

Сценарий новогоднего квеста

Цель игры: найти новогодние подарки. Для этого участникам предстоит разгадать ледяной шифр, который для них подготовили сказочные Эльфы. Организатору нужно заранее продумать место, где будут спрятаны подарки и держать его в секрете.

**С помощью данного комплекта можно
провести квест как игру нескольких команд**

Ход игры: в начале игры класс получает письмо от Эльфов, в котором они сообщают, что потеряли подарки, но найти их можно, разгадав «ЛЕДЯНОЙ КОД». На оборотной стороне письма находится сам ледяной шифр, который предстоит разгадать.

Далее возможны два варианта развития событий:

Вариант 1. Класс делится на любое количество команд. Все команды получают одинаковые комплекты заданий и выполняют их каждая по своему маршруту. В итоге каждая команда расшифровывает шифр. Можно добавить соревновательный момент – кто быстрее его расшифрует.

Вариант 2. Класс делится на 4 команды. Каждая команда получает свой лист с заданием и расшифровывает свою часть ледяного шифра. В конце игры собираются вместе и вносят полученные буквы в один общий шифр.

Из ледяного шифра игроки узнают, что подсказку, где находятся подарки они могут получить от того, кто вручил им первое письмо (у ведущего квеста).

Ведущий отдает каждой команде часть подсказки за необычный комплимент. Команды складывают все части подсказки вместе и узнают, где спрятаны подарки.

Задания: их всего 9. В них зашифрованы слова, из которых нужно будет забрать буквы для Ледяного кода. Чтобы расшифровать слова, нужно посмотреть видео, на которых сами Эльфы дают подсказки. Каждое видео открывается по QR-коду, поэтому каждой команде для прохождения квеста понадобится смартфон или планшет.

QR-коды необходимо распечатать заранее и развесить на видных местах в классе. Каждый QR-код имеет отличительный знак подарка, по которому игроки легко узнают, какой именно QR-код им требуется.

Задания имеют два уровня сложности, поэтому можно использовать на возрастные группы 7-8 лет и 9-12. Дифференциация указана в описании заданий ниже.

Для проведения квеста вам понадобится:

- Планшет или телефон, чтобы дети могли считывать qr-коды;
- Бумага и принтер. Желательно распечатать материалы на цветном принтере, тогда у детей получится сказочное приключение. Но и обычная черно-белая печать не повлияет на качество квеста.
- Ножницы, карандаши, ластик (желательно по числу участников);
- Листы бумаги – они могут понадобиться для записей и размышлений во время игры;
- Игровые столы – по числу команд, чтобы участникам было комфортно разместиться, смотреть видео и разгадывать загадки;
- Подарки участникам квеста;
- Скотч или канцелярский пластилин, чтобы развесить qr-коды по классу

Важно: проверьте до начала игры, что планшет или смартфон оснащен считывателем qr-кодов (обычно для запуска нужно навести камеру телефона в режиме «фото» на код, либо использовать специальное приложение). Для тестирования телефона можно использовать тестовый qr-код, который есть в комплекте (файл Тестовый qr-код)

В комплект квеста «Ледяной код» входят:

- **Рекомендации по проведению квеста** (не требуется распечатывать, можно пользоваться с любого электронного носителя)
- **QR-коды** – односторонняя печать. Необходимо разрезать на отдельные карточки и разместить на видных местах в классе;
- **Письмо + ледяной код** – двухсторонняя печать или печать на двух листах (цветная)
- **Файл с заданиями** – цветная печать – 4 листа. Если все команды выполняют задания одновременно, то необходимо распечатать комплект из 4 листов на каждую команду



- **Файл с подсказками** – 3 листа, односторонняя печать. Эти листы понадобятся в случае возникновения сложностей с выполнением заданий у детей. Из них они получают дополнительную информацию, наводящую на ответ. Но сразу выдавать их детям не рекомендуется. Лучше дать возможность поразмышлять.



- **Файл с подсказками по книгам** - 3 листа, двухсторонняя ч/б печать. Это краткое изложение содержания книг, которые упоминаются в одном из заданий квеста. Он понадобится, если окажется, что дети не знакомы с какой-либо из книг, или для того, чтобы освежить в памяти. Углубленных знаний тут не понадобится, нужно знать только основу сюжета.

