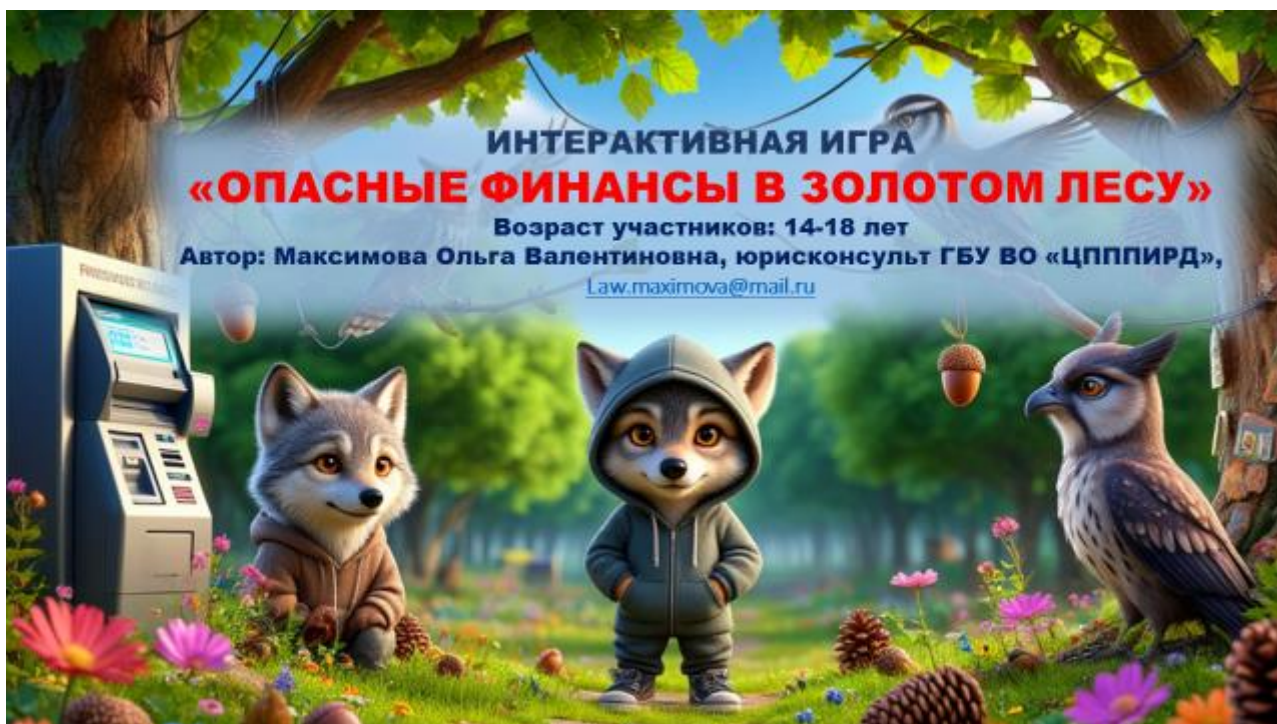


Сценарий игры по формированию правовой культуры у подростков «ОПАСНЫЕ ФИНАНСЫ В ЗОЛОТОМ ЛЕСУ»

Предназначена для подростков 14-18 лет

Автор: Максимова Ольга Валентиновна,

Юрисконсульт ГБУ ВО «ЦПППИРД», law.maximova@mail.ru



Цель: формирование законопослушного и безопасного поведения у подростков

Задачи:

1) расширить знания подростков о правовом, финансовом и цифровом пространстве, показать значимость законопослушного поведения каждого участника в обществе;

2) расширить представление о понятиях: «свобода», «юридическая ответственность», «законопослушное поведение», «легальные источники дохода», «финансы в цифровой среде», «личная финансовая безопасность», «противодействие вовлечению в противоправную и дроперскую деятельность», «противодействие отмыванию доходов и финансированию терроризма»;

3) способствовать развитию, становлению, укреплению гражданской позиции, отрицательному отношению к правонарушениям, ответственному отношению к личной и общественной безопасности, в том числе в цифровом пространстве и финансовых отношениях.

Форма мероприятия: Интерактивная Игра

Возраст участников: 14-18 лет.

Кол-во участников: до 30 чел.

Местом проведения: Кабинет, свободное пространство

Продолжительность: 1,5 часа.

ХОД ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ:

- I. Вступительное слово ведущего.
- II. Участники делятся на 2-3 команды по 8-10 человек, выбирают капитана (представителя).

Первый этап: «Совет мудрых птиц в Золотом лесу».

Время: до 15 минут.

Приветствие: Здравствуйте, ребята! Сегодня у нас с вами увлекательная тема-мы будем говорить о деньгах, платежах и расчетах! Вы уже взрослые, с 14 лет вы обладаете правом на получение собственных доходов и совершение отдельных банковских операций, вы уже обладаете банковскими картами и распоряжаетесь наличными денежными средствами и своим имуществом. Многие из вас уже знают главные правила безопасных финансовых операций и, возможно, сегодня, вы научите этому кого-то еще! Сегодня нас ждут сказочные приключения в золотом финансовом лесу! Это лес финансов, успеха и безопасных расчетов!

В нашем лесу, растут могучие и щедрые деревья, каждое из которых дарует свои плоды:

Дуб Надежности (Государственные сервисы и социальные гарантии). Его жёлуди — это пенсии, пособия, налоговые вычеты. Он даёт устойчивость и опору.

Яблоня Семьи (Семейный бюджет и благополучие). Её сладкие яблоки — это зарплата, деньги на отпуск, образование детей, покупка дома. Она кормит самые близкие связи.

Кедр Знаний (Образование и саморазвитие). Его ценные кедровые орешки — это стипендии, гранты, инвестиции в курсы и новые навыки. Он даёт рост и развитие.

Рябина Помощи (Благотворительность и взаимопомощь). Её гроздья горьковатых, но целебных ягод — это честные пожертвования на лечение больных детей, помощь бездомным животным, поддержку пострадавших от катастроф. Она укрепляет дух сообщества.

Обычные лесные жители приходят в этот лес, чтобы собирать эти дары: получить зарплату, оплатить учёбу, перевести деньги родителям, помочь благотворительному фонду.

В затруднительных ситуациях жителям золотого леса помогают консультанты из Совета мудрых птиц. И сегодня вы, участники команд-будете их представителями!

Итак, наши команды в Совете мудрых птиц (ведущий указывает на команды):

1. Команда проницательного Ворона покажет нам свое хитроумие и прагматизм;
2. Команда золотого Фазана научит предприимчивости и легальным путям достижения успеха;
3. Команда Мудрого Филина научит нас предвидению последствий и осторожности.

Уважаемый совет мудрых птиц начинает свою работу и каждая команда сейчас поможет сомневающимся лесным жителям принять верное жизненное решение.

Ведущий раздает командам по 1 карточке с заданиями, начиная с первого кейса по очередности из презентации, либо демонстрирует кейс на экране. Задание предполагает дать развернутый ответ на вопрос или ситуацию лесного жителя. В течение 30 секунд- минуты команда совещается, по истечении времени должна дать аргументированный ответ, почему они так считают. Что нужно сделать персонажу, чтобы избежать неприятных последствий (если они могут возникнуть). Ведущий обсуждает с участниками ситуации, дает рекомендации и комментарии. На экране демонстрируются слайды с правильными ответами и нормативной информацией. Этап продолжается, пока все кейсы будут решены. Участники других команд могут подключаться к обсуждению с дополнениями после ответа команды, которой предназначался кейс.

Направления дискуссии при решении кейсов первого этапа:

1) Кейс от Дятла учит трудолюбию, системности, надёжности. Весь день он методично стучит по стволу, добывая себе пропитание, зарабатывая честным трудом. Он символ регулярного дохода, накоплений и уверенности в завтрашнем дне. Задача игроков-поддержать здравый скепсис дятла. Объяснить, что легальные финансовые организации не предлагают такие сумасшедшие проценты. Посоветовать ему обратиться в проверенные «дупла» (крупные банки) с государственной лицензией и изучить более консервативные финансовые инструменты (вклады). Этот кейс — о том, что трудолюбие должно быть подкреплено финансовой грамотностью. «Надёжность важнее жадности. Задавай правильные вопросы о лицензии, условиях и рисках — и сомнительные предложения развалятся сами, как трухлявая древесина. Честные финансовые инструменты могут приносить скромный, но стабильный доход. А главное — ты сохранишь свои «монетки» и свой покой». Легальность — основа доверия. Прозрачность условий договора — признак честности. Нереально высокий процент — это всегда риск. Надо искать аналоги. Важный вопрос про вывод и досрочное снятие суммы и процентов Честные схемы всегда предусматривают досрочную выплату хотя бы основной суммы.

2) Кейс Бобров учит участников распознать классический звонок мошенников от имени «служб безопасности». Объяснить правило: самому перезванивать можно только в официальную службу учреждения по номеру с официального сайта, а не на номера, с которых звонили или продиктовали. Сотрудники банка не звонят и не запрашивают никаких подтверждающих кодов и не используют практики перевода средств на другие «безопасные» счета. Более того, ваша информация о банковских операциях защищена законом и никто не вправе ее использовать без вашего разрешения (законом охраняются персональные данные и банковская тайна (даже сам факт наличия счета или карты- конфиденциальная информация);

3) Кейс от доверчивого Ёжика учит игрока распознать фишинговое мошенничество. Следует ему объяснить, что никто и никогда не имеет права спрашивать пароли и коды из СМС (конфиденциальность данных).

4) Ключ для дискуссии по кейсу с Оленем учит ребят настойчивости и оперативности в защите своих прав. Важно в рекомендациях Оленю отметить срочность: ему необходимо немедленно публично предупредить всех в Лесу через свои официальные каналы (соцсети, сайт) о фейковом сборе, сделать пост с опровержением и обратиться к администрации краудфандинговой платформы с заявлением о мошенничестве и требованием заблокировать фейковый сбор. Предоставить им доказательства первоисточника идеи (важно сохранять их заранее). Усилить прозрачность своего настоящего сбора. Выкладывать больше доказательств разработки, видео-отчеты, чтобы было легче отличить оригинал от подделки. Солидарность тоже важна- можно объединиться с другими создателями против мошенников. Общие черные списки и оперативное оповещение сообщества — лучшая защита. Суть деятельности должна предполагать — необходимо не просто бороться с фейком, а сделать свой проект еще более прозрачным и защищенным, превратив эту историю в инструмент для укрепления доверия к своему бренду.

