

МАДОУ «Детский сад «Эрудит» г.Перми

Игра “Веселые буквы и звуки”

Разработчики игры:

Дарья Алексеевна Махубгалиева (воспитатель)

Светлана Николаевна Матвеева (воспитатель)

Лариса Павловна Малкова (методист)

Пояснительная записка

Данное методическое пособие включает в себя: игровое поле размером (1500*1000мм) игровой кубик, 4 фишки-ходилки и 4 QR-code по определенным темам, таким как: шипящие звуки, найди пропущенную букву, сортировка гласные и согласные, где спрятана буква

Возрастная адресность: старший дошкольный возраст

Цель игры: совершенствовать умение находить и определять звук в слове, развивать звуко-буквенный состав слова.

Осваиваемое детьми содержание: Благодаря данному методическому пособию дети старшего дошкольного возраста в игровой форме систематизируют свои знания о буквах и звуках

Ход игры:

В данной игре участие принимаю 4 игрока. Ход игроков определяется по логопедической считалке:

Раз - лакал кот молоко.

Два - олени далеко.

Три - лапшу положим в плоски.

На четыре - взяли ложки.

Пять - стекло Олег разбил.

Шесть - бульон в котле остыл.

Как только игроки определили последовательность своих ходов, игра начинается. В процессе игры участник встает на фишку с Qr-code и при помощи цифрового планшета сканирует его. Игрок может проиграть в предложенную игру как самостоятельно, так и попросив помощи других участников игры. Побеждает тот, кто первый дойдет до финиша.

Вариантов заданий может быть множество. Все зависит от того, какую цель ставит педагог перед детьми.

QR-code	Описание задания
	“Где спрятался звук [Ш] ” Игрок с помощью планшета сканирует данный QR-code и попадает на интерактивную игру, в которой необходимо найти слова в которых звук [Ш] в начале и середине слова Ссылка на игру: https://learningapps.org/watch?v=pwihmmiu223
	“Найди пропущенную букву” Игрок с помощью планшета сканирует данный QR-code и попадает на интерактивную игру. Игроку необходимо найти букву, пропущенную в слове. Ссылка на игру: https://learningapps.org/watch?v=p7dkpyksc23
	“Гласные и согласные” Игрок с помощью планшета сканирует данный QR-code и попадает на интерактивную игру. Игроку необходимо распределить буквы по двум категориям: гласные и согласные Ссылка на игру: https://learningapps.org/watch?v=pz6tzvzwj23
	“Подарки для слона” Игрок с помощью планшета сканирует данный QR-code и попадает на интерактивную игру. Игроку необходимо распределить картинки по двум группам: слова со звуком Л и слова без заданного звука Ссылка на игру: https://learningapps.org/watch?v=pu0qw2o3n23



Фишки ходилки и игральный кубик



1500*1000мм

Игровое поле
1500*1000мм



**Игровой планшет с камерой для считывания
Qr-code**
4 штуки