

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа №65 г.Тюмени

**Внеклассное мероприятие в рамках недели
математики и информатики
игра-квест по информатике
для учащихся 5-7 классов.**

Разработала
Милованова Ольга Михайловна,
учитель информатики

г.Тюмень

2023

Аннотация

Внеклассное мероприятие игра - квест представляет собой конкурсное мероприятие с прохождением различных станций для 5-7 классов в рамках предметной недели. Данное мероприятие может быть использовано на закрытии предметной недели математики и информатики, и как самостоятельное мероприятие. Для каждой станции определяется месторасположения и ведущий-учитель, либо в работу привлекаются старшеклассники. Игра - квест - это игра-путешествие, где командам-классам предлагаются различные задания, которые позволяют взглянуть на уже знакомые предметы под другим – творческим углом. Задания доступны учащимся с любым уровнем подготовки.

Пояснительная записка

Цель:

- активизировать и разнообразить деятельность учащихся во внеурочное время; показать связь информатики с окружающим миром,
-развивать интерес к занимательной информатике, развивать познавательные психические процессы: логическое мышление, наблюдательность, внимательность, сообразительность; объединение классных коллективов через игру; развивать эрудицию; отработку счётных навыков.

Задачи:

- развитие интеллектуальной деятельности учащихся через использование заданий занимательного характера, логического мышления; памяти, внимания;
- совершенствование общеучебных умений и навыков (поиск информации, анализ, обобщение);
- воспитание коммуникативных навыков, ответственности за принимаемые решения, воли к победе.

Оформление: таблички с названием станций для квеста, лайки для мероприятия. Возможно украсить холл рисунками и плакатами с предметной недели.

Оборудование: маршрутные листы для каждой команды (**приложение 1**), карточки с заданиями (**приложение 2**), легенда (куда бежать дальше) (**приложение 3**), ответы на задания (**приложение 4**), листочки и карандаши по количеству учащихся.

Ход игры

Учитель: Здравствуйте, дорогие ребята! Сегодня мы проведем увлекательную игру – квест по информатике.

Квесты в реальности – это игра, главной особенностью которой является то, что действие происходит не на экране ноутбука, а в реальном мире.

Наш девиз: «Заставь свой мозг работать!».

Квест – это не одиночная игра, поэтому ВЫ собирали друзей и пришли к нам!!!

Вы будете выполнять задания. Решение первого будет являться заданием второго и так далее. Ваша задача – выполнить все задания.

Правила поведения на квесте

1. На прохождение квеста дается не более 1 часа.
2. Не забывайте, что ваша цель – это набрать как можно баллов и попасть в ТОП рейтинга. Как вам известно, все участники, прошедшие квест получают приз.
3. Игроки должны очень внимательно читать задания.
4. Все что происходит в квесте — остается в квесте. Вы же не рассказываете друзьям, чем закончится фильм, на который рекомендуете сходить? Поэтому большая просьба не рассказывать другим, как решаются загадки, и что их ждет.

Сейчас вы получите маршрутные листы, на которых указаны станции, где вам необходимо побывать.

Учитель включает секундомер.

Выполняя задания на каждом этапе, участники команды получают большой лайк с легендой (куда бежать дальше).

На каждом этапе в кабинете спрятаны маленькие лайки, которые дают дополнительные баллы команде.

После прохождения квеста команда приходит в кабинет, где квест начинался.

Сдают маршрутные листы, отыскивают клад.

Учитель подсчитывает баллы (каждый правильный ответ – 1 балл) всех команд, время прохождения квеста, количество собранных лайков, и на линейке оглашает результаты игры.

Источники информации:

1. Куличкова А.Г. Информатика. Внеклассные мероприятия. Неделя информатики 2-11 классы. – Волгоград, 2015 г.
2. Саулич Е.А. Внеклассное мероприятие-игра «Математический квест», 2015 г.
3. Филатова Ю. А. Квест «Путешествие в страну Информатика», - Лиски, Воронежская обл., 2016 г.
4. Ребусы с сайта <http://www.igraza.ru>
5. Задачи и ребусы с сайта <https://mega-talant.com/olympiada>
6. Задачи и ребусы с сайта <https://videouroki.net/olymp/>
7. Задачи и ребусы с сайта <http://www.infoznaika.ru>