5) Кейс Рыси-путешественницы учит правильному использованию банкоматов: не доверять никому свои данные, не принимать помощь незнакомцев, прикрывать рукой данные при вводе PIN-кода. Дайте Рыси четкую инструкцию:

- вежливо, но твердо отказать, например: «Спасибо, я сама справлюсь».
- обеспечить безопасность: прикрывать руку/*лапу при вводе PIN-кода, осмотреть банкомат на наличие скимминговых накладок, считывающих данные карт;
- найти безопасное место: если банкомат вызывает подозрения, найти отделение крупного, проверенного банка;
- использовать бесконтактные технологии: предложить ей в будущем пользоваться оплатой телефоном, чтобы реже снимать наличные.

Цель кейса: научить игрока правилам безопасного использования банкоматов и реакции на попытки социальной инженерии в реальных условиях, когда человек может чувствовать себя неловко из-за давления незнакомца. Образовательный вывод кейса предполагает осторожное обращение с цифровыми средствами платежа. «Доверяй, но проверяй — особенно когда дело касается денег. Ни один настоящий сотрудник банка или добросовестный помощник никогда не будет спрашивать у тебя данные твоей карты, особенно CVV-код (три цифры на обороте). Это твой главный секрет. Сохраняй бдительность у банкомата: лучше потратить время на поиск надежного устройства, чем потерять все свои средства».

Мы приближаемся к опасному этапу. В финансовых джунглях есть и болото с ядовитым плющом, который вредит всему лесу. Именно на нем происходят самые опасные финансовые риски, и игрокам еще только предстоит распознать эти махинации.

Второй этап. «Болото с ядовитым плющом».

Участники продолжают решать кейсы лесных жителей.

Время: до 10 минут.

1) Кейс Зайца является первым, своего рода переходным ко второму этапу. Он ставит игрокам задачу прямо указать на признаки дроппинга. Следует объяснить Зайцу, что его карта может быть заблокирована, а сам он станет соучастником преступления (незаконные финансовые операции, дроп). Этот кейс учит учитывать последствия, закрепить понимание ответственности и реальных последствий неверного выбора не только для себя, но и для других. Если в результате транзакций карту Зайца заблокировали, и он не может купить лекарство для бабушки. Что ему посоветовать теперь?».

2) Кейс Суетливой Белки-предпринимателя обнаруживает ситуацию, когда Белке нужно срочно перевести орешки партнёру в другой дупло для важной сделки. Незнакомый Сорока предлагает сделать это «быстро и без комиссии» через свой тайный переход. Задача игроков: объяснить Белке, что использование непроверенных, сомнительных посредников для переводов — это риск (ключевые слова: безопасный перевод, официальные сервисы).

3) Кейс Овечки помогает проявить эмпатию, но не наивность: нужно помочь Овечке, обезопасить ее от нового мошенничества. Разоблачить «помощника»: ребятам предстоит распознать в Соколе приманку или сообщника мошенников, который пытается нажиться на горе жертвы. Дать основной правильный алгоритм: научить ее друга Волка, как помочь по-настоящему: успокоить Овечку, НЕ переводить ей денег «в долг», НЕ пользоваться услугами Сокола, занимающегося незаконным взысканием долгов, а направить ее к официальному Хранителю Леса (в банк, в полицию). Вывод этого кейса: Сила - в защите, а не в нападении. Этот кейс учит не только распознавать мошенничество, но и грамотно помогать жертвам, не становясь жертвой самому.

Задача игрока: **Игрок должен распознать вторичное мошенничество** и дать Овечке четкий, безопасный алгоритм действий, как поступить, когда ты уже стал жертвой обмана.

НЕ ИДТИ НА ПОВОД У СОКОЛА: Вежливо, но твердо отказать ему. Настоящие службы безопасности не требуют предоплаты за помощь.

НЕМЕДЛЕННО ПРЕДУПРЕДИТЬ «ПАСТУХОВ»: Срочно позвонить/написать в настоящую Службу безопасности своего стада (банк), сообщить о краже и заблокировать карту .

ОБРАТИТЬСЯ К Стае Чести: Сообщить о краже в Лесную Стражу (полицию) по номеру 102. Чем быстрее, тем лучше.

НЕ ВЕРИТЬ В ВОЛШЕБСТВО: Объяснить, что возврат средств — это долгая процедура, а не магия. Никакие «секретные сервисы» не существуют.

Образовательный вывод кейса (появляется после решения):

«Помни: беда не приходит одна. Мошенники часто охотятся именно на тех, кто уже расстроен и подавлен после первой потери. Их главное оружие — твоё отчаяние и желание быстро всё исправить. Единственно верный путь — это обращение в официальные органы. Не существует «секретных сервисов» по возврату денег с бонусами. Есть только законная процедура, которая начинается с звонка в банк и с заявления в полицию».

Цель кейса: Научить игрока правильным действиям в ситуации, когда он (или кто-то) уже стал жертвой мошенников. Сформировать иммунитет к вторичному

обману и знание официальных алгоритмов, куда и в какой последовательности обращаться.

Что же это за ядовитый плющ, который затягивает жителей в опасное болото?

Это сеть незаконных банковских операций. Он опутывает и душит здоровые деревья, отравляет жителей финансового леса. Самое страшное - его плоды, которыми питается терроризм. Ведь очень часто мошенники финансируют цели экстремизма и терроризма. Страдают от него и обычные жители: когда плющ оплетает Рябину Помощи - появляется невозможность сделать перевод: благотворительный фонд не может получить пожертвования, потому что банки, борясь с плющом, ужесточили проверки всех переводов и заморозили счёт фонда по подозрению в «отмывании».

Опасно, если плющ оплетает Яблоню Семьи. Чтобы перевести деньги родным в другой город, теперь нужно предоставить кучу документов, доказать цель перевода и заплатить повышенную комиссию за «безопасность».

Плющ отравляет почву леса, ее финансовую экосистему. Питательная почва леса - это Доверие. Из-за плюща почва становится токсичной. Жители начинают бояться переводить деньги даже знакомым, банки не доверяют клиентам, а клиенты - банкам.

По мере решения кейсов второго этапа ведущий обозначает суть незаконных финансовых операций:

Плющ коварен и хитер. Он маскируется под добрые деревья. Плющ создаёт ложные ягодки - фейковые сайты благотворительных фондов, куда утекают деньги доверчивых людей. Он создаёт ложные орешки — поддельные образовательные курсы, которые лишь крадут данные карт. После этого люди разочаровываются и в настоящих фондах и курсах. Это не одно растение, а бесконечно разросшаяся, удушающая лиана. Она оплетает здоровые «деревья» (легальные финансовые потоки, благотворительные фонды, честный бизнес), маскируясь под них. Его сок — это незаметные транзакции, которые отравляют все, к чему прикасаются. Его побеги (транзакции) постоянно ищут новые опоры (банковские счета, обменники, маркетплейсы), чтобы пустить корни и распространять яд (деньги на террор) дальше. Плющ живуч (устойчив к блокировкам) и быстро регенерирует (меняет схемы). Отдельный риск в том, что некоторые жители леса становятся Садовниками и культивируют его, получая свои выгоды и делая плющ более токсичным. Обычно садовниками становятся недовольные, отчаявшиеся, жадные жители, они поливают побеги лживыми нарративами («ты помогаешь пострадавшим», «это война против неверных», «мы восстанавливаем справедливость»). Их инструменты — не лейки, а мессенджеры и пропагандистские каналы. Они подрезают плющ, чтобы он рос в нужном направлении (дают точные инструкции дропам). Дропы-Опылители - это слепые шмели. Они не знают, что цветок, с которого они собирают нектар (деньги), ядовит. Они думают, что просто выполняют работу («перевожу деньги», «снимаю наличные») для своего «садовника». Но на своих лапках они разносят

смертоносную пыльцу (террористическое финансирование), опыляя всю финансовую экосистему и заражая ее.

Третий этап: «Выбор волчонка: Стая Чести/ Стая Тени»

Время: до 10 минут.

Уфф.... Наконец-то мы выбрались из болота и вернулись в Совет мудрых птиц. А вот и наш следующий посетитель - Волчонок. Волчонку сейчас нелегко, он стоит на важном этапе своего взросления и ему надо решить, к какой стае в Золотом лесу ему присоединиться - Стае Чести, либо к Стае Тени.

В Золотом лесу финансов живут две стаи Волков. Белые волки Стаи Чести являются правоохранителями и финансовыми санитарами леса. Они не злодеи, а важнейшая часть экосистемы. Это элитная патрульная служба Золотого Леса. Они не охотятся за добычей, их добыча - это нарушители финансового порядка. Их сила - в законе и координации. Их девиз: «Чистота сделок — здоровье леса». Они отсекает больное и слабое, не давая распространяться болезням и укрепляя генофонд леса. В нашем лесу Волки-Санитары — это правоохранительная и финансовая система (Госфинмониторинг, киберполиция, служба безопасности банков). Их задача — не уничтожить лес, а очистить его от ядовитого плюща и больных, заражённых «особей» (схем), чтобы выжили сильные и здоровые. Они отсекают заражённые «побеги» плюща (блокируют счета), чтобы болезнь (финансирование террора) не расплодилось по всему лесу. Да, их действия иногда могут задеть и обычных жителей (временные задержки, дополнительные проверки). Это как шум и суета, которую поднимает стая волков, выгоняя из чащи опасного хищника. Но эта временная неудобство — плата за здоровье и безопасность всего леса в долгосрочной перспективе.

Стая Тени- совсем другие волки, исповедующие романтику обмана. Их девиз: «Бери от жизни всё! Зачем пахать, если можно отжать?». Это не благородные серые хищники, а шелудивая стая с оскалом. Шерсть в колтунах, шрамы от разборок, но нахальная уверенность в глазах. Их логово — помойка на окраине Леса, заваленная обертками, битыми телефонами и обрывками чужих документов. Они не охотятся сами. Они вербуют молодых и жителей и наивных волчат, обещая им «лёгкую добычу», «уважение» и «власть над стадом». Их главный инструмент — манипуляция и подмена ценностей. Их «охота» — это грязные финансовые схемы: мошенничество с поддельными инвестициями, фейковыми магазинами, использование дропов для обналичивания украденного.

Они активно ведут пропаганду «блатной романтики»: они создают культ «красивой» жизни без правил. Их романтика - это романтика паразита, который гордится тем, что может обобрать того, кто трудился. Их опасная «романтика» и манипуляции: «Мы свои! Я тебя в дело введу!» - они играют на желании быть принятым в «крутую» стаю, стать своим. Но в их стае ты не свой, ты - расходный материал. Как только ты перестанешь быть полезен или ошибешься — тебя «спишут» без сожаления.

Участники решают кейсы, помогая Волчонку решить кейсы с Голубем, Кукушкой и Отравленным ручьем.

