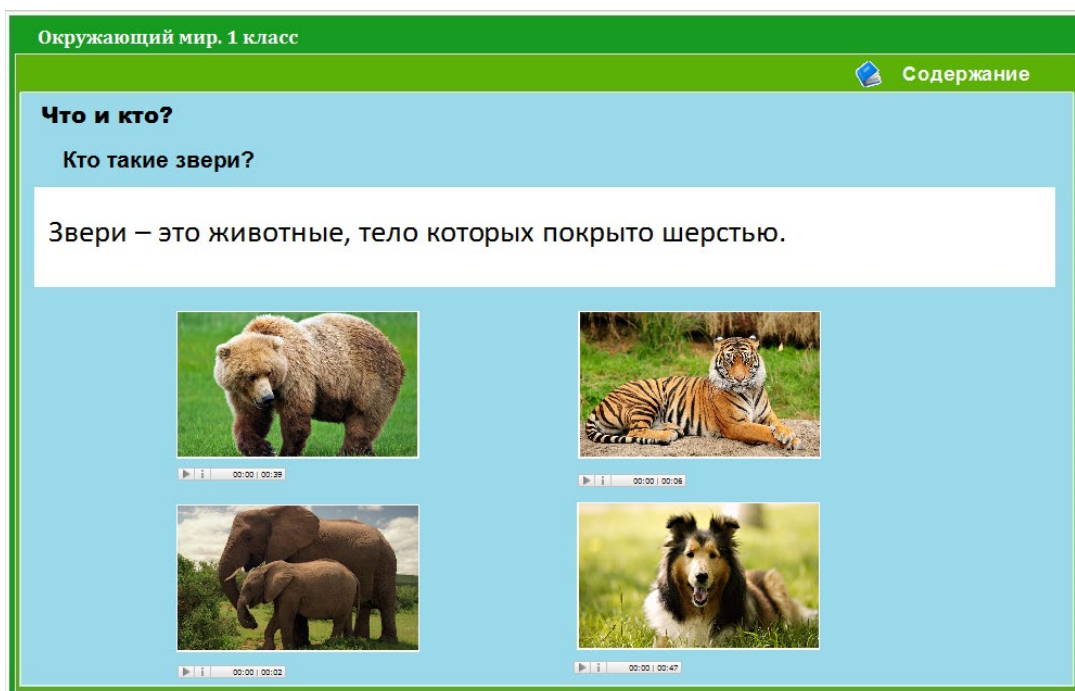


Практическая работа.

Создание страницы учебника по теме «Кто такие звери?»

Цель работы:

1. Закрепление теоретических знаний по созданию электронных учебников;
2. Развитие навыка создания страницы простейших электронных учебников.



1 Создание проекта



1. Запустить редактор ЕМІ  , во вкладке **Проект** выбрать **Создать новый проект**. В открывшемся окне в названии проекта записать *Электронный учебник Окружающий мир*.

2. Сохранить проект в свою папку на компьютере, для проекта создать папку *Электронный учебник* и дать ему имя «*Окружающий мир*».

3. Во вкладке **Проект** выбираем **Экспорт/Импорт – Импорт страниц**. Открываем файл **Звери**.

Путь файла: Сетевая папка kab306\Создание электронных учебников\ Окружающий мир\ Звери.

2. Добавление фона

1. Добавить фон на страницу **Инструменты – Фон страницы – Из файла**.

Путь файла: Сетевая папка kab306\Создание электронных учебников\Окружающий мир\Звери\Фон. Далее нажимаем **Применить – Сохранить**.

3. Добавление текста

1. На панели инструментов выбираем объект **Текст**  и размещаем его на странице.
2. Выделяем объект **Текст** и на архитектурной панели в левой части окна появится меню **Текст**, в нем выбираем **Текст**, открывается панель для ввода текста (соразмерная области под текст) и «**Панель инструментов**».
3. Из текстового документа **Звери** копируем текст и размещаем его на странице в соответствии с образцом.

Путь файла: Сетевая папка kab306\Создание электронных учебников\ Окружающий мир\ Звери.

4. Добавление звука

1. Выберите объект «**Аудио**»  и разместите его на странице под изображением.
2. Выделяем объект **Аудио** и на архитектурной панели в левой части окна появится меню **Аудио**, в нем выбираем **Свойства**. Нажимаем кнопку **Выбрать – Добавить**.
Путь файла: Сетевая папка kab306\Создание электронных учебников\Окружающий мир\Звери\ выбираем звуковой файл **Медведь**. Добавляем новый файл.
3. В списке файлов ставим галочку на против нужного файла и нажимаем кнопку **Вставить и Сохранить**. Файл добавлен.

5. Экспорт проекта

1. Во вкладке **Проект** выбираем **Экспорт/Импорт – Экспорт проекта\страниц**. В открывшемся окне нажимаем **Ок**. Сохраняем файл в: Сетевая папка kab306\Создание электронных учебников\Окружающий мир\ с именем файла **Звери1**.