с пользой — игра сближает и учит одновременно.

Психологи

Готовый материал для работы с детскими конфликтами в кабинете специалиста.

Соответствие конкурсу

01

Семья и духовно-нравственные ценности

Учит миру, доброте, уважению — ценностям, объединяющим народы России.

02

История и культура России

Через образы сватов и народные пословицы — живая связь с традицией.

03

Герои XXI века

Сват и Сваха — наставники, которые учат договариваться, а не ссориться.

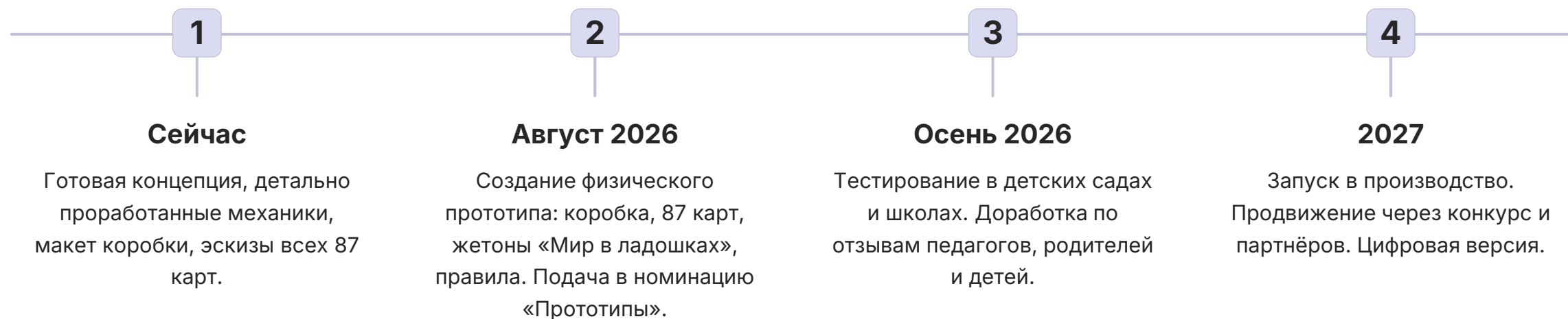
04

Технологический прорыв

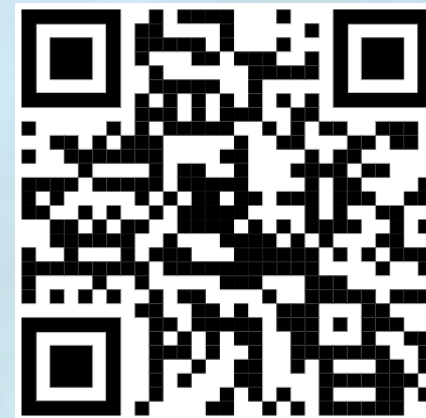
Потенциал для цифрового развития: мобильное приложение и онлайн-версия.

От идеи — к производству

Чёткая дорожная карта от концепции до запуска в производство.



Наши новости!



«Худой мир лучше доброй ссоры»

Мир начинается с игры

«Мирилки-говорилки» возвращают народную мудрость в жизнь каждого ребёнка. Мы создаём не просто игру — мы создаём будущее, где дети умеют договариваться, прощать и дружить.

Проголосуйте за проект!

Поддержите создание игры, которая учит самому важному.

Станьте партнёром

Детские сады, школы, издательства — мы открыты к сотрудничеству.

Игра для будущего России

Номинация «Идеи игр и игрушек» · Категория «Настольная игра»