Разбор кейса про отравленный ручей: Волчонок обнаруживает подозрительную схему: с одного счета небольшими суммами («тонкий ручеек») деньги («зараженные орехи») распределяются на множество других счетов («дупла»). Он понимает, что это может быть отмывание денег или финансовая махинация, но не может остановить это самостоятельно.

Обсуждаемые варианты действий:

1) Тихо уйти, ничего не предпринимать может повлечь следствие: преступная схема продолжит работать. Деньги, которые могут быть связаны с наркоторговлей, терроризмом или мошенничеством, будут легализованы. Кто-то может понести убытки, а Волчонок, узнав о преступлении и умолчав, может испытывать чувство вины.

2) Сделать скриншот и отправить в чат Стаи Чести - привлекает внимание специальные органы к решению проблемы. Волчонок становится «глазами и ушами» системы. Специалисты (Росфинмониторинг, киберполиция) получают сигнал, проверяют его и блокируют незаконный денежный поток. Преступная схема обезврежена.

Верное решение: Вариант 2.

Суть вывода для подростков: ты не должен быть героем-одиночкой. Бороться с организованной преступностью - задача специальных служб.

Твоя суперсила - бдительность и правильное действие. Сообщить о подозрениях - не ябедничество, а гражданская ответственность. Это по-настоящему взрослый и мужественный поступок.

Ты - часть системы безопасности. Своим действием тырываешь цепь преступления и защищаешь всё общество, даже если не видишь результата сразу. Полученное уведомление — прямое доказательство того, что твой поступок имеет огромную ценность и реальные последствия.

Формируемая установка кейса: «Я не бессилен перед лицом преступления. Я знаю, куда и как сообщить, и моя информация может спасти многих».

Образ кукушки в игре олицетворяет безответственность, чужой труд, мошенничество. И, даже, если она не вредит злонамеренно, но её принцип — жить за счёт других. Она подбрасывает свои «яйца» (проблемы, риски) в чужие «гнезда» (банковские карты, аккаунты). Задача игроков: распознать типичную схему использования дропа. Объяснить, что это преступление (ст. 174 УК РФ), отказать Кукушке и предупредить её о последствиях. Игрок должен выбрать вариант ответа вроде: «Нет, это незаконно. Твои проблемы могут стать моими».

Голубь является аллегорией мирного финансирования и благотворительности. Он добрый и немного наивный. Он облетает весь лес, собирая пожертвования на добрые дела: чтобы отремонтировать мост, помочь больным зверям или посадить новые деревья или на борьбу с сорняками и ядовитым плющом. Он символ доверия, которое так легко обмануть. Задача игроков при решении кейса от голубя - распознать классические признаки возможного финансирования терроризма или экстремизма под прикрытием благотворительности:

- отсутствие прозрачности: перевод средств на частный счёт («дупло безымянной кукушки»), а не на счёт официально зарегистрированной благотворительной организации,
- срочность и давление: давление на эмоции («жертвы ждут»), чтобы заглушить голос разума и заставить проигнорировать процедуры проверки.
- нежелание отвечать на вопросы: фраза «без лишних вопросов» - главный красный флаг.

Стоит предупредить голубя, что, делая добро таким образом, он становится невольным пособником и соучастником преступной деятельности. Настоящая помощь всегда прозрачна. Нужно всё проверить, посоветовать голубю запросить у гусей документы: официальную регистрацию их фонда, подробный план помощи, предложить альтернативу: перевести средства через официальный и проверенный благотворительный фонд с репутацией.

Каждый выбор приближает Волчонка либо к Стае Чести, либо к Стае Тени. В завершении этапа ведущий показывает слайд с притчей о двух волках.

Притча гласит, что внутри человека всегда борются два "волка": один олицетворяет добро (любовь, мир, надежду), а другой — зло (гнев, зависть, жадность). Тот "волк", чьи качества и эмоции человек культивирует и проявляет в своей жизни, побеждает. Если человек уделяет внимание негативным мыслям и чувствам, он кормит "злого волка", который станет сильнее. Если же он концентрируется на позитивных качествах, то "добрый волк" одержит верх.

Выбор дропа — это выбор: кормить ядовитый плющ, который губит весь лес, или поддерживать Волков-Санитаров, которые его охраняют.

Своим честным поведением (сообщением о подозрительных переводах, отказом от сомнительных предложений) ты не «ябедничаешь», а помогаешь санитарам леса быстрее найти и обезвредить заразу, чтобы твои же собственные переводы на учёбу, помощь близким или благотворительность проходили быстро и безопасно.

Таким образом, метафора становится полной и глубокой: мы боремся не просто с преступниками, а за сохранение всей здоровой финансовой экосистемы, которая даёт нам все возможности для жизни.

Посыл этапа: «Правосудие имеет значение». Ты не один. Есть мощная сила, которая стоит на страже порядка. Твоя задача - не быть героем-одиночкой, а стать «умными глазами и ушами» этой системы, вовремя сообщая о нарушении тем, кто уполномочен его устранить. Это и есть настоящая финансовая грамотность — знать, куда обратиться за помощью.

Идея притчи о двух волках также кардинально меняет восприятие роли дропа - из пассивной жертвы или мелкого соучастника он становится активным «садовником», чей выбор определяет, какой сад будет расти.

На этом этапе происходит развитие аллегории: «Дроп как Садовник и Легенда о двух Волках», ключевым поворотом которой является уяснение понятия, что «Дроп»- это не просто «опылитель», он - «Младший Садовник». Каждый раз, получая и переводя «грязные» деньги, дроп не просто выполняет механическую работу. Он берет лейку и поливает ядовитый плющ. Его действие

— это не просто капля (drop) в море. Это активный акт ухода и питания всей преступной экосистемы. Без этих «капель» ядовитый плющ засохнет.

В самом сердце этого цифрового леса происходит вечная борьба. Это не борьба между волком и охотником. Это борьба внутри каждого потенциального дропа. Главный вопрос игры: Какой волк победит? Старая мудрость гласит: «Побеждает тот волк, которого ты кормишь». Дроп, совершая перевод, совершает выбор: он берет лейку и поливает либо ядовитый плющ, которым питается Волк Тени, либо здоровый сад, который кормит своего Белого Волка Чести. Каждое действие — это акт «кормления». Перевод денег мошенникам — это кормление Шелудивого Волка Тени. Сообщение в банк о подозрительном переводе — это тоже кормление, но уже Белого Волка.

В игре реализована концепция позитивной профилактики: «Стань садовником своего будущего», где профилактика и формирование социально- и финансово-ответственного, законопослушного поведения происходит не в ключе запугивания статьями, а представлена, как информирование и помощь человеку в том, чтобы осознанно правомерные, финансово - и социально-ответственные решения и стать архитектором процветающего сада своей собственной жизни.

Ты каждый день выбираешь, что поливать: ядовитый плющ преступной схемы, или здоровый сад своих талантов, и выращивая свое дело, свою репутацию и свое процветание. Выбирай, что ты поливаешь сегодня. Твой выбор создает твой завтрашний день.

Эта концепция превращает профилактику из негативной («не делай») в позитивную («сделай вот это, это круче!») и дает альтернативу, используя тот же самый понятный молодежи язык и культурные коды.

Какую же стаю предпочтет Волчонок?

В финале этапа, после всех решений Волчонок, благодаря советам игроков, делает осознанный выбор в пользу Стаи Чести. Волчонок превратился в белого волка, который преподает финансовое право. Сегодня он как раз читает лекцию для лесных жителей о правовой ответственности за дроперскую деятельность:

Ведущий цитирует и объясняет информацию о правовой ответственности, представленную на слайде:

I. Уголовная ответственность (УК РФ)

Деятельность дропа (лица, чей счет или карта используются для обналичивания) может быть квалифицирована по нескольким статьям Уголовного кодекса РФ.

Ст.159 УК РФ «Мошенничество»;

159.3. Мошенничество с использованием электронных средств платежа (в т.ч. банковских карт)

Квалификация: Основная статья, если будет доказан умысел дропа на хищение чужого имущества (т.е. он знал, что участвует в мошеннической схеме).

3. Статья 187 УК РФ «Неправомерный оборот средств платежей»

Ответственность для «дропов»- не требует доказательства умысла на мошенничество. Достаточно факта заведомого использования карты для незаконного перечисления денежных средств, полученных преступным путём.

Санкции: принудительные работы или лишение свободы до 3 лет со штрафом до 1 млн. руб. (или в размере дохода осужденного за период до 3 лет).

4. Легализация (отмывание) денежных средств (Статья 174 УК РФ)

Квалификация: Если действия дропа были направлены на придание правомерного вида владению, пользованию и распоряжению денежными средствами, заведомо добытыми преступным путём.

Санкции:

Штрафы до 120 -500 тыс. руб., либо лишение свободы до 2-5 лет.

5. Финансирование терроризма (Статья 205.1 УК РФ)

Квалификация: Самое серьезное обвинение. Применяется, если через счет дропа прошли средства, предназначенные для террористической деятельности и это было ему заведомо известно.

Санкции: Лишение свободы от 5 до 15 лет с ограничением свободы на срок до 1 года либо без такового.

II. Гражданско-правовая ответственность (Возврат средств)

1. Неосновательное обогащение (Статья 1102 Гражданского кодекса РФ)

Суть: Лицо, которое без установленных законом оснований приобрело имущество за счет другого лица, обязано возвратить его.

Применение к дропу: Дроп обязан вернуть все суммы, которые прошли через его счёт, потерпевшим от мошенничества. Даже если он сам не потратил эти деньги, а просто перевел их дальше. С точки зрения закона, он не имел прав на эти средства.

Процесс: Потерпевший подает иск в суд к дропу о взыскании суммы неосновательного обогащения. Суды удовлетворяют такие иски практически в 100% случаев.

2. Практика по возврату сумм

Потерпевшие взыскивают с дропов всю сумму ущерба, которая прошла через их счета.

Если дроп потратил часть средств, их будут взыскивать в рамках исполнительного производства: арест имущества, списание денег с зарплатной карты и т.д.

Отсутствие умысла у дропа НЕ освобождает его от гражданской ответственности по возврату средств. Его могут привлечь как к уголовной ответственности (если докажут умысел), так и к гражданской (обязать вернуть деньги) одновременно.

Важный вывод: Участие в схемах дроппинга ведет к двум видам ответственности:

- 1) Уголовной (реальный срок, крупные штрафы);
- 2) Гражданско-правовой (обязанность вернуть все деньги потерпевшим, что может привести к долгам на всю жизнь).