«Золушка», автор Шарль Перро Книга о девочке, которая жила с отцом, мачехой и злыми сестрами, доброй фее-крестной, принце и хрустальной туфельке.	«Часодеи», автор Наталья Щерба Серия книг о юной часовщице Василисе, попавшей в особый мир, жители которого умеют управлять временем.
«Ходячий замок», автор Д. Уинн Джонс Книга о девушке Софи, умеющей надевать душой шляпки, ведьмах, заклятиях, замке, входная дверь в который является порталом, и, конечно, о любви.	«Коралина», автор Нил Гейман Книга о девочке, которая переезжает с родителями в новый дом, открывает запретную дверь и попадает в мир, где у людей вместо глаз – пуговицы.
«Джек, победитель великанов» Английская сказка о храбром Джеке, который победил страшных великанов Корморана, Бландербора и Таннердэйла.	«Щелкунчик», автор Эрнст Гофман Рождественская сказка о Фрице и Мари, мышинном короле и храбром человечке, который умеет грызть твердые орехи.

- **Тестовый QR-код** - понадобится до начала игры, чтобы протестировать возможность считывания кодов телефонами или планшетами.
- **Финальная подсказка** - распечатать картинку, вписать слово, обозначающее место, где спрятаны подарки и разрезать на количество частей, равное числу команд (пазл).

Подготовка квеста

1. Распечатайте все материалы квеста.
2. Разрежьте коды по линиям и вырежьте подсказки.
3. Расположите QR-коды по игровому пространству. Определить, какой QR-код к какому заданию относится, можно по типу подарка (зелёная коробка, желтая и т.д.) . Коды можно располагать в любом порядке.



Все QR-коды находятся на внешних поверхностях (т.е. для того, чтобы их найти, не надо ничего открывать или выдвигать, а вот заглянуть под стул или стол, может быть придется). Не забудьте обозначить для детей все эти правила в начале квеста. Предупредите, что QR-коды снимать во время игры не следует, достаточно считать его смартфоном или телефоном. Затем пройти за стол команды и посмотреть видео.

4. Спрячьте подарки. Подготовьте финальную подсказку. Каждую часть подсказки выдавать команде стоит только после того, как они подарят ведущему необычный комплимент.

5. Подсказки положите так, чтобы были у Вас под рукой. Как понять, какую подсказку использовать:



6. Листы с кратким изложением книглучше положить рядом с qr-кодом к заданию «Эльфийские истории».

Прохождение квеста

Внимание! Порядок, в котором дети проходят задания, не имеет значения. Дети ищут qr-коды по каждому заданию (с одинаковыми подарками), смотрят подсказки от Эльфов и выполняют задания. Если возникает необходимость, выдаете им подсказки.

Описание заданий

ЭЛЬФИЙСКИЕ СНЫ

В этом задании три эльфа рассказывают о том, что им снится.

Начальные точки снов обведены красными кружками (в варианте для детей

7-8 лет также ярче выделены некоторые картинки, чтобы детям было

понятнее, куда двигаться). Игрокам нужно будет послушать эльфа и соединить те картинки, о которых он говорит.



Ключевые слова:

Рэпер:

труба — любимое средство передвижения

(сани) — рогатые(олени) — магазин — скидки —

- улёт (самолёт) — варежки — носки — конфеты.

Получится буква "Р"



Сластёна:

ножка курицы — пингвин — письма — дети — подарки — часы

— коньки — свитер — машинка — прописи — ножка курицы.

Получится буква "О"

УМНИК:

шишка — медведь — дом — камин — гирлянда — шоколад — будильник.

Получится буква "М"

Обведя все картинки, дети видят слово **РОМ**, а тот, кто его любит - **ПИРАТ**



ЭЛЬФИЙСКИЕ БУДНИ

В этом задании нужно найти мешок с самыми вкусными конфетами, решив задачи от эльфов, тут потребуются логика, смекалка и немного математики.



Вариант 7-8

У нас есть мешки с таким количеством конфет: 15, 7, 83, 3, 8, 24



Подсказка от Сладёны:

- Конфеты в мешке с самыми вкусными конфетами точно нельзя поровну и без остатка разложить по носкам с заплаткой.

Ответ: носков с заплаткой 5, значит, только конфеты из мешка «15» можно разложить по мешкам с заплаткой без остатка, и они точно не самые вкусные. Исключаем мешок «15».

