

	Б							
Б	А	З						
	Т							

	Е	
	Я	

А	Р	
К		П

Е	Л	Ь
	Е	
	Р	

	Г	
	А	

	А	К
	Р	
	Е	

В	А	Р
А		И
Р		К

И	Н	А
У		З
М	М	

Р	Я	Б
Г	Р	А

	Л							
К	О	М						
	Ш							

	У	К
А	Р	
	О	

А	З	
	Д	
	О	

Х	А	Р
	Д	
	Ь	

А	К	Т
Р		А
Е		Л

Е	Р	
	О	
	В	

Р	А	С

С		О
Т	Е	Н

	Ь	
И	Е	

К	Р	А						
А		Р						
Р	Ы	Б						

П	И	В
	С	
А	К	

А		
Р		
М		К

А		У
Н		З
Д		

	Р	
Н	А	М
		Е

И		О
Я		Р
		Я

А		
Ш		Д

		Ш
Е	В	О
		К

		Г
Ч	К	А

	У							
	К	О						
	Р							

Р	З	И
О		

	Х	
Н	А	
	Р	

	Ы	
	Т	
	И	

	Е	
		С

Д	О	К
И		
Т	Р	О

Е		
Л	О	В
Ь		

	Е	
А	Р	Ь

Л	А	Д
	К	
С	Т	Ь

	Л							
Д	О	К						
	Т							

	С	
У	М	Е
	О	

Н	Т	

	О	Т
		У
	П	Р

К	Р	Ы
	О	
О	Д	А

Т	И	Е
	Д	
В	Е	Ц

		Н
		И
П	Е	Р

	И	
	Н	
Ч	А	Т

	Я	
К	А	

С	П	У						
	Р							
Т	Е	Л						

С	К	
	У	
Е	В	И

	Ш	
	К	
З	О	Р

	З	
	И	
	Д	

	Ш	
Ж	И	З
	Н	

	Л	
Н	Ь	
	Н	

	Е	
З	Н	А
	Т	

	Ч	
Н	И	Е
	К	

	И	
	Ц	
	А	

У	Д	И						
	И							

	У	
О	Т	А
	А	

		В
В	Л	Е
О		Ч

	М	
Н	И	Е
	Н	

П		Е
Р		Р
О		

О	К	О
	О	
	Б	

Б	Р	А
	А	
	З	Е

С	Л	Е
Р	К	А

Т		
Л	О	

С		В						
П	Р	Е						
Е		Л						

	К	
З	И	Д
	С	

Л		О
Е	Н	Т
С		К

К		О
Т		С
А		И

Т	Л	Ё
	О	
	Р	

Т		Р
Н		Ы
И		Т

К		П
Л		Е
Ь		Д

	О	
	Д	Р

Ц		К
А	К	А

	Ж							
Ч	Е	Л						
	Л							

Р		
О	В	Е
С		

К		
	С	

С	А	Н
	Н	
П	И	С

Т	И	М
Ь	М	О

Е	Т	Р
	О	
	Р	

	Е	
	В	И

		Ч
		А
Н	О	Г

	О	
	Н	
Р	А	Д

И	З	У						
	А							
И	Н	Т						

	Я	
С	Т	А
	И	

М	Р	У
Е	Р	Н

Д		
	С	
Е	Т	

Р	У	Ш
Е		Т

	Р	
К	А	
	Н	

	Е	
		Г

Б		А
Р	А	Н
О		Ы

	И	
И	Ц	А
	А	

Дидактическая игра «Составь кроссворд»

Ход игры: восстановить рассыпавшийся кроссворд, составляя слова из частей. Ориентиром служит один квадрат в левом верхнем углу кроссворда. Если ребёнку трудно ориентироваться зрительно, можно вырезать выпавшие квадратики и вставить в кроссворд. Получившиеся в кроссворде слова дети читают, запоминают и по памяти записывают в тетрадь.

Цель игры: профилактика и коррекция нарушений устной речи, письма и чтения (развитие буквенного синтеза слов, зрительно-пространственной ориентировки, зрительного внимания, вербальной памяти; обогащение и активизация словаря, формирование учебной мотивации).

Игра для детей младшего школьного возраста с трудностями в обучении, с речевой патологией, с ОВЗ любой нозологии.