Этап переходит в Заключительный

Время: 10 минут

Во время рефлексии на экране демонстрируются слайд о том, кто такие дроперы и какой правовой ответственности подлежит такая деятельность. В ходе заключительного этапа ведущий представляет напутствие совета мудрых птиц-Филина, Ворона и Золотого фазана и знакомит их с новостями из лесной газеты о новых видах мошенничества и практики по таким делам. Демонстрируются слайды презентации.

Игрокам вручаются сертификаты участников, подводятся итоги мероприятия, чем понравилась игра, какие понятия стали известны ребятам, по каким вопросам были затруднения.

Пояснительная записка к интерактивной игре для подростков

«Опасные финансы в золотом лесу»

Предназначена для подростков 14-18 лет

Автор: Максимова Ольга Валентиновна,

Юрисконсульт ГБУ ВО «ЦПППИРД», law.maximova@mail.ru

Актуальность. В условиях цифровизации финансовых услуг и роста киберпреступности подростки становятся одной из наиболее уязвимых групп населения. Многие из них активно используют банковские карты, онлайн-платежи и социальные сети, но не обладают достаточными знаниями для защиты от мошенничества, вовлечения в противоправную деятельность (дроппинг, отмывание денег, финансирование терроризма).

Игра отвечает на запрос общества и государства на формирование правовой и финансовой грамотности, а также на профилактику деструктивного поведения среди молодежи.

Инновационность игры:

1. Геймификация сложных тем — использование сказочно-аллегорической метафоры («Золотой лес», «Стая Чести», «ядовитый плющ») позволяет доступно и образно объяснить сложные юридические и финансовые понятия.

2. Многоуровневая структура — игра сочетает в себе элементы квеста, дискуссии, симуляции принятия решений и правового ликбеза.

3. Акцент на позитивную профилактику — вместо запугивания предлагается модель осознанного выбора и формирования ответственного поведения через образ «садовника своего будущего».

4. Интерактивность и эмоциональное вовлечение — участники выступают в роли советников персонажей, что повышает уровень эмпатии и усвоения материала.

Эффективность игры обуславливает:

1. Практико-ориентированный подход — участники отрабатывают реальные кейсы мошенничества, учатся распознавать манипуляции, правильно действовать в кризисных ситуациях.

2. Междисциплинарность — игра интегрирует знания из права, финансов, кибербезопасности, психологии и этики.

3. Формирование гражданской позиции — подчеркивается важность личной ответственности за безопасность всей финансовой экосистемы.

4. Соответствие возрастным особенностям — язык, метафоры и форма подачи адаптированы для аудитории 14–18 лет.

5. Профориентационный потенциал — знакомство с профессиями в сфере права, финансов и кибербезопасности.

Эта игра - это многослойный образовательный конструктор, который через геймификацию и яркие аллегории знакомит игроков с комплексом важных понятий. Вот их структурированный перечень:

1. Основы финансовой грамотности и безопасности:

- Личная финансовая безопасность: пароли, коды из СМС, конфиденциальность данных, фишинг.
- Управление личным бюджетом: доходы, расходы, накопления, планирование.
- Критическое восприятие информации: анализ предложений, проверка источников, распознавание манипуляций.
- Оценка рисков: понимание, что «высокая доходность = высокий риск», признак финансовых пирамид.

2. Юридические понятия и правовая грамотность:

- Уголовная ответственность: статьи УК РФ (мошенничество — ст. 159, отмывание денег — ст. 174, использование поддельных карт — ст. 187, финансирование терроризма — ст. 205.1).
- Соучастие и незнание закона: почему даже неумышленное участие в преступной схеме (дропинг) не освобождает от ответственности.
- Гражданско-правовая ответственность: возмещение ущерба потерпевшим.
- Права потребителя финансовых услуг: куда обращаться в случае проблем с банком.

Кибергигиена и цифровая грамотность:

- Критическое мышление в цифровой среде: как отличить фейк от реального предложения, защитить персональные данные, распознать признаки мошенничества и манипуляции, методы социальной инженерии;
- Противодействие отмыванию доходов и финансированию терроризма (ПОД/ФТ),
- Признаки подозрительных операций: неожиданные переводы, операции, не соответствующие статусу клиента;
- Роль банков и государственных органов: Росфинмониторинг, Центральный БАНК РФ, правоохранительные органы, их полномочия.

5. Профориентация и этика

- Обозначает подросткам честные способы заработка: фриланс, собственный бизнес, инвестиции.
- Трудовые права: как отличить реальную вакансию от мошеннической.
- Этика и ответственность: почему нельзя использовать чужие ресурсы (карты, аккаунты) для личной выгоды.
- Цифровая репутация: как неверный выбор в сети может разрушить будущее.

6. Психология манипуляции и социальная инженерия

- Приемы манипуляции: давление на жалость, создание искусственного дефицита («только сегодня!»), авторитет («я из службы безопасности»).
- Социальное давление: как не поддаваться на провокации «быть как все» или «получить легкие деньги».
- Уверенное поведение: как говорить «нет» в ситуации давления.

7. Системное мышление и экосистема финансового мира:

- Взаимосвязь участников: как действия одного человека (дропа) влияют на всю систему (банки, правоохранителей, других граждан).

- Важность доверия: почему мошенничество подрывает основу экономики — веру в честность сделок.

- Роль регуляторов: зачем нужны Центробанк, Росфинмониторинг и другие «санитары леса».

Игра помогает участникам прочувствовать и понять сложную экосистему современных финансов и цифровой среды, увидеть последствия неправильных решений в безопасной игровой обстановке и выработать устойчивые поведенческие паттерны, которые защитят игрока в реальной жизни. Это симулятор принятия решений в условиях соблазна и манипуляции.

Метафоры, используемые в технологии, показывают, что финансирование терроризма — это не просто «перевод денег бандитам». Это сложная, адаптивная и живучая экосистема зла, состоящая из технических специалистов, идеологов и массы обманутых исполнителей. Борьба с ней требует не только финансового контроля, но и «карантинных мер» — работы спецслужб, и «вакцинации» — просвещения общества.

Игрок — это своего рода «внутренний голос» или «наставник» Волчонка, который помогает ему принять решение. Каждый выбор приближает Волчонка либо к Стае Чести, либо к Стае Тени.

Финал игры неслучаен: После всех решений Волчонок, благодаря советам игрока, делает осознанный выбор в пользу Стаи Чести. Эта концепция делает игрока не пассивным слушателем, а активным участником, эмоционально вовлеченным в судьбу персонажа, что повышает усвоение материала. Милые персонажи не только добавляют игре шарма и узнаваемости, но и позволяют отработать конкретные сценарии мошенничества, с которыми подростки могут столкнуться в реальной жизни: от скамов в благотворительности до предложений быстрых денег.

Такой подход учит подростков не просто искать один правильный ответ, а анализировать проблему с разных точек зрения и понимать, что у любого выбора есть свои последствия и философия.

Отмечая актуальность такой технологии, использующей инновационный подход развития эмпатии, особенно важно в условиях развития социальных технологий и неопределенности. В современном мире, характеризующемся быстрым развитием социальных технологий, цифровизацией и высокой степенью неопределенности, традиционные методы профилактики и правового просвещения, основанные на запугивании и сухом изложении норм, теряют свою эффективность. Подростки, являющиеся активными пользователями цифровой среды, ежедневно сталкиваются с множеством вызовов:

- 1) Информационный шум и манипуляции: Социальные сети и мессенджеры переполнены предложениями «легкого заработка», scam-проектами и целенаправленными манипулятивными техниками, нацеленными на эксплуатацию доверия, жадности или чувства одиночества.

- 2) Кризис идентичности и поиск принадлежности: В период интенсивного личностного становления молодые люди особенно уязвимы перед влиянием групп, предлагающих иллюзию «крутой» стаи, быстрого успеха и признания, даже если путь к ним лежит через нарушение закона.

3) Ситуация неопределенности: Экономическая и социальная нестабильность повышает соблазн найти быстрые и нестандартные способы решения финансовых проблем, что делает подростков мишенью для вербовщиков в дропперские и иные противоправные схемы.

4) В этом контексте эмпатичная игровая технология становится не просто инновацией, а необходимостью. Она позволяет:

- Сформировать ассертивность: Игра моделирует ситуации социального давления (например, настойчивое предложение «помощи» у банкомата или вербовка в «Стаю Тени»). Через проигрывание роли советника («внутреннего голоса») подросток тренируется говорить «нет», аргументировать свою позицию и противостоять манипуляциям, не впадая в агрессию или пассивность. Это формирует ассертивное поведение — ключевой навык защиты своих границ и прав в цифровой и реальной среде;

- Стимулировать осознанный выбор правомерных активностей: Технология игры не просто запрещает, а показывает последствия выбора и создает смысловую альтернативу. Метафора «Садовника своего будущего» переносит фокус с ограничений («не делай») на возможности («сделай и стань»). Подросток понимает, что его действия — это «полив» либо ядовитого плюща преступной схемы, либо здорового сада собственных талантов, репутации и законного бизнеса. Это мотивирует его избирать правомерные активности как единственный устойчивый путь построения процветающего будущего;

- Развивать эмоциональный интеллект и эмпатию: Работая с кейсами доверчивого Ёжика, обманутой Овечки или наивного Голубя, участники учатся не осуждать жертву, а анализировать манипуляцию и находить конструктивные пути помощи. Это развивает способность понимать чувства других и действовать responsibly, что критически важно для формирования зрелой личности и здорового общества;

- Дать опору в условиях неопределенности: Четкие алгоритмы действий (куда звонить, что делать, к кому обращаться), усвоенные в игре, становятся для подростка внутренним ориентиром и инструментом безопасности в стрессовой или кризисной ситуации. Это снижает тревожность и повышает чувство контроля над собственной жизнью;

Таким образом, игра «Опасные финансы в золотом лесу» выходит далеко за рамки финансового ликбеза. Она является комплексной технологией развития личности, направленной на формирование критического мышления, ассертивности, правового сознания и эмоциональной зрелости, необходимых для безопасной и успешной навигации в сложном современном мире. Игра «Опасные финансы в золотом лесу» является современным, методически продуманным инструментом формирования правовой и финансовой культуры подростков, отвечающим вызовам цифровой эпохи и способствующим снижению рисков их вовлечения в противоправную деятельность.



