

“Сказочный код: 40 минут Пушкинских преобразений”

**Психологический тренинг личностного роста с применением проективных техник
по произведению А.С.Пушкина “Сказка о царе Салтане”**

для учащихся 3-4 классов

Цель: способствовать развитию личностных (нравственно-этическая ориентация, самоопределение), коммуникативных (умение сотрудничать, слушать и слышать других) и регулятивных (планирование, контроль, оценка) УУД у девочек младшего школьного возраста посредством погружения в сказочный контекст произведения А.С.Пушкина «Сказка о царе Салтане»; воспитание доброжелательного отношения к окружающим, чувства взаимопомощи и ответственности через творческие коллективные задания.

Участники: ученицы 3-4 классов (одновременно участвуют 12-16 человек, разделенные в ходе тренинга на 4 мини группы).

Хронометраж тренинга (40 минут):

1. **Сказочная Ярмарка (7 мин):** Деление на команды, выбор атрибутов, концентрация внимания.
2. **Блок «Планирование» (8 мин):** Работа с командах по выбору/созданию алгоритма согласно расшифровки текста-задания из произведения А.С.Пушкина “Сказка о Царе Салтане”;
3. **Блок «Трудолюбие» (8 мин):** Работа командах по созданию презентационного варианта задания по мотиву “Сказки о Царе Салтане”
4. **Блок «Связующее звено» (9 мин):** Команды участвуют в игре на взаимную помощь, объединяя все результаты в один «Сказочный код».

Материалы:

«Мастерицы будущего»: Пряжа (шерстяные нитки), клубки, вязальные спицы и крючки, красивые блокноты, ручки, карандаши, фломастеры, возможно пишущие перья для письма.

«Белкины помощницы»: Орехи (настоящие или муляжи), фольга, мешочки, золотистые камешки, маленькие счеты, калькуляторы, корзинки.

«Свита Царевны» : Кокошники, зеркальца, блески, изображения месяца и звезд, разные ленты, платки, шарфы.

«Хранительницы Дружбы»: Общая большая лента (для круга), карточки с добрыми словами, «волшебная палочка» для помощи, колокольчик (созывать всех на помощь), пластыри-сердечки.

Алгоритм проведения тренинга

Организационный момент «Сказочная Ярмарка»

На нашей Ярмарке сегодня необычные товары. Давайте вспомним слова из какой сказки нас привели на эту сказочную ярмарку

“В свете ж вот какое чудо: Остров на море лежит, Град на острове стоит,

С златоглавыми церквами, С теремами и садами;

Ель растет перед дворцом,

А под ней хрустальный дом: Белка в нем живет ручная,

Да чудесница какая! Белка песенки поет Да орешки все грызет;

А орешки не простые, Скорлупы— то золотые.

Ядра – чистый изумруд; Белку холят, берегут.

Там еще другое диво: Море вздуется бурливо, Закипит, подымет вой, Хлынет на берег пустой, Расплеснется в скором беге, И очутятся на бреге, В чешуе, как жар горя,

Тридцать три богатыря,

Все красавцы удалые, Великаны молодые, Все равны, как на подбор —

С ними дядька Черномор. И той стражи нет надежней,

Ни храбрее, ни прилежней. А у князя женка есть,

Что не можно глаз отвести: Днем свет божий затмевает,

Ночью землю освещает; Месяц под косой блестит,

А во лбу звезда горит.

Эти слова взяты из произведения А.С.Пушкина “Сказка о Царе Салтане”. Сейчас мы (с помощью игры-считалочки) выберем 4 команды. Каждая команда найдет свои задания если проявит внимание, терпение и взаимопомощь. Девочки встают в круг. Ведущий идет по кругу произнося считалку, условно распределяя участников по мини группам.

Игра-считалка:

Раз — под окном мы пряжу пряли (1-я команда, Мастерницы Будущего),

Два — мы орешки собирали (2-я команда, Белкины помощницы),

Три — Царевну мы нашли (3-я команда, Свита Царевны),

Четыре — дружбу обрели! (4-я команда, Хранители Дружбы)

Теперь, будьте внимательны: для каждой команды есть символы условно отражающие смысл действия Вашей команды (сделайте свой выбор атрибутов).

