

Сайт музея информатики Северо-Восточного государственного университета

В 2010 году к 50-летию вуза был открыт музей информатики СВГУ. Он создавался как инициативное научное подразделение на общественных началах. Инициаторами создания музея и исполнителями выступили студенты под руководством ведущего преподавателя — тогда ещё декана факультета естественных наук и математики, кандидата технических наук, доцента Андрея Вячеславовича Сироткина.

Целями музея являются

- развитие научно-технического творчества молодежи и учащихся,
- привлечение учеников школ к поступлению в университет,
- организация и проведение учебных и внеучебных занятий со студентами и школьниками с целью развития технического кругозора и повышения уровня компьютерной грамотности.

Мероприятия профориентационного характера проходят в музее на постоянной основе. На многие экспонаты музея существуют видеообзоры, снятые Андреем Вячеславовичем и смонтированные студентами СВГУ.

Но вместе с тем существует ряд существенных проблем с процессом реализации поставленных перед музеем целей, а именно:

- школьники из посёлков Колымы не всегда имеют возможность приехать в Магадан на профориентационные мероприятия;
- видеоматериалы, посвящённые деятельности музея информатики, не находят широкого освещения на имеющихся ресурсах;
- также, на наш взгляд, крайне важно освещать историю развития музея. Важно помнить людей, причастных к его созданию. Сосредоточить лучшие достижения и проекты в сфере ИТ, реализованные студенческими коллективами как на базе музея информатики, так и на базе СВГУ в целом. Важно отражать динамику развития музея, вести фотолетопись, что немаловажно в условиях клиповости мышления современной молодёжи. Однако, таких практик в настоящий момент не существует.

Поэтому, для решения вышеперечисленных проблем было принято закономерное решение заняться цифровой трансформацией музея информатики СВГУ и продвижением его средствами ИКТ, а именно, посредством создания сайта музея.

Сайт находится на сервере, на котором установлены реляционная система управления базами данных MySQL и HTTP-сервер Apache.

Для взаимодействия между сайтом и сервером и между самими серверами используется язык программирования PHP.

Для разработки сайта был выбрана свободно распространяемая система для управления содержимым сайта – WordPress.

На её основе сделано множество сайтов в том числе и для СВГУ (например сайт Гижигинской экспедиции).

Система имеет огромное количество плагинов, расширяющих её возможности. Это позволит с минимальными затратами ресурсов реализовать практически весь необходимый функционал для сайта и расширять его в дальнейшем.

Сайт опубликован по адресу <https://inf.svgu.ru>

Один из плагинов (Amelia booking), использованных для сайта, сделал возможным осуществление онлайн записи на мероприятия проводимые в музее информатики.

Стоит отметить, что данное решение также укладывается в рамки программы развития музея на 2024 год, а также решает задачи совершенствования профориентационной работы, определённые программой развития СВГУ до 2032 года.

Средствами другого плагина (Quiz Maker) была реализована возможность для создания и проведения профориентационных тестов на базе сайта, в рамках различных мероприятий с получением сертификата после успешного прохождения. Пилотный запуск данного механизма был осуществлён в рамках выставки «Россия» на ВДНХ. В дальнейшем банк тестов будет расширяться, также будут добавлены тесты дающие дополнительные баллы при поступлении в ВУЗ, этот вопрос активно прорабатывается, поскольку также включен в программные документы ВУЗа.

Из нововведений на сайте стоит отметить возможность ознакомиться с истоками ПК гейминга, благодаря js-dos.

js-dos это API для быстрого запуска игр с DOS-систем прямо в браузере. API работает на базе эмулятора dosbox и предлагает удобный интерфейс в браузере как на ПК, так и на смартфоне для взаимодействия с DOS-приложениями. На данный момент на сайте доступны следующие DOS-игры: Tetris, DOOM2, Pac-man и Electroman.

Мы планируем использовать данный механизм не только для запуска игр, но и для запуска операционных систем! Мы планируем отработать механизмы запуска MS DOS и Windows 95, и в случае успеха – получим возможность проводить уникальные мероприятия по погружению в исторический контекст цифровых инноваций, и эти мероприятия будут доступны всем и всегда, в любое время, в любой точке России.

На этом разработка сайта не останавливается в планах по развитию сайта добавить 3D-модели для более обстоятельного знакомства с экспонатами музея информатики. Мы обещали сделать это ещё в рамках предыдущего выступления, и на данный момент имеем

существенный промежуточный результат, ознакомиться с которым можно по ссылке <https://lumalabs.ai/capture/cbeeba5a-e2c9-47da-806a-846ad61700dd>

Также, планируется сделать возможным проведение виртуальных экскурсий по музею. Что откроет музей для посещения даже для жителей самых отдаленных уголков нашей страны.