

Проектное задание по промышленному дизайну

Кейс

«Школьная рекреация»



Модуль 1. Анализ объекта. Творческая проработка идеи. Скетч – концепция проекта

Материалы и оборудование: бумага, тулбокс для эскиза

К вам обратился заказчик, для которого важно разработать проект школьной рекреации. Заказчик ранее обращался к другим исполнителям, но результат работы не устраивал заказчика по разным причинам, указанном в каждом проекте. Для начала работы над проектом Вам необходимо изучить пожелания заказчика, план помещения и решения, предлагаемые ранее.

Ход и условие выполнения задания:

1. Изучить план помещения и его оформление.
2. Познакомится с вариантами проектов, не удовлетворивших заказчика.
3. Провести анализ изученных материалов.
4. Предложить собственную скетч-концепцию проекта.
5. Через 30 минут после начала работы предложенные варианты проектов изымаются.
6. Вся информация должна быть представлена таким образом, чтобы клиент мог получить характеристику проекта без Вашего присутствия

Технические параметры разработки проекта:

1. Поиск идей – скейчбук (не менее 3-х разных черновых идей).
2. Перспективные изображения проекта в графике с предложениями по внедрению цвета (не менее 3-х перспективных изображений).
3. Демонстрационный эскиз проекта в перспективе с указанием размеров (высота, ширина, глубина и прочее).
4. Взрыв – схема (разнесенный вид) объектов проекта (не более размеров формата А3).
5. Пояснения по конструкции объектов на взрыв – схеме.
6. Выбрать материалы для объектов и обосновать этот выбор на взрыв – схеме.
7. Пояснения по функционалу на эскизах – сценариях.

Обязательные продукты модуля:

1. Листы с эскизами (черновые эскизы поиска идей, перспективные эскизы с внедрением цвета, демонстрационный эскиз).
2. Взрыв – схема.

Способ хранения продуктов:

1. Чистовые листы складываются в единую стопку.
2. Черновики необходимо утилизировать, иначе их будут оценивать как чистовики.

Модуль 2. Макетирование

Материалы и оборудование: пенокартон, клеевой пистолет, шпажки, нити маляра, тулбукс для макетирования

!!!! Для презентации проекта заказчику необходим макет. Выполняется из предоставленных материалов

Технические параметры разработки проекта:

1. Масштаб модели 1:30.
2. Соответствие эскизу.
3. Разборная конструкция, отделяемые дополнительные модули (3 и более).
4. Наличие макетов для всех объектов.
5. Все элементы и составные части без изъянов.
6. Отсутствие следов разметки (от карандаша, маркера).
7. Отсутствие следов клея или клейкой ленты в местах склейки.
8. Наличие элементов, составляющих композицию, считается преимуществом.

Обязательные продукты модуля:

1. Макет из пенокартона, шпажек, воздушного пластилина и других материалов, размещенных на платформе.

Способ хранения продуктов:

1. Макет остается на рабочем месте

Модуль 3. 3D - моделирование проекта

Материалы и оборудование: ноутбук, мышь, бумага, карандаши, ластик

Программное обеспечение: Компас 3D

!!!! На основе эскиза и макета (модуль 1 и 2) разработать 3D – модель проекта.

Технические параметры разработки проекта:

1. Масштаб модели 1:10, единицы измерения - мм.
2. Модель находится в нуле координат. Добавленные объекты имеют привязки.
3. Основная сборка должна соответствовать макету, на котором видны все основные зоны.
4. У объекта должны иметься заданные параметры материала, тонировка и наименования.
5. Из основных элементов на сборке должны присутствовать:
 - ✓ Мебель для рабочих мест.
 - ✓ Мебель для общения.
 - ✓ Полки с книгами.
 - ✓ Компьютеры.
 - ✓ Мебель для игровой зоны.
6. Все компоненты добавляются в основную сборку как файлы подборок.
7. Создать рендеры проекта с наложенными текстурами.
8. Создание анимации проекта (облет камеры вокруг помещения)

Обязательные продукты модуля:

2. Рабочий файл со сборкой «Школьная рекреация» в *.a3d.
3. Наличие отдельных файлов с 3D – моделями (мебель для рабочих мест, мебель для общения, полки с книгами, компьютеры, мебель для игровой зон).
4. Три рендера перспективного изображения объекта (фон нейтральный), формат *.jpeg, разрешение 1280x70 HD. Файл с названием «Школьная рекреация 1» со стороны входа, «Школьная рекреация 2» - с обратной стороны, «Школьная рекреация 3» - с наиболее выгодной стороны.
5. Наличие файла с анимацией «Школьная рекреация - полет»

Модуль 4. Защита проекта

Материалы и оборудование: ноутбук, мышь, эскизы, макет

Программное обеспечение: MS Power Point, Canva

!!!! На основе ранее выполненных модулей подготовиться к защите. На презентацию «заказчикам» отведено не более 5 минут. Выступление должно быть энергичным, кратким, содержательным. Приветствуется взаимодействие с аудиторией. Ваша задача продвинут проект и запомниться заказчику. Обязательное условие – отразить в презентации, как учтены требования Заказчика. При подготовке презентации ориентируйтесь на 10 – 15 слайдов.