«Посмотрите! Каждая команда собрала свою часть **Сказочного Кода**.

Без **пряжи** мы не сможем загадать будущее.

Без **орехов** у нас не будет сил и достатка.

Без **атрибутов Царевны** мы не увидим своей красоты.

А без **Хранительниц Дружбы** — всё это не будет иметь смысла, ведь чудо происходит только тогда, когда мы вместе!»

В итоге соединив все наши находки и поработав вместе мы получим “Сказочный код” предложенный А.С.Пушкиным. От каких ключевых факторов зависит получиться ли задуманное? Действительно, для реализации задуманного важны несколько ключевых факторов:

- 1) **Хороший план** действий (в нашем варианте есть подсказки из текста А.С.Пушкина и продумать этот план нам помогут Мастерницы будущего);
- 2) **Ответственное выполнение** порученного (с это реализуют Белкины помощницы);
- 3) Создать комфортные **условия** поддержания **Мира, Красоты и Развития** (сможет Свита Царевны);

- 4) Успешно пройти все испытания и достигнуть намеченного возможно **только через взаимную поддержку и помощь** (Хранители Дружбы нам покажут пример таких действий).

Каждая из команд выбрала на сказочной ярмарке атрибуты и теперь нужно найти символы каждой группы. На карточках с изображением символов указаны варианты заданий, закодированные в загадках, последовательно решив эти задания вы получите “Сказочный код А.С.Пушкина”.

- **Первый визуальный символ: Спираль или Клубок. Команда Мастерицы Будущего** (Символ бесконечного развития и связи событий. См приложение, рис.1);
- **Цитата-загадка: «Кабы я была царица, — говорит одна девица, — то на весь крещеный мир приготовила б я...»** (пир/полотно/богатыря).

Вопрос команде: Что самое важное нужно запланировать для всех?

- **Закодированный алгоритм:**
 1. «Узел» — выбери главную цель (узелок на память).
 2. «Нить» — проложить путь от сегодня к завтра (протяни ниточку к подруге).
 3. «Узор» — соедини свои мечты с мечтами других.

Создайте свой волшебный ковер: обсудив концепт(смысл) изображения, сделав набросок-схему узора, выложите узор нитями. Запишите на своем ковре памятное послание для всех девочек.

- **Второй визуальный символ: Орешек и Шестеренки .** (Символ механизма, где каждая деталь важна для трудолюбивой работы, приносящей хороший результат. См приложение, рис.2). **Команда Белкины помощницы;**
- **Цитата-загадка: «Белка песенки поет, да орешки всё грызет; а орешки не простые, всё скорлупки золотые...»**

Вопрос команде: Что помогает превратить обычное дело в «золото»? (Ритм, песня, старание).

- **Закодированный алгоритм:**
 1. «Ритм» — начни дело дружно и весело.

2. «Ядро» — найди самое важное в своей работе (достань суть).
 3. «Оправа» — сделай результат красивым и полезным для всех (напиши доброе пожелание и спрячь в «серебряную скорлупу» орешка). Можно предложить задание на сотрудничество. Встаньте в круг, зацепитесь локтями и одновременно присядьте и встаньте. (Слаженность механизма).
- **Третий визуальный символ: Солнце/Звезда над Волной.** (Символ Мира, Красоты, чистоты и света. См приложение, рис.3). **Команда Свита Царевны;**
 - **Цитата-загадка: «...Месяц под косой блестит, а во лбу звезда горит; а сама-то величава, выступает, будто пава; а как речь-то говорит, словно реченька журчит».**

Вопрос команде: Почему А.С.Пушкин именно такими качествами наделил Царевну?