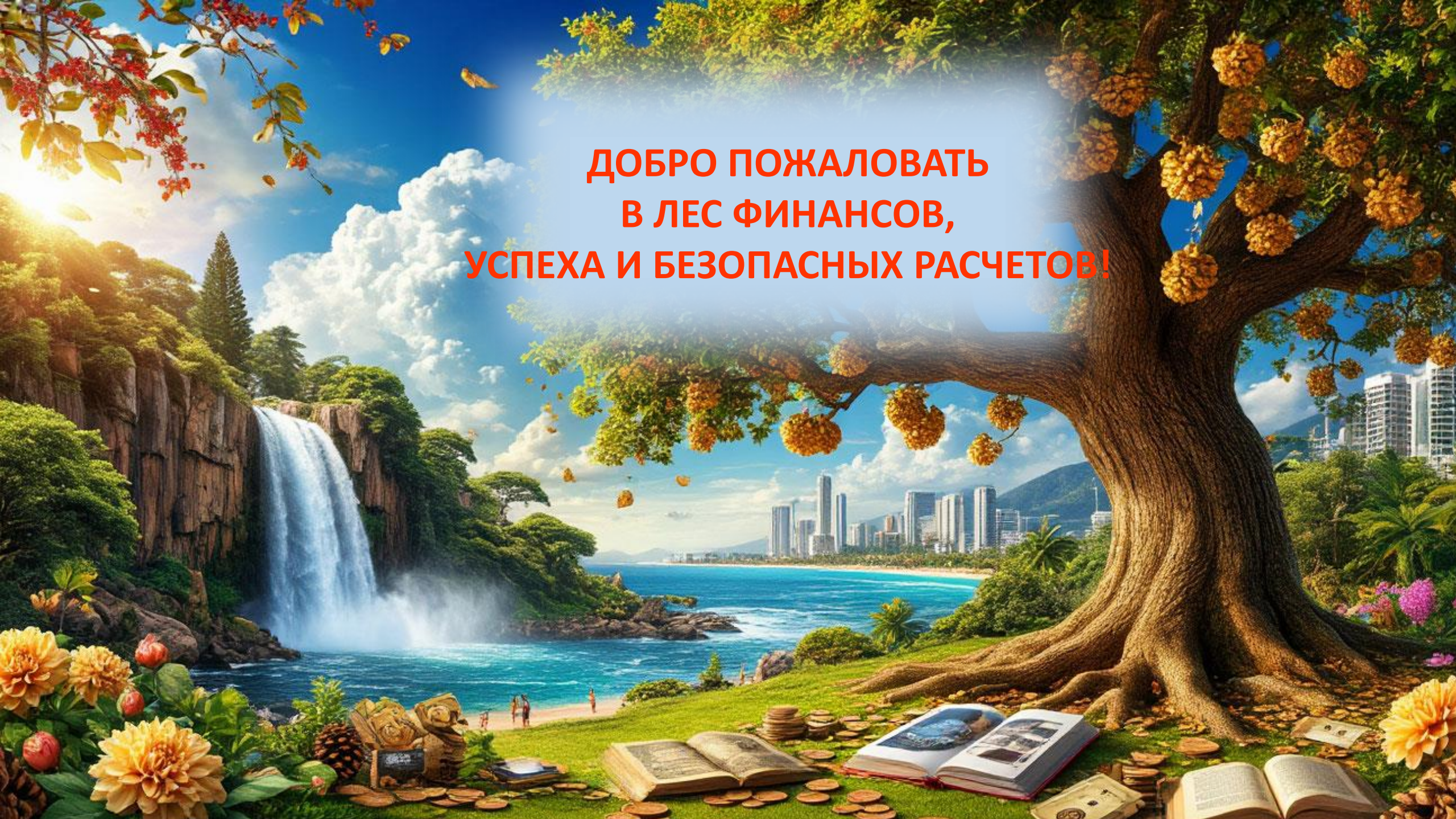
ИНТЕРАКТИВНАЯ ИГРА **«ОПАСНЫЕ ФИНАНСЫ В ЗОЛОТОМ ЛЕСУ»**

Возраст участников: 14-18 лет

Автор: Максимова Ольга Валентиновна, юрисконсульт ГБУ ВО «ЦПППИРД»,

Law.maximova@mail.ru

**ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ
В ЛЕС ФИНАНСОВ,
УСПЕХА И БЕЗОПАСНЫХ РАСЧЕТОВ!**





ДЯТЕЛ МНОГО РАБОТАЕТ,
СОБИРАЕТ СРЕДСТВА НА ПРИОБРЕТЕНИЕ
ПНЕВМАТИЧЕСКОГО ТИТАНОВОГО КЛЮВА.
ЛЕСНОЙ БАРСУК ПРЕДЛАГАЕТ ПРИНЯТЬ
СБЕРЕЖЕНИЯ ДЯТЛА В СВОЮ КОНТОРУ ПОД 50%
ГODOVЫХ. ДЯТЕЛ СОМНЕВАЕТСЯ.
ОБЪЯСНИ ПЕРСПЕКТИВЫ И РИСКИ ТАКОГО
ПРЕДЛОЖЕНИЯ ДЯТЛУ.



БОБРЫ КОПИЛИ МОНЕТКИ НА
НОВЫЙ ДОМ. ИМ ЗВОНЯТ,
ПРЕДСТАВЛЯЮТСЯ «СЛУЖБОЙ
БЕЗОПАСНОСТИ ПЛОТИНЫ» И
ГОВОРЯТ, ЧТО ИХ НАКОПЛЕНИЯМ
УГРОЖАЕТ ОПАСНОСТЬ. ЧТОБЫ
«ЗАЩИТИТЬ» ИХ, НУЖНО
«ВРЕМЕННО ПЕРЕВЕСТИ ВСЕ
МОНЕТКИ НА ОХРАНЯЕМЫЙ СКЛАД».

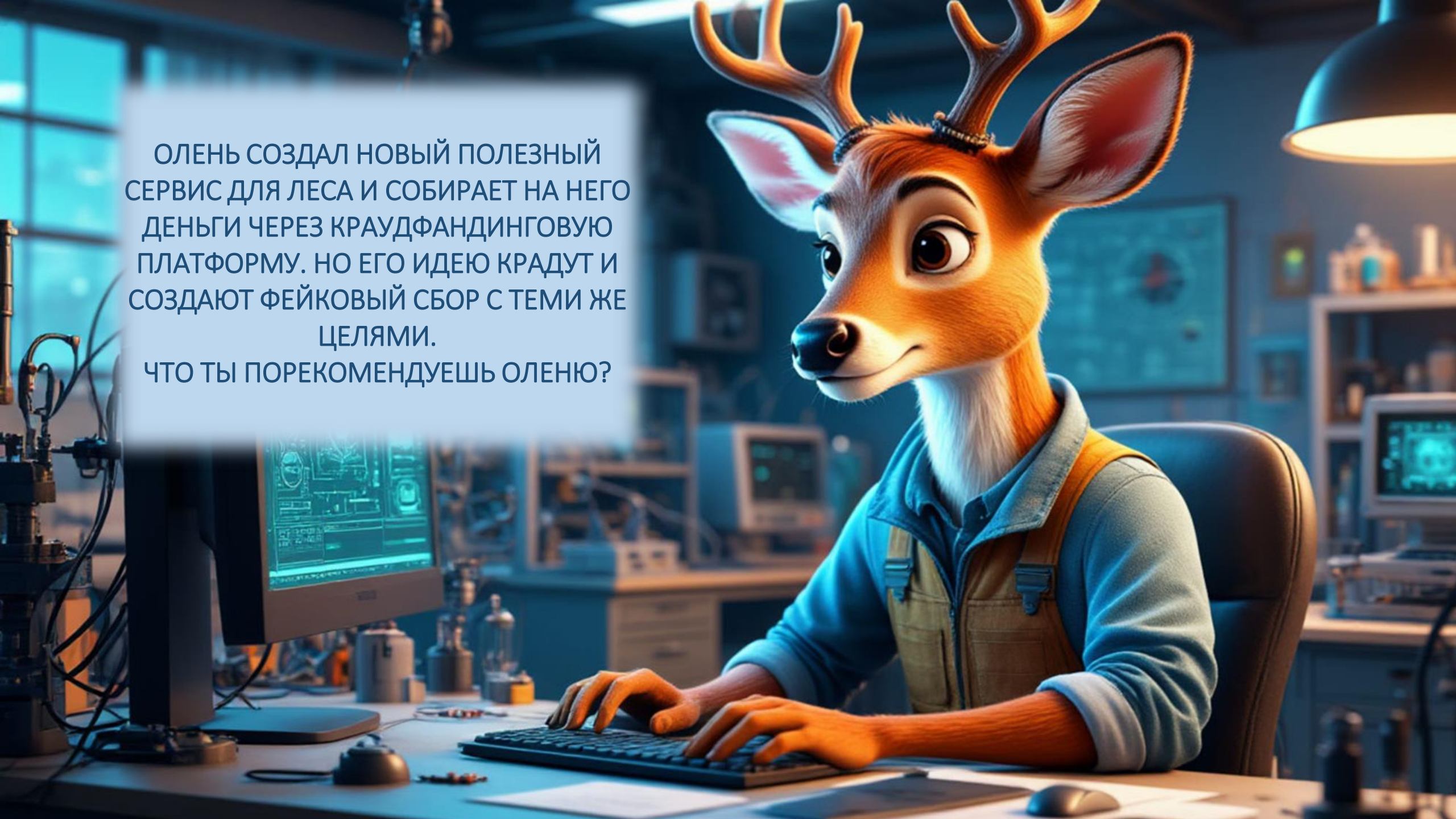
КАК ПОСТУПИТЬ БОБРАМ?



ЁЖИКУ ПРИШЛО
СООБЩЕНИЕ ОТ
«ХРАНИТЕЛЯ УЛЬЯ»: «ТВОЙ
МЁД В ОПАСНОСТИ!
СООБЩИ НОМЕР СВОЕГО
ДУПЛА И СЕКРЕТНОЕ
СЛОВО, ЧТОБЫ ЕГО
СПАСТИ!» В ОТВЕТНОМ
СМС.

ЧТО НУЖНО ОБЪЯСНИТЬ
ДОВЕРЧИВОМУ ЕЖИКУ?

ОЛЕНЬ СОЗДАЛ НОВЫЙ ПОЛЕЗНЫЙ
СЕРВИС ДЛЯ ЛЕСА И СОБИРАЕТ НА НЕГО
ДЕНЬГИ ЧЕРЕЗ КРАУДФАНДИНГОВУЮ
ПЛАТФОРМУ. НО ЕГО ИДЕЮ КРАДУТ И
СОЗДАЮТ ФЕЙКОВЫЙ СБОР С ТЕМИ ЖЕ
ЦЕЛЯМИ.
ЧТО ТЫ ПОРЕКОМЕНДУЕШЬ ОЛЕНЮ?