Технические параметры разработки проекта:

1. Подготовка – 120 минут.
2. Время на выступление – 5 минут.
3. Ответы на вопросы – 3 минуты.

Обязательные продукты модуля:

1. Презентация.

Способ хранения продуктов:

1. Презентация сохраняется на флешку в *.pdf формате.

Содержанием задания являются проектные дизайнерские работы.

Задание состоит из 4 модулей:

1. Эскиз дизайн – проекта. Визуализация;
2. Создание макета;
3. 3D моделирование;
4. Презентация проекта.

Каждый модуль выполняется последовательно и оценивается отдельно.

Во время лагерной смены разрабатывается проект:

Организация пространства школьной рекреации.

Школа была построена по типовому советскому проекту, как и большинство образовательных учреждений 90-х годов прошлого века. На сегодняшний день школьная рекреация встречает школьников унылыми серо-зелеными красками, скучными стенами, отсутствием уюта и зрительным дискомфортом. На площади около 90 м² размещены только напольные горшечные растения, информационный стенд. Естественное освещение дают шесть больших окон. На полу линолеум. Потолки высокие, побелены. Стены покрашены, как и во многих школах, краской светло-зеленого цвета. Такой вид скучен и не интересен ученикам разных ступеней образования. Одни стремятся к активной игровой деятельности на переменах, другие к общению, а третьи к уединению. В связи с этим могут возникать конфликтные ситуации. Их количество можно уменьшить, если организовать досуг на перемене с учетом интересов ребят. Кроме того у старших классов нелинейное расписание и им негде в это время поработать самостоятельно. Грамотное преобразование и использование школьного пространства поможет решить проблему организации времени учащихся в школе. Чтобы ученики чувствовали себя комфортно в школе и с удовольствием приходили на занятия, интерьер помещения должен стать дружелюбнее. Конечно, в типовых зданиях изменить его полностью нельзя, но улучшить - возможно.

*Мы хотим, чтобы в рамках одного пространства – комнаты 90 м² (15*6м) было создано пространство, позволяющее школьникам провести свободное время максимально эффективно и комфортно.*

При разработке проекта школьной рекреации необходимо учесть следующие условия:

- ✓ План и размеры помещения (чертеж предоставляется).
- ✓ Пространство предполагает совмещение трех различных зон: зона отдыха, зона для индивидуальной работы, зона общения, игровая зона.
- ✓ Одновременно в рекреации могут расположиться 20 и более человек.
- ✓ Все места должны быть комфортными для пребывания ребенка в школе.

В школьной рекреации необходимо разместить:

- ✓ Мебель для рабочих мест.
- ✓ Мебель для общения.
- ✓ Полки с книгами.
- ✓ Компьютеры.
- ✓ Игровую зону (в зависимости от выбранной рекреации: начальные классы или среднее звено)

Заказчик предоставляет дизайн – идеи, предлагаемые другими исполнителями, с разъяснением причин, по которым он отказался от них.

Дизайн – идеи, предлагаемые другими дизайн – студиями



Плюсы: места для индивидуальной работы, зоны для общения

Причины отказа: цветовой решение, нет игровой зоны



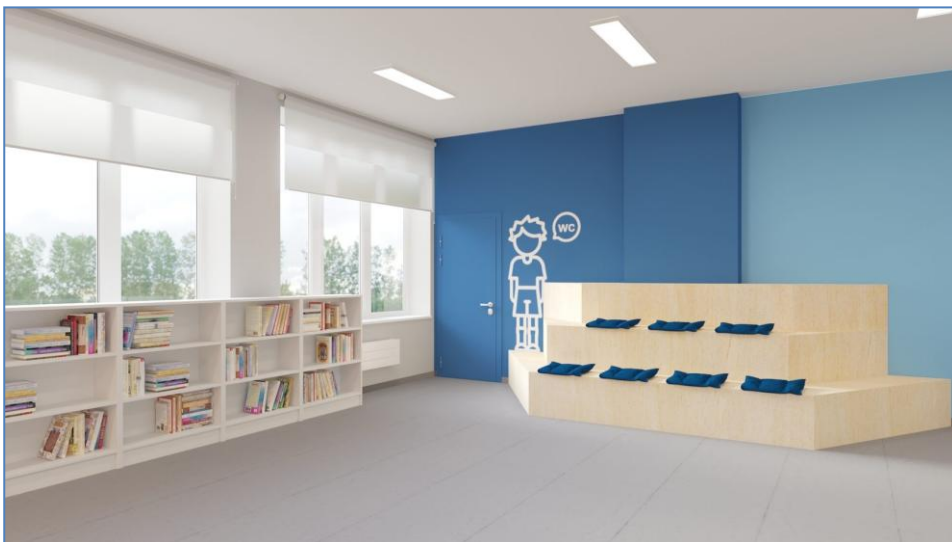
Плюсы: цветовой решение, зоны для общения, решение с окнами

Причины отказа: нет зоны для индивидуальной работы и игровой зоны



Плюсы: цветовое решение

Причины отказа: нет зоны для индивидуальной работы, игровой зоны, неудобная мебель



Плюсы: цветовое решение, зоны для общения, полки с книгами, решение с окнами

Причины отказа: нет зоны для индивидуальной работы и игровой зоны