- **Закодированный алгоритм:**
 1. «Тишина» — умей слушать и слышать (спокойствие реченьки).
 2. «Осанка» — неси себя с достоинством (величие павы).
 3. «Слово-Свет» — скажи то, что поддержит и вдохновит, сохранит мир и Благоденствие (теплое солнышко, мамино сердечко, добрый друг).
 4. Создайте с помощью выбранных атрибутов такой образ, который соберет в себе все эти качества. Дополнительно можно выполнить задание на саморегуляцию. Сделайте три глубоких вдоха и выдоха синхронно, представляя шум моря. (Умение владеть собой). Придумайте «мудрый совет» (для Гвидона) для девочки рядом с тобой, который поможет поддержать, изменить к хорошему настроение.
- **Четвертый визуальный символ: Круг соединенных рук.** (Символ нерушимой защиты, взаимной помощи и поддержки. См. приложение, рис. 4).
- **Цитата-загадка: «В свете есть иное диво: море вздуется бурливо... И очутятся на бреге, в чешуе, как жар горя, тридцать три богатыря...»**

Вопрос команде: Почему богатыри всегда выходят вместе, а не по одному?

- **Закодированный алгоритм:**

1. «Дозор» — будь внимателен, заметь, кому сейчас нужна поддержка;
2. «Щит» — встань рядом, когда трудно другому, защищая мир;
3. «Сплав» — объедини усилия всех команд в одну общую победу.

Придумайте игру, которая соединит и подружит всех здесь присутствующих (подчеркивая значимые качества каждой девочки).
дополнительно можно провести Игру-приветствие, поприветствовав друг друга словно вы не виделись 10 лет, но очень рады встрече (без слов, только жесты). **Придумать фразу-защиту, которую можно сказать, если кто-то в группе расстроился (например: «Я рядом, мы справимся»).**

Финал тренинга: Презентация «Сказочного кода»

В конце занятия команды выходят в центр круга, показывают свои атрибуты, выбранные на Ярмарке, и представляя свой фрагмент Кода (возможные варианты):

Команда №1: «Мастерицы будущего» (Программирование)

Визитка: «Мы создаем программу счастья».

Наш “Сказочный код”:

- Мысль — ясная, как утренний свет.
- Слово — верное, как крепкая нить.
- Мечта — смелая, чтобы мир изменить!

Команда №2: «Белкины помощницы» (Трудолюбие)

Визитка: «Мы превращаем старание в золото».

Наш “Сказочный код”:

- Дело — в радость, а не в тягость.
- Ритм — в песне, а не в спешке.
- Успех — в каждом золотом орешке!

Команда №3: «Свита Царевны» (Женское начало)

Визитка: «Мы храним достоинство и мир».

Наш “Сказочный код”:

- Взгляд — добрый, словно волна.
- Осанка — гордая, словно лебедь она.
- Сердце — мудрое, согревай всегда!

Команда №4: «Хранительницы Дружбы» (Поддержка)

Визитка: «Мы соединяем всех в одно целое».

Наш “Сказочный код”:

- Рука — помощи, когда трудно в пути.
- Улыбка — поддержки, чтобы дальше идти.
- Дружба — щит наш, нас не обойти!

В завершении предложить сделать Визитку на память о тренинге где отразить самое важное:

1. Записать свой Код на красивом свитке (можно использовать заранее заготовленные бланки с символами команды).
2. Добавить «печать»: Каждая участница команды оставляет на свитке свой символ (например, рисует маленькую звездочку или ставит отпечаток пальца в виде сердечка).

Ведущий соединяет все четыре свитка вместе (можно соединить визитки одной лентой, завершая:

«Поздравляю! Теперь у нас есть “Сказочный код”, который нам подарил А.С.Пушкин в своей “Сказке о Царе Салтане”. Вы доказали, что умеете программировать будущее, трудиться с душой и поддерживать друг друга. С этим кодом вам открыты любые двери — и в сказке, и в жизни!»

Итоговый чек-лист материалов для тренинга:

- Считалка-активатор (для деления на группы).
- Ярмарочный стол (пряжа, орехи, зеркальца, ленты).
- Символы с загадками-заданиями, вопросами и вариантами алгоритма действий.
- Бланки «Сказочного кода» (для финальной визитки).