- Но будь внимателен! Это точно не тот мешок, в котором количество конфет равно количеству гномов, которых встретила в лесу Белоснежка Да, кажется, столько же было бедных козлят, к которым ворвался волк, ну, помните, когда еще их мама коза ушла по делам и оставила их одних дома?

Ответ: исключаем мешок «7».

- Мы, сладёны, вообще не очень любим тяжести таскать. Поэтому, уж поверь мне, самые вкусные конфеты никогда не бывают в самых тяжелых мешках. И, кстати, у нас все конфеты весят одинаково.

Ответ: исключаем мешок «83», там больше всего конфет, и он точно самый тяжелый.

Подсказка от Ворчуна:

- Обычные, не самые вкусные конфеты, мы раскладываем по 2 штуки по носкам с бантиками, и в мешке ничего не остается.

Ответ: мешков с бантиком 4, исключаем мешок «8», так как только эти конфеты можно разложить по две в каждый из четырех носков без остатка.

- И по древней легенде, всегда затаится проклятый мешок, в котором конфеты на вкус, как ушная сера со шпинатом, и в нем всегда столько конфет, сколько было поросят в сказке про домики и волка!

Ответ: исключаем мешок «3»

*Остается мешок «24», первая буква от первого числа **Д**, первая буква от второго - **Ч***

Вариант 9-12

У нас есть мешки с таким количеством конфет: 12, 84, 24, 32, 66, 36



Подсказка от Сладёны:

- Конфеты в мешке с самыми вкусными конфетами можно поровну и без остатка разложить по носкам с заплаткой.

Ответ: носков с заплаткой 6, значит, исключаем мешок «32», так как 32 не делится на 6 без остатка

- Но будь внимателен! Это точно не тот мешок, в котором сумма цифр больше, чем их произведение!

*Ответ: исключаем мешок «12», так как $1+2=3$, а $1*2=2$*

- Мы, сладёны, вообще не очень любим тяжести таскать. Поэтому, уж поверь мне, самые вкусные конфеты никогда не бывают в самых тяжелых мешках. И, кстати, у нас все конфеты весят одинаково.

Ответ: исключаем мешок «84», так как 84 — самая большая цифра.

Подсказка от Ворчуна:

- В наше время самые лучшие мешки были те, конфеты в которых можно разложить поровну и без остатка по носкам с бантиком.

Ответ: тут исключаем мешок «66», так как носков с бантиком четыре, а 66 на 4 не делится без остатка.

- И по древней легенде, всегда затаится проклятый мешок, в котором конфеты на вкус, как ушная сера со шпинатом, и в нем всегда столько дюжин, сколько углов у треугольника!

*Ответ: $12*3=36$, исключаем мешок «36»,*

У нас остается число «24»

4-я буква от начала — «Д» 6-я буква от конца — «Ч»

ЭЛЬФИЙСКИЕ РАДОСТИ

В этом задании детям нужно посмотреть видео и определить, о каком времени года говорит каждый эльф.
А потом вписать недостающее.

Подсказка от Молчуна: ЗИМА

Подсказка от Поэта: ОСЕНЬ

Подсказка от Художника: ВЕСНА («Грачи прилетели»)

Слово, которого не хватает — ЛЕТО.



ЭЛЬФИЙСКИЕ ИГРЫ

Тут также нужно посмотреть видео и отгадать, о какой игре говорят Эльфы и какие слова нужны.

Подсказка от Силача: камень.

Подсказка от Умника: ножницы

Слово, которого не хватает: бумага



ЭЛЬФИЙСКИЕ ГОСТИ

В этом задании дети слушают подсказки Эльфов и пытаются угадать, о каком персонаже идет речь.



Подсказка от Художника: рисует пещеру и ночь. Намек на летучую мышь

Подсказка от Рэпера: про навороченную тачку и костюм. Намек на Супергероя.

Подсказка от Сладёны: угостил бы чем-нибудь изысканным, ведь есть прислуга (дворецкий) и и сыром — намёк на мышь.

Подсказка от Ворчуна: главный враг есть в карточной колоде. Речь идет о Джокере.

Ответ: Бэтмен

ЭЛЬФИЙСКИЕ ПРОТИВОРЕЧИЯ

Тут нужно посмотреть видео, отгадать загадки и вписать в клетки противоположные значения ответов, а потом их соединить их в одно слово.