**РЫСЬ ПУТЕШЕСТВУЕТ,
ЕЙ НУЖНО СНЯТЬ С КАРТЫ НЕМНОГО
НАЛИЧНЫХ В ЧУЖОМ ЛЕСУ. К НЕЙ
ПОДХОДИТ ЛИС И ПРЕДЛАГАЕТ ПОМОЧЬ
ЗА НЕБОЛЬШУЮ ПЛАТУ,
НО ДЛЯ ЭТОГО НУЖНО СКАЗАТЬ ЕМУ
ВСЕ ЦИФРЫ НА ЕЕ КАРТЕ.**

**ОБЪЯСНИ РЫСИ ПРАВИЛА
БЕЗОПАСНОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ
БАНКОМАТОВ.**



ЗАЯЦ- СТУДЕНТ ПЫТАЕТСЯ
ЗАРАБОТАТЬ НА ОПЛАТУ
ОБУЧЕНИЯ В ЛЕСНОЙ АКАДЕМИИ.
ЕМУ ПРЕДЛАГАЮТ «ЛЁГКУЮ
РАБОТУ»: ПОЛУЧАТЬ НА СВОЮ
КАРТУ ЯГОДКИ ОТ НЕЗНАКОМЦЕВ
И ПЕРЕСЫЛАТЬ ИХ ДАЛЬШЕ,
ОСТАВЛЯЯ СЕБЕ ПРОЦЕНТ. ОПЫТ
НЕ НУЖЕН.
ЧТО ПОСОВЕТОВАТЬ ЗАЙЦУ?



ЗАЯЦ- СТУДЕНТ ПЫТАЕТСЯ
ЗАРАБОТАТЬ НА ОПЛАТУ
ОБУЧЕНИЯ В ЛЕСНОЙ АКАДЕМИИ.
ЕМУ ПРЕДЛАГАЮТ «ЛЁГКУЮ
РАБОТУ»: ПОЛУЧАТЬ НА СВОЮ
КАРТУ ЯГОДКИ ОТ НЕЗНАКОМЦЕВ
И ПЕРЕСЫЛАТЬ ИХ ДАЛЬШЕ,
ОСТАВЛЯЯ СЕБЕ ПРОЦЕНТ. ОПЫТ
НЕ НУЖЕН.
ЧТО ПОСОВЕТОВАТЬ ЗАЙЦУ?



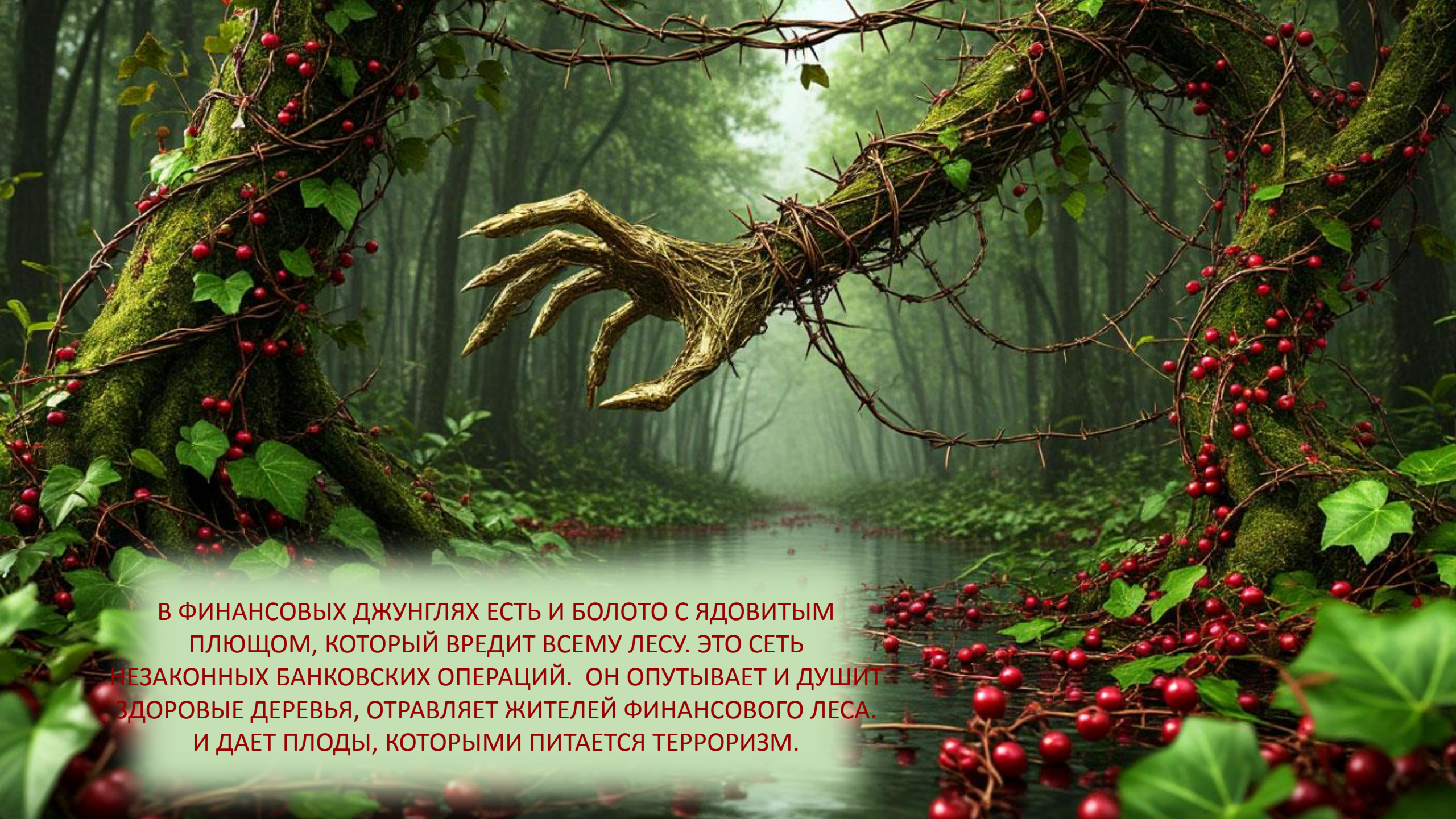
БЕЛКЕ НУЖНО СРОЧНО
ПЕРЕВЕСТИ ЗОЛОТЫЕ ОРЕШКИ
ПАРТНЁРУ В ДРУГОЕ ДУПЛО ДЛЯ
ВАЖНОЙ СДЕЛКИ.
НЕЗНАКОМЫЙ СОРОКА
ПРЕДЛАГАЕТ СДЕЛАТЬ ЭТО
«БЫСТРО И БЕЗ КОМИССИИ»
ЧЕРЕЗ СВОЙ ТАЙНЫЙ ПЕРЕХОД.

КАК ОБЪЯСНИТЬ БЕЛКЕ РИСКИ
НЕПРОВЕРЕННОГО
ПОСРЕДНИЧЕСТВА?



ИСПУГАННАЯ ОВЕЧКА ПЛАЧЕТ,
ЧТО ЕЕ «ВОЛШЕБНЫЕ ЯГОДКИ»
УКРАЛ ЗЛОЙ ЛИС, И ОНА НЕ
ЗНАЕТ, ЧТО ДЕЛАТЬ. А ЕЩЕ
РЯДОМ КРУТИТСЯ
ПОДОЗРИТЕЛЬНЫЙ СОКОЛ,
КОТОРЫЙ НАСТОЙЧИВО
ПРЕДЛАГАЕТ ЕЙ СВОЮ
«ПОМОЩЬ» ВЕРНУТЬ ВСЁ В ДВА
РАЗА БОЛЬШЕ ЧЕРЕЗ
«СЕКРЕТНЫЙ СЕРВИС».

КАКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ВЫ
ДАДИТЕ ОВЕЧКЕ?



В ФИНАНСОВЫХ ДЖУНГЛЯХ ЕСТЬ И БОЛОТО С ЯДОВИТЫМ
ПЛЮЩОМ, КОТОРЫЙ ВРЕДИТ ВСЕМУ ЛЕСУ. ЭТО СЕТЬ
НЕЗАКОННЫХ БАНКОВСКИХ ОПЕРАЦИЙ. ОН ОПУТЫВАЕТ И ДУШИТ
ЗДОРОВЫЕ ДЕРЕВЬЯ, ОТРАВЛЯЕТ ЖИТЕЛЕЙ ФИНАНСОВОГО ЛЕСА.
И ДАЕТ ПЛОДЫ, КОТОРЫМИ ПИТАЕТСЯ ТЕРРОРИЗМ.





ВОЛЧОНОК ОБНАРУЖИВАЕТ, ЧТО ИЗ ОДНОГО ДУПЛА (СЧЕТА)
ТОНКИМ РУЧЕЙКОМ ТЕКУТ ЗАРАЖЕННЫЕ ОРЕХИ
(ОТМЫВАЕМЫЕ ДЕНЬГИ) ВО МНОГИЕ ДРУГИЕ ДУПЛА.

ОН НЕ МОЖЕТ ОСТАНОВИТЬ ЭТО САМ.

ЧТО ПРЕДПРИНЯТЬ ВОЛЧОНКУ?

- 1) ТИХО УЙТИ С ЭТОГО МЕСТА, НИЧЕГО НЕ ПРЕДПРИНИМАТЬ
- 2) СДЕЛАТЬ СКРИНШОТ ЦЕПОЧКИ И ОТПРАВИТЬ В ЧАТ СТАЕ ЧЕСТИ.



ПРИВЕТ! ЭТО Я, ГОЛУБЬ! МОЯ МИССИЯ — НЕСТИ ПОМОЩЬ И МИР В САМЫЕ ТЕМНЫЕ УГОЛКИ ЛЕСА. НЕДАВНО КО МНЕ ОБРАТИЛАСЬ СТАЯ ПЕРЕЛЕТНЫХ ГУСЕЙ. ОНИ СОБИРАЮТ СРЕДСТВА ДЛЯ ПОСТРАДАВШИХ ОТ ЛЕСНОГО ПОЖАРА В ДАЛЬНЕЙ ЧАЩЕ. ИХ ИСТОРИЯ ТРОНУЛА МОЕ СЕРДЦЕ. ОНИ ПРОСЯТ ПЕРЕВОДИТЬ СОБРАННЫЕ СРЕДСТВА НА СЧЁТ ОДНОЙ КОНКРЕТНОЙ БЕЗЫМЯННОЙ КУКУШКИ, А НЕ В ОБЩИЙ ФОНД. ГОВОРЯТ, ТАК «БЫСТРЕЕ И БЕЗ ЛИШНИХ ВОПРОСОВ». ОНИ ОЧЕНЬ НАСТАИВАЮТ И ДАВЯТ НА ЖАЛОСТЬ, ГОВОРЯ, ЧТО КАЖДЫЙ МОМЕНТ НА СЧЕТУ. МОЙ РАЗУМ ГОВОРИТ МНЕ, ЧТО ЧТО-ТО НЕ ТАК... НО МОЁ СЕРДЦЕ РАЗРЫВАЕТСЯ ОТ МЫСЛЕЙ О ТЕХ, КТО ЖДЕТ ПОМОЩИ.

