

Квест-игра по финансовой грамотности «В погоне за сокровищами»



Панкратова Анна Евгеньевна
специалист по социальной работе
город Вологда

Цель: развитие финансовой грамотности детей в возрасте 12-14 лет.

Задачи:

- 1). Развитие мотивации обучающихся к повышению собственной финансовой грамотности.
- 2). Развитие умения применять ранее полученных знаний по школьным предметам.
- 3). Развитие мыслительной деятельности, самостоятельной работы, творческих возможностей и расширение кругозора учащихся
- 4). Формирование сплоченности, умения работать в коллективе.

Структура:

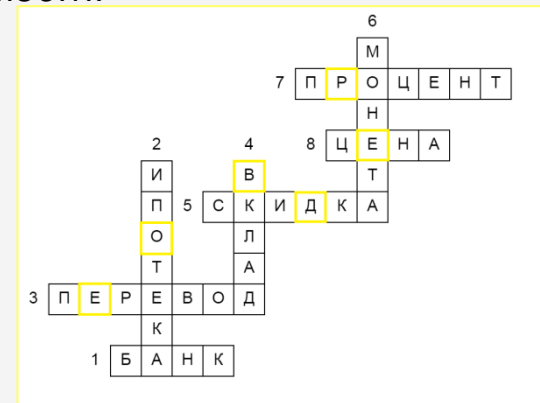
- 1.Получение лицензии - маршрутного листа.
- 2.Станция 1. «Кроссворд».
- 3.Станция 2. «Зашифрованный алфавит».
- 4.Станция 3. «Зоркий глаз».
- 5.Станция 4. «Ребусы».
- 6.Станция 5. «Финал».
- 7.Подведение итогов, награждение.

Время проведения - 60 минут.

Станция 1. «Кроссворд»

Кроссворд:

1. Денежно-кредитная организация, предоставляющая финансовые услуги.
2. Долгосрочный кредит, выдаваемый на приобретение жилья.
3. Процесс отправки денег с карты на карту.
4. Денежные средства, размещенные на счетах в банках для получения дохода.
5. Снижение стоимости товара относительно обычной стоимости.
6. Денежная единица, изготовленная из металла.
7. Сотая часть числа, обозначается знаком %.
8. Мера стоимости товаров при купле/продаже.



Из букв в жёлтых клетках нужно собрать слово.

Это слово и будет подсказкой к следующей станции.

Нужно найти дерево, на котором висит конверт с подсказкой и цифра 0 – одна из частей кода.

В качестве подсказки пазл, собрав который получится изображение следующей станции «Зашифрованный алфавит». (Волейбольная сетка)

Станция 2. «Зашифрованный алфавит»

Изучив алфавит, нужно расшифровать фразу:

«Ребята, вы молодцы! Следующая цифра кода НОЛЬ. Теперь ищите яркое пятно».

Ключ

а	б	в	г	д	е	ё	ж	з	и	й	к	л	м	н	о	п
📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧
р	с	т	у	ф	х	ц	ч	ш	щ	ь	ы	ъ	э	ю	я	
📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧	📧

Шифровка

📧📧📧📧, 📧📧📧📧📧📧!

📧📧📧📧📧📧📧📧📧📧📧📧📧📧📧📧.

📧📧📧📧📧📧📧📧📧📧📧📧📧📧📧📧.

