

Правила игры

Организация игрового пространства: закрывающие карточки разложены картинками вверх, карточки с вопросами лежат стопкой текстом вниз. Перед началом игры необходимо раздать игрокам игровые поля и с помощью карточек с номерами установить очередность ответов игроков (игроки вытягивают карточки с номерами).

Ведущий тянет карточку с вопросом-описанием и зачитывает его вслух. Все игроки ищут ответ на своем игровом поле. Игроки, считающие, что у них на игровом поле присутствует описанный «житель», отвечают на вопрос (в порядке очередности по номерам). В случае верного ответа игрок ищет соответствующую закрывающую карточку. В случае неверного ответа, право ответа переходит следующему игроку. Если игрок не смог верно определить закрывающую карточку, карточка изымается. Побеждает тот игрок, который быстрее закроет карточками все игровое поле.