Подсказка от Силача: слово «тупой», значит, пишем «острый»

Подсказка от Умника: слово «пар», значит, пишем «лёд»

Ответ: острый + лёд = сосулька



ЭЛЬФИЙСКИЕ СОЮЗЫ

В этом задании нужно послушать подсказки, отгадать слова, и найти общее, которое их объединяет.

Подсказка от Ворчуна: *танк*

Подсказка от Молчуна: *бабочка*

*Ответ: Танк + бабочка = **гусеница***

Подсказка от Художника: *Кощей*

Подсказка от Умника: *нитка*

Подсказка от Поэта: *елка*

*Ответ: нитка + елка + Кощей= **иголка***



ЭЛЬФИЙСКИЕ ИСТОРИИ

В этом задании детям нужно будет отгадать, о каких книгах из тех, что стоят на полке, рассказывают Эльфы. Тут может пригодиться подсказка по книгам (в случае, если дети не все книги с полки читали).

Подсказка от Художника: *рисует розу — «Маленький принц»*

Подсказка от Молчуна: *показывает историю «Джек, победитель великанов»*

Подсказка от Рэпера: *рассказывает про книгу «Волшебник изумрудного города»*

Подсказка от Силача: *«Буратино»*

Из последних слов этих произведений (Ц, В, А, О) складывается слово «овца».

*А тот, кто за ними следит — **пастух***



ЭЛЬФИЙСКИЕ РАССЛЕДОВАНИЯ

В этом задании нужно послушать подсказки от Эльфов и найти того, который съел торт.

Подсказка от Слассёны для детей 7-8:

Оммм... Подождите, я настраиваюсь на волну торта... Ага... ага... надо еще подстроиться (жует)... Вот так лучше, да, уже чувствую... Торт говорит мне, что никогда и ни за что не позволил бы, чтобы его ели там, где на него может пролиться вода из под крана. Вот такой странный торт, но что поделать.

Ответ: тут исключаем сразу ванную и кухню.

Подсказка от Слассены для детей 9-12:

Оммм... Подождите, я настраиваюсь на волну торта... Ага... ага... надо еще подстроиться. (жует) Вот так лучше, да, уже чувствую... Торт был или в кухне, или в гостиной. Но его перенесли. Опять сбилась настройка, надо наладить связь (еще жует). Все, теперь чувствую. Торт утверждает, что его пронесли только через одну дверь. И потом съели... плачет и доедает пирожное.

Ответ: тут исключаем ванную, потому что она и в случае кухни, и в случае гостиной, была бы уже второй дверью.

Подсказка от Ворчуна:

Понапялили разных шляп и думают, что больно умно выглядят! Фу ты ну ты! А между прочим, иногда головные уборы носят не для того, чтобы выпендриться! Были, знаете ли, времена, когда люди надевали что-то на голову, чтобы спасти себе жизнь, защитить себя. Да и сейчас, конечно, далеко-далеко отсюда тоже так делают. Так вот, в тех комнатах, где находятся те, которые носят что-то на голове, чтобы выжить, точно никто к тарту не прикасался!

Ответ: здесь имеются в виду шлемы рыцаря и астронавта. Значит, исключаем гостиную и прихожую.

Подсказка от Поэта:

Какое горе, какое горе! Торт там поели всласть,
Где в эльфийском головном уборе,
Животное есть или его часть.
А торт съел тот, чей головной убор Как будто сам нам намекает
Что тот, кто его на себе таскает
Немножко причастен к миру обжор!



Ответ: значит, исключаем кухню, где нет животного.
У нас остается спальня. И в ней ищем того, кто с едой на голове.

Правильный ответ **ГАМБУРГЕР**.

От начала берем 3-ю и 5-ю буквы: М и У От конца берем 1-ю и 2-ю: Р и Е

Финал квеста

Закончив со всеми заданиями, дети вписывают буквы в **ледяной шифр** (над некоторыми буквами в заданиях проставлены цифры - это и есть их место в ледяном шифре)

Вот так расшифровывается ледяной шифр эльфов:

«Мы положили знание о том, где подарок, в ледяной шар, а шар — в голову тому, кто дал первое письмо. Скажи ему необычный комплимент и требуй взамен подсказку».

Это значит, что тому, кто вручит детям первое письмо, надо быть неподалеку от детей и в финале квеста. А также быть готовым дать подсказку о том, где искать подарки.