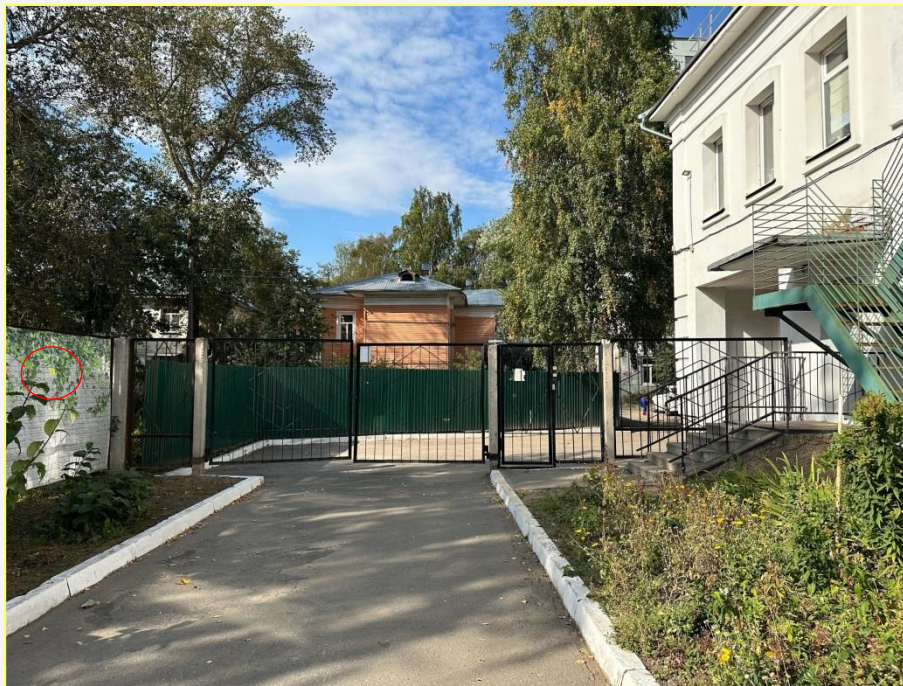
Нужно найти яркую картинку, к которой прикреплена корзинка, в которой много сложенных бумажек.

В одной из бумажек текст:

«Ку-ку! Следующую часть кода предлагаю поискать там, где любят играть в футбол.»

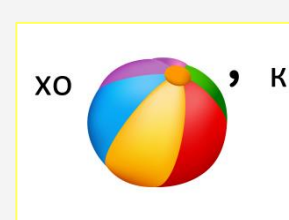
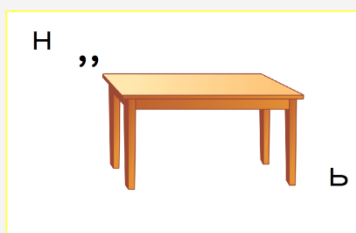
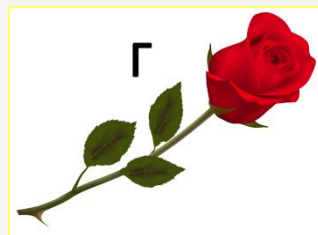
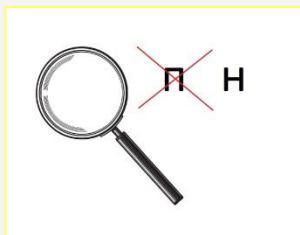
Станция 3. «Зоркий глаз»

Нужно найти на поле конверт, в котором лежит картинка и текст:
«Найдите на фото следующую цифру кода. Фон фото – это ключ к следующей станции».



Станция 4. «Ребусы»

У главного входа на заборе привязаны трубочки с разными ребусами, в одном из которых загадана цифра 0 и прикреплена записка: «Ребята, в трубочках загадана последняя цифра кода. Скорее разгадывайте ребусы и бегите к куратору».



Станция 5. «Финал»

Если все 4 цифры названы ребятами (0000), то куратор выдаёт детям карту с маршрутом к кладу.

По карте нужно найти место расположения клада и откопать его.

Маршрут до клада

- I. 28 шагов прямо
- II. 7 шагов направо
- III. 4 шага направо
- IV. 4 шага налево
- V. 15 шагов налево
- VI. 5 шагов налево
- VII. 30 шагов направо
- VIII. 35 шагов налево
- IX. 12 шагов направо
- X. 25 шагов налево
- XI. 5 шагов направо
- XII. 5 шагов налево