ЧТО МНЕ ДЕЛАТЬ? МОЖНО ЛИ ДОВЕРЯТЬ?



ПРИВЕТ! СРОЧНО НУЖНА ТВОЯ
ПОМОЩЬ! МНЕ НАДО ПОЛУЧИТЬ
ПЕРЕВОД, НО МОЮ КАРТУ
ЗАБЛОКИРОВАЛИ. МОЖНО Я СКАЖУ,
ЧТОБЫ ОН ПЕРЕВЁЛ ТЕБЕ? А ТЫ
ПОТОМ БЫСТРЕНЬКО ПЕРЕШЛЁШЬ
МНЕ? Я УГОЩУ ТЕБЯ САМОЙ
СОЧНОЙ ГУСЕНИЦЕЙ! ЭТО ЖЕ
ПУСТЯК, ДА?



КОГДА-ТО ДАВНО ОДИН ЧЕЛОВЕК РАССКАЗАЛ СВОЕМУ ВНУКУ ОДНУ ПРИТЧУ:
В КАЖДОМ ЧЕЛОВЕКЕ ИДЁТ БОРЬБА, ОЧЕНЬ ПОХОЖАЯ НА БОРЬБУ ДВУХ ВОЛКОВ.
ОДИН ВОЛК ПРЕДСТАВЛЯЕТ ЗЛО: ЗАВИСТЬ, ЖАДНОСТЬ, ЭГОИЗМ, И ЛОЖЬ.
ДРУГОЙ ВОЛК ПРЕДСТАВЛЯЕТ ДОБРО: МИР, ЛЮБОВЬ, ИСТИНУ, ДОБРОТУ.

ВНУК ЗАДУМАЛСЯ, А ПОТОМ СПРОСИЛ:
— А КАКОЙ ВОЛК В КОНЦЕ ПОБЕЖДАЕТ?
СТАРИК УЛЫБНУЛСЯ И ОТВЕТИЛ:
— ВСЕГДА ПОБЕЖДАЕТ ТОТ ВОЛК,
КОТОРОГО ТЫ КОРМИШЬ.



КАК ТЫ ДУМАЕШЬ, К КАКОЙ СТАЕ
ПРИМКНУЛ НАШ ВОЛЧОНОК?



ИНФОРМАЦИЯ ПО СТАТЬЯМ УК РФ И ГРАЖДАНСКОМУ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВУ, КАСАЮЩАЯСЯ МОШЕННИЧЕСТВА ДРОППИНГА И ИХ ПОСЛЕДСТВИЙ.

I. УГОЛОВНАЯ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ (УК РФ)

ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ ДРОПА (ЛИЦА, ЧЕЙ СЧЕТ ИЛИ КАРТА ИСПОЛЗУЮТСЯ ДЛЯ ОБНАЛИЧИВАНИЯ) МОЖЕТ БЫТЬ КВАЛИФИЦИРОВАНА ПО НЕКОТОРЫМ СТАТЬЯМ УГОЛОВНОГО КОДЕКСА РФ.

1. СТ.159 УК РФ «МОШЕННИЧЕСТВО»;

2. 159.3. МОШЕННИЧЕСТВО С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ЭЛЕКТРОННЫХ СРЕДСТВ ПЛАТЕЖА (В Т.Ч. БАНКОВСКИХ КАРТ)

КВАЛИФИКАЦИЯ: ОСНОВНАЯ СТАТЬЯ, ЕСЛИ БУДЕТ ДОКАЗАН УМЫСЕЛ ДРОПА НА ХИЩЕНИЕ ЧУЖОГО ИМУЩЕСТВА (Т.Е. ОН ЗНАЛ, ЧТО УЧАСТВУЕТ В МОШЕННИЧЕСКОЙ СХЕМЕ).

3. СТАТЬЯ 187 УК РФ «НЕПРАВОМЕРНЫЙ ОБОРОТ СРЕДСТВ ПЛАТЕЖЕЙ»

ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ДЛЯ «ДРОПОВ»- НЕ ТРЕБУЕТ ДОКАЗАТЕЛЬСТВА УМЫСЛА НА МОШЕННИЧЕСТВО. ДОСТАТОЧНО ФАКТА ЗАВЕДОМОГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ КАРТЫ ДЛЯ НЕЗАКОННОГО ПЕРЕЧИСЛЕНИЯ ДЕНЕЖНЫХ СРЕДСТВ, ПОЛУЧЕННЫХ ПРЕСТУПНЫМ ПУТЁМ.

САНКЦИИ: ПРИНУДИТЕЛЬНЫЕ РАБОТЫ ИЛИ ЛИШЕНИЕ СВОБОДЫ ДО 3 ЛЕТ СО ШТРАФОМ ДО 1 МЛН. РУБ. (ИЛИ В РАЗМЕРЕ ДОХОДА ОСУЖДЕННОГО ЗА ПЕРИОД ДО 3 ЛЕТ).

4. ЛЕГАЛИЗАЦИЯ (ОТМЫВАНИЕ) ДЕНЕЖНЫХ СРЕДСТВ (СТАТЬЯ 174 УК РФ)

КВАЛИФИКАЦИЯ: ЕСЛИ ДЕЙСТВИЯ ДРОПА БЫЛИ НАПРАВЛЕННЫ НА ПРИДАНИЕ ПРАВОМЕРНОГО ВИДА ВЛАДЕНИЮ, ПОЛЬЗОВАНИЮ И РАСПОРЯЖЕНИЮ ДЕНЕЖНЫМИ СРЕДСТВАМИ, ЗАВЕДОМО ДОБЫТЫМИ ПРЕСТУПНЫМ ПУТЁМ.

САНКЦИИ:

ШТРАФЫ ДО 120 -500 ТЫС. РУБ., ЛИБО ЛИШЕНИЕ СВОБОДЫ ДО 2-5 ЛЕТ.

5. ФИНАНСИРОВАНИЕ ТЕРРОРИЗМА (СТАТЬЯ 205.1 УК РФ)

КВАЛИФИКАЦИЯ: САМОЕ СЕРЬЕЗНОЕ ОБВИНЕНИЕ. ПРИМЕНЯЕТСЯ, ЕСЛИ ЧЕРЕЗ СЧЕТ ДРОПА ПРОШЛИ СРЕДСТВА, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЕ ДЛЯ ТЕРРОРИСТИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ И ЭТО БЫЛО ЕМУ ЗАВЕДОМО ИЗВЕСТНО.

САНКЦИИ: ЛИШЕНИЕ СВОБОДЫ ОТ 5 ДО 15 ЛЕТ С ОГРАНИЧЕНИЕМ СВОБОДЫ НА СРОК ДО 1 ГОДА ЛИБО БЕЗ ТАКОВОГО.

III. ГРАЖДАНСКО-ПРАВОВАЯ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ (ВОЗВРАТ СРЕДСТВ)

1. НЕОСНОВАТЕЛЬНОЕ ОБОГАЩЕНИЕ (СТАТЬЯ 1102 ГРАЖДАНСКОГО КОДЕКСА РФ)

СУТЬ: ЛИЦО, КОТОРОЕ БЕЗ УСТАНОВЛЕННЫХ ЗАКОНОМ ОСНОВАНИЙ ПРИОБРЕЛО ИМУЩЕСТВО ЗА СЧЕТ ДРУГОГО ЛИЦА, ОБЯЗАНО ВОЗВРАТИТЬ ЕГО.

ПРИМЕНЕНИЕ К ДРОПУ: ДРОП ОБЯЗАН ВЕРНУТЬ ВСЕ СУММЫ, КОТОРЫЕ ПРОШЛИ ЧЕРЕЗ ЕГО СЧЁТ, ПОТЕРПЕВШИМ ОТ МОШЕННИЧЕСТВА. ДАЖЕ ЕСЛИ ОН САМ НЕ ПОТРАТИЛ ЭТИ ДЕНЬГИ, А ПРОСТО ПЕРЕВЕЛ ИХ ДАЛЬШЕ. С ТОЧКИ ЗРЕНИЯ ЗАКОНА, ОН НЕ ИМЕЛ ПРАВ НА ЭТИ СРЕДСТВА.

ПРОЦЕСС: ПОТЕРПЕВШИЙ ПОДАЕТ ИСК В СУД К ДРОПУ О ВЗЫСКАНИИ СУММЫ НЕОСНОВАТЕЛЬНОГО ОБОГАЩЕНИЯ. СУДЫ УДОВЛЕТВОРЯЮТ ТАКИЕ ИСКИ ПРАКТИЧЕСКИ В 100% СЛУЧАЕВ.

2. ПРАКТИКА ПО ВОЗВРАТУ СУММ

ПОТЕРПЕВШИЕ ВЗЫСКАЮТ С ДРОПОВ ВСЮ СУММУ УЩЕРБА, КОТОРАЯ ПРОШЛА ЧЕРЕЗ ИХ СЧЕТА.

ЕСЛИ ДРОП ПОТРАТИЛ ЧАСТЬ СРЕДСТВ, ИХ БУДУТ ВЗЫСКАВАТЬ В РАМКАХ ИСПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОИЗВОДСТВА: АРЕСТ ИМУЩЕСТВА, СПИСАНИЕ ДЕНЕГ С ЗАРПЛАТНОЙ КАРТЫ И Т.Д.

ОТСУТСТВИЕ УМЫСЛА У ДРОПА НЕ ОСВОБОЖДАЕТ ЕГО ОТ ГРАЖДАНСКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ПО ВОЗВРАТУ СРЕДСТВ. ЕГО МОГУТ ПРИВЛЕЧЬ К УГОЛОВНОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ (ЕСЛИ ДОКАЖУТ УМЫСЕЛ), ТАК И К ГРАЖДАНСКОЙ (ОБЯЗАТЬ ВЕРНУТЬ ДЕНЬГИ) ОДНОВРЕМЕННО.

ВАЖНЫЙ ВЫВОД: УЧАСТИЕ В СХЕМАХ ДРОППИНГА ВЕДЕТ К ДВУМ ВИДАМ ОТВЕТСТВЕННОСТИ:

УГОЛОВНОЙ (РЕАЛЬНЫЙ СРОК, КРУПНЫЕ ШТРАФЫ).

