

Видеоинформация

Видеоинформация – это изображение, зафиксированное на диске, с которого может быть воспроизведено.

Для нахождения объема видео-файла необходимо:

$I = H * W * i * v * t$, где

I – информационный объем видео,

H, W – размер видео (ширина, длина),

i – глубина цвета (измеряется в битах)

v – частота кадров в секунду

t – время (сек).

Пример. Имеется видео размер изображения которого 512 на 128 пикселей, с глубиной цвета 8 бит. Скорость воспроизведения составляет 10 кадров в секунду. Продолжительность 20 секунд.

Размер изображения в Мбайтах.

Дано: **H=512, W=128, i=8 бит, v=10, t=20 сек.**

Найти **I=?**

Решение $I = \frac{512 * 128 * 8 * 10 * 20}{8 * 1024 * 1024} = 5 \text{ Мб}$

По способу формирования видеоизображения бывают растровые, матричные и векторные.

Изображение может быть в любой из этих форм, у каждой формы есть свои преимущества и недостатки.

Векторное: состоит из отрезков линий, у которых задаются координаты, угол наклона и длина отрезка. Оно легко масштабируется и сохраняет все формы.

Матричное: имеет большой вес, при масштабировании теряет свое качество, простое в создании

Видеоинформация

Видеоинформация – это изображение, зафиксированное на диске, с которого может быть воспроизведено.

Для нахождения объема видео-файла необходимо:

$I = H * W * i * v * t$, где

I – информационный объем видео,

H, W – размер видео (ширина, длина),

i – глубина цвета (измеряется в битах)

v – частота кадров в секунду

t – время (сек).

Пример. Имеется видео размер изображения которого 512 на 128 пикселей, с глубиной цвета 8 бит. Скорость воспроизведения составляет 10 кадров в секунду. Продолжительность 20 секунд.

Размер изображения в Мбайтах.

Дано: **H=512, W=128, i=8 бит, v=10, t=20 сек.**

Найти **I=?**

Решение $I = \frac{512 * 128 * 8 * 10 * 20}{8 * 1024 * 1024} = 5 \text{ Мб}$

По способу формирования видеоизображения бывают растровые, матричные и векторные.

Изображение может быть в любой из этих форм, у каждой формы есть свои преимущества и недостатки.

Векторное: состоит из отрезков линий, у которых задаются координаты, угол наклона и длина отрезка. Оно легко масштабируется и сохраняет все формы.

Матричное: имеет большой вес, при масштабировании теряет свое качество, простое в создании.