Тренинг разработан педагогом-психологом Дмитриевой Н.А. с помощью AI Алиса

ПРИЛОЖЕНИЕ

Рисунок 1. Первый визуальный символ. Команда “Мастерицы Будущего”

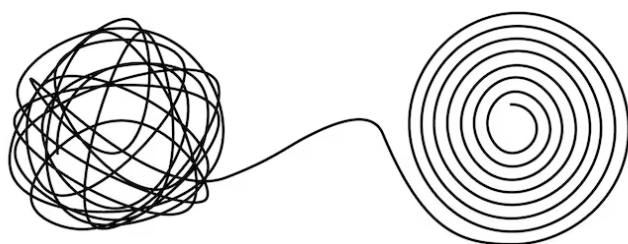


Рисунок 2. Второй визуальный символ. Команда “Белкины помощницы”

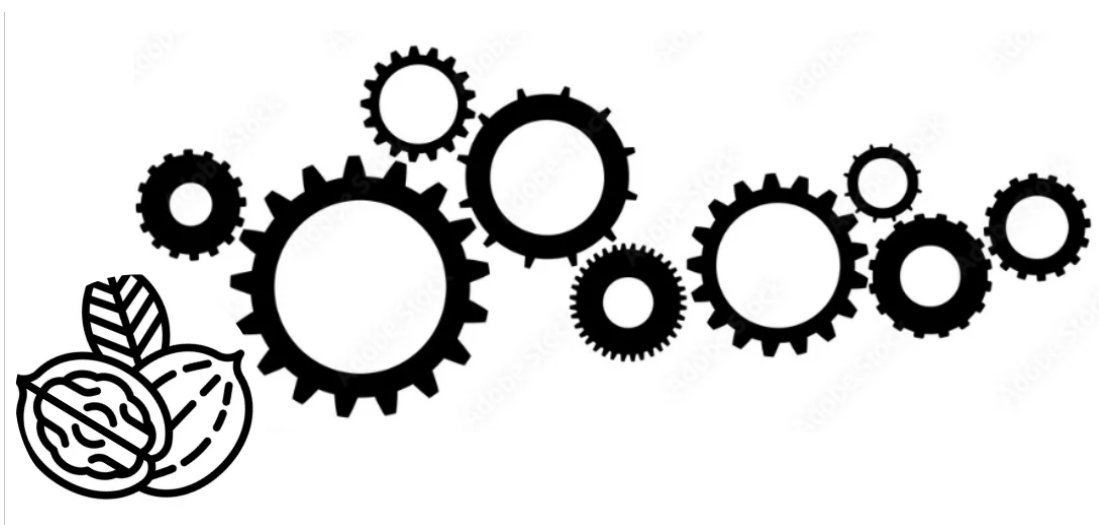


Рисунок 3. Третий визуальный символ. Команда “Свита Царевны”

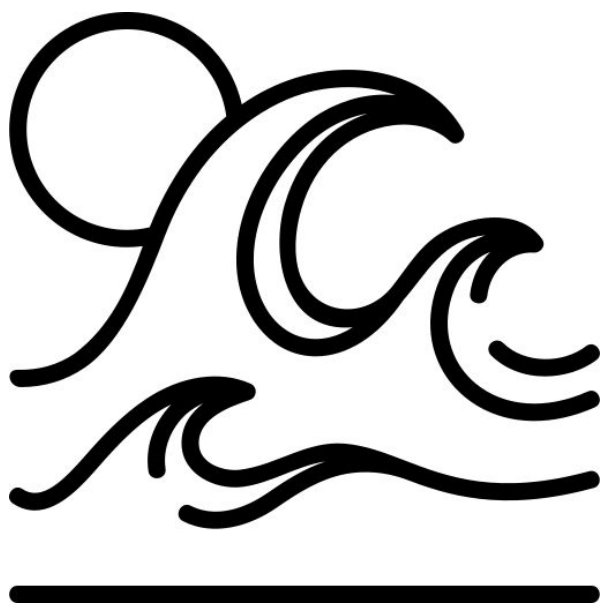


Рисунок 4. Четвертый визуальный символ. Команда “Хранители Дружбы”