ГРАЖДАНСКО-ПРАВОВОЙ (ОБЯЗАННОСТЬ ВЕРНУТЬ ВСЕ ДЕНЬГИ ПОТЕРПЕВШИМ, ЧТО МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К ДОЛГАМ НА ВСЮ ЖИЗНЬ).



Госдума готовит законопроект, который запретит банкам заключать любые договоры с несовершеннолетними в возрасте от 14 до 18 лет без письменного согласия родителей или иных законных представителей

ВНИМАНИЕ: 7 НОВЫХ МОШЕННИЧЕСКИХ СХЕМ МАРТА 2025 ГОДА:

«Неправильный самозапрет на кредиты»

Звонок от лица «Госуслуг» с сообщением об ошибке в настройках запрета. Предлагают «исправить» настройки через СМС-код или фишинговую ссылку.

«Привет, знаешь его?» в мессенджерах

Сообщение от взломанного аккаунта знакомого с файлом .apk (вредоносное приложение)

вместо фото. Цель — установка вируса.

- ✓ «Розыгрыш игровой валюты» для детей

Мошенники в чатах игр (Roblox, Minecraft) предлагают детям внести «взнос» для участия в розыгрыше. Деньги просят перевести с карты родителей.

- ✓ Фальшивые QR-коды на самокатах/велосипедах

Наклейки с поддельными кодами ведут на фишинговые сайты. Установка вредоносного приложения ведёт к утечке банковских данных.

- ✓ «Расследование на вашей работе»

Звонок от имени руководства о «проверке» прокуратуры или налоговой. Под предлогом помощи следствию выманивают деньги или доступ к банковским приложениям.

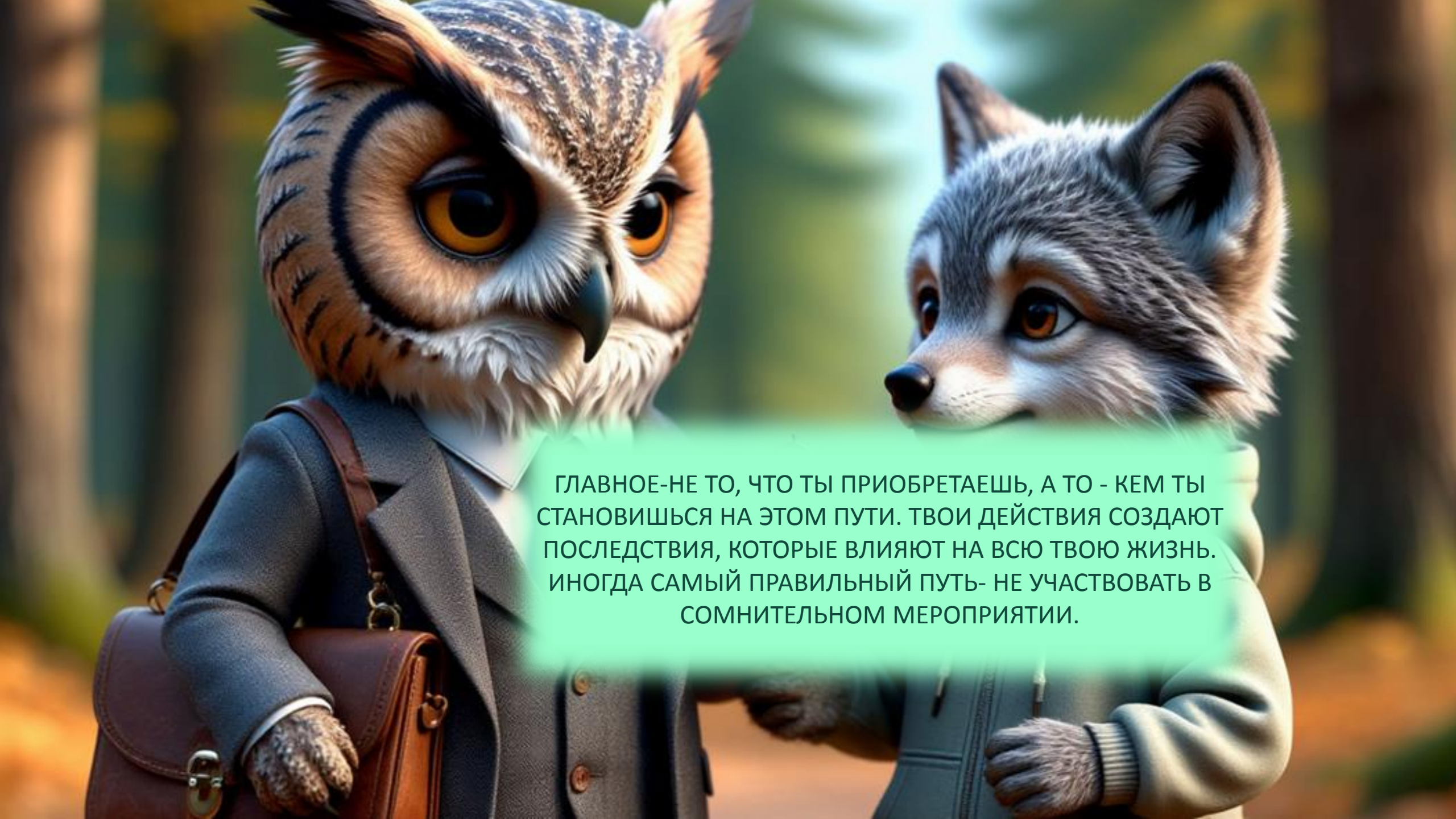
- ✓ «Безопасный криптовалютный счёт»

Просьба перевести деньги в криптовалюту под видом «цифрового рубля» или госплатформы. Инструкции дают даже новичкам.

- ✓ «Вам положена выплата»

Сообщение о несуществующей компенсации или возврате средств. Для получения требуют перейти по ссылке или сообщить личные данные.

! Осторожно: Не переходите по подозрительным ссылкам, не устанавливайте неизвестные приложения и не сообщайте коды из СМС. Проверяйте информацию через официальные источники!

A 3D animated scene featuring two characters in a forest. On the left, an owl with large, expressive orange eyes and brown and white feathers is dressed in a grey suit jacket and a brown leather satchel. It has a serious expression. On the right, a grey and white wolf with large, pointed ears and orange eyes looks towards the owl. The background is a soft-focus forest with green foliage and a path. A semi-transparent green rectangular box is overlaid on the lower right, containing Russian text.

ГЛАВНОЕ-НЕ ТО, ЧТО ТЫ ПРИОБРЕТАЕШЬ, А ТО - КЕМ ТЫ
СТАНОВИШЬСЯ НА ЭТОМ ПУТИ. ТВОИ ДЕЙСТВИЯ СОЗДАЮТ
ПОСЛЕДСТВИЯ, КОТОРЫЕ ВЛИЯЮТ НА ВСЮ ТВОЮ ЖИЗНЬ.
ИНОГДА САМЫЙ ПРАВИЛЬНЫЙ ПУТЬ- НЕ УЧАСТВОВАТЬ В
СОМНИТЕЛЬНОМ МЕРОПРИЯТИИ.

**«РЕПУТАЦИЯ ДОРОЖЕ ЛЮБОГО КЛАДА.
ВКЛАДЫВАЙСЯ ТОЛЬКО В ТО, ЧТО ПРОЧНО И
НАДЁЖНО»**



**ПОМНИ!
ЗА ВСЕ ОПЕРАЦИИ ПО
БАНКОВСКОЙ КАРТЕ
ОТВЕТСТВЕННОСТЬ
НЕСЕТ ЕЕ ВЛАДЕЛЕЦ!**



СОВЕТЫ ВОРОНА:

МИНИМУМ РИСКОВ:

«НЕ СВЯЗЫВАЙСЯ С ЭТОЙ СОМНИТЕЛЬНОЙ СДЕЛКОЙ, ДАЖЕ ЕСЛИ ПРИБЫЛЬ КАЖЕТСЯ БОЛЬШОЙ».

СБОР ИНФОРМАЦИИ:

«ПРЕЖДЕ ЧЕМ ЧТО-ТО ДЕЛАТЬ, ПРОВЕРЬ ЭТОГО ПЕРСОНАЖА ПО ВСЕМ БАЗАМ (СОЦСЕТИ, ОТЗЫВЫ, ГОС. РЕЕСТРЫ)».

ПРАВОВОЙ ПРАГМАТИЗМ:

«СОХРАНИ ВСЕ СКРИНШОТЫ ПЕРЕПИСКИ, ЭТО ПРИГОДИТСЯ ПРИ РАССЛЕДОВАНИИ».

8 СЕНТЯБРЯ 2025, 08:33

В КРАСНОЯРСКОМ КРАЕ ЗАВЕЛИ ПЕРВОЕ ДЕЛО ЗА ПРЕДОСТАВЛЕНИЕ ДАННЫХ КАРТЫ МОШЕННИКАМ ФИГУРАНТКОЙ УГОЛОВНОГО ДЕЛА СТАЛА НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЯЯ ЖИТЕЛЬНИЦА ГОРОДА НАЗАРОВО

КРАСНОЯРСК, 8 сентября. /ТАСС/. Первое уголовное дело за предоставление данных карты для мошеннических переводов возбуждено в Красноярском крае. Фигурантом дела стала 16-летняя школьница, сообщили в пресс-службе регионального МВД.

"В Красноярском крае возбуждено первое уголовное дело о неправомерном обороте средств платежей. Фигуранткой уголовного дела стала несовершеннолетняя жительница города Назарово. <...> В отношении девушки возбуждено уголовное дело по ч. 4 ст. 187 УК РФ (неправомерный оборот средств платежей).

Санкция статьи предполагает максимальное наказание в виде лишения свободы на срок до трех лет", - сказали в главке. По информации полиции, 16-летняя школьница нашла в социальной сети объявление о работе в удаленном формате. Она связалась с авторами объявления, и ей предложили предоставить данные банковской карты, на которую будут поступать денежные средства, которые девушка в свою очередь должна будет переводить на определенные реквизиты. Девушка согласилась и в течение нескольких дней осуществляла переводы, за что получила 1,6 тыс. рублей. При этом в полицию обратилась женщина с заявлением о том, что стала жертвой мошенников. Похищенные у нее деньги поступили на счет школьницы, после чего она перенаправила деньги на другие счета.

Школьнице избрана мера процессуального принуждения в виде обязательства о явке. В рамках расследования уголовного дела ее сотовый телефон был изъят для проведения экспертиз.

https://tass.ru/obschestvo/24991543?utm_source=pikabu.ru&utm_medium=referral&utm_campaign=pikabu_teaser

