

Подвижные игры

Игра “Угадай, чье перо?”

Разделившись на две команды, дети рассматривают перья, соотнося их с названиями птиц. Отвечают на вопрос: “Чье перо?”, описывая птицу и место ее обитания.

Игра “Прыг - и в другой сказке”

Ребенок начинает пересказывать известную сказку, ведущий внезапно останавливает его и продолжает рассказ отрывком из другой сказки, что выстраивает смешной сюжет.

Подвижная игра “Бездомный заяц”

Из числа игроков выбирается охотник и бездомный заяц. Другие игроки-зайцы чертят себе круги, и каждый становится в свой. Бездомный заяц убегает, а охотник его догоняет. Заяц может спастись от охотника, если забежит в какой-либо круг. Тогда заяц, что стоял в кругу должен сразу же убегать, потому что теперь он становится бездомным и охотник будет теперь охотиться на него. Как только охотник поймал зайца, он сам становится зайцем, а бывший заяц – охотником.