

Алгоритм работы с программой и создания видеофильма

1. Запуск программы. С рабочего стола запустите программу Sony Vegas Pro.
 2. Импорт содержимого.
 3. Добавление объектов на шкалу времени.
 4. Добавление видео эффектов и переходов.
 5. Редактирование фильма в окне шкалы времени. После добавления элементов следует установить длительность их проигрывания.
 6. Сохранение и создание фильма. Последним этапом в работе с программой будет создание и сохранение видеоклипа.
-

Алгоритм работы с программой и создания видеофильма

1. Запуск программы. С рабочего стола запустите программу Sony Vegas Pro.
 2. Импорт содержимого.
 3. Добавление объектов на шкалу времени.
 4. Добавление видео эффектов и переходов.
 5. Редактирование фильма в окне шкалы времени. После добавления элементов следует установить длительность их проигрывания.
 6. Сохранение и создание фильма. Последним этапом в работе с программой будет создание и сохранение видеоклипа.
-

Алгоритм работы с программой и создания видеофильма

1. Запуск программы. С рабочего стола запустите программу Sony Vegas Pro.
 2. Импорт содержимого.
 3. Добавление объектов на шкалу времени.
 4. Добавление видео эффектов и переходов.
 5. Редактирование фильма в окне шкалы времени. После добавления элементов следует установить длительность их проигрывания.
 6. Сохранение и создание фильма. Последним этапом в работе с программой будет создание и сохранение видеоклипа.
-

Алгоритм работы с программой и создания видеофильма

1. Запуск программы. С рабочего стола запустите программу Sony Vegas Pro.
 2. Импорт содержимого.
 3. Добавление объектов на шкалу времени.
 4. Добавление видео эффектов и переходов.
 5. Редактирование фильма в окне шкалы времени. После добавления элементов следует установить длительность их проигрывания.
 6. Сохранение и создание фильма. Последним этапом в работе с программой будет создание и сохранение видеоклипа.
-

Алгоритм работы с программой и создания видеофильма

1. Запуск программы. С рабочего стола запустите программу Sony Vegas Pro.
 2. Импорт содержимого.
 3. Добавление объектов на шкалу времени.
 4. Добавление видео эффектов и переходов.
 5. Редактирование фильма в окне шкалы времени. После добавления элементов следует установить длительность их проигрывания.
 6. Сохранение и создание фильма. Последним этапом в работе с программой будет создание и сохранение видеоклипа.
-