

Дидактическое пособие по воспитанию
звуковой культуры речи

«Волшебные часы»

Автор: Учитель-логопед

Полякова Елена Николаевна

МБОУ «Алексеевская средняя

общеобразовательная школа»

Дидактическое пособие по воспитанию звуковой культуры речи «Волшебные часы»

Автор: Учитель-логопед Полякова Елена Николаевна
МБОУ «Алексеевская СОШ» Яковлевского городского округа
т. 8(951)1390212

Цель: Воспитание звуковой культуры речи

Дидактическая игра «Волшебные часы» является:

1. формой обучения детей
2. самостоятельной игровой деятельностью
3. средством всестороннего воспитания ребёнка

Используя пособие можно решать ряд задач:

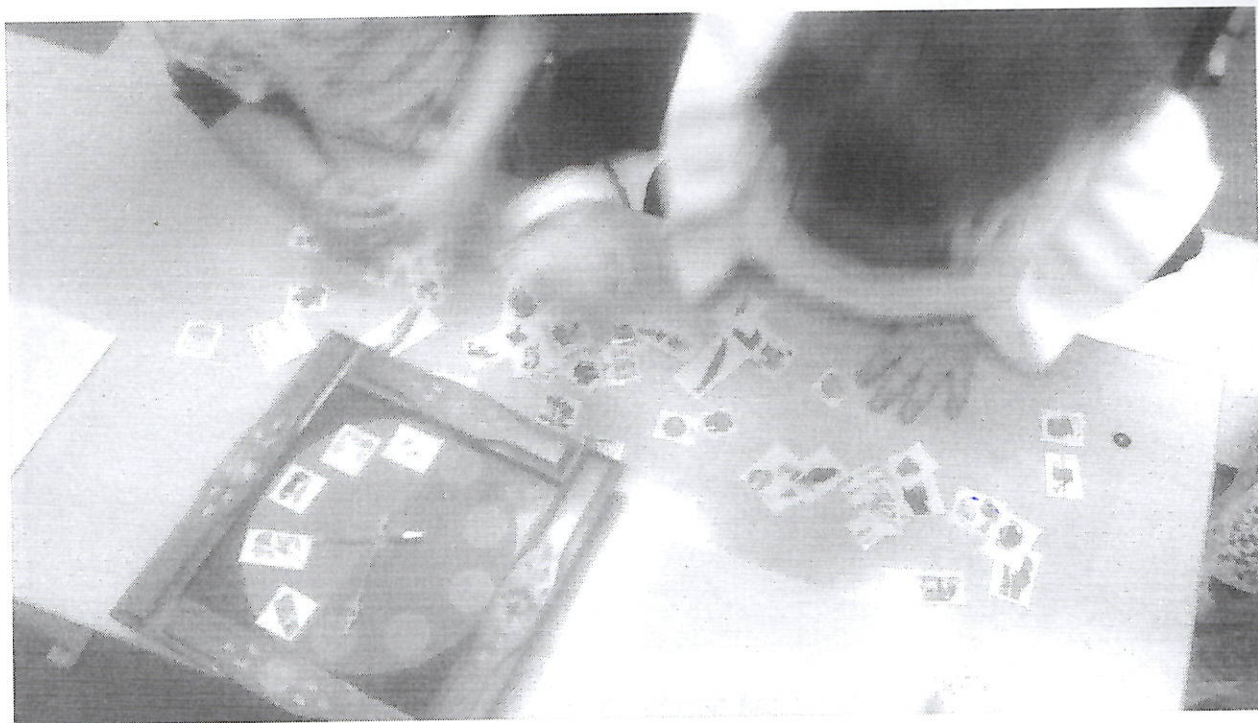
- закреплять правильное звукопроизношение,
- развивать фонематический слух,
- подбирать слова близкие по звучанию,
- определять наличие заданного звука в слове и другое.

Описание:

Данный материал будет полезен логопедам, воспитателям дошкольных учреждений, учителям начальных классов и родителям. Пособие рассчитано для индивидуальной и групповой работы с детьми дошкольного и младшего школьного возраста.

Игра «Подружи картинки»

Цель: автоматизировать звук Ш, развивать логическое мышление. Взрослый предлагает детям рассмотреть и назвать картинки.



- Сегодня мы подружим картинки из верхней и из нижней части часов. Называйте картинку и подбирайте для неё пару, например, «Шиповник и шмель».

Дети проговаривают словосочетания, выделяя звук Ш.

Шиповник и шмель.

Бабушка и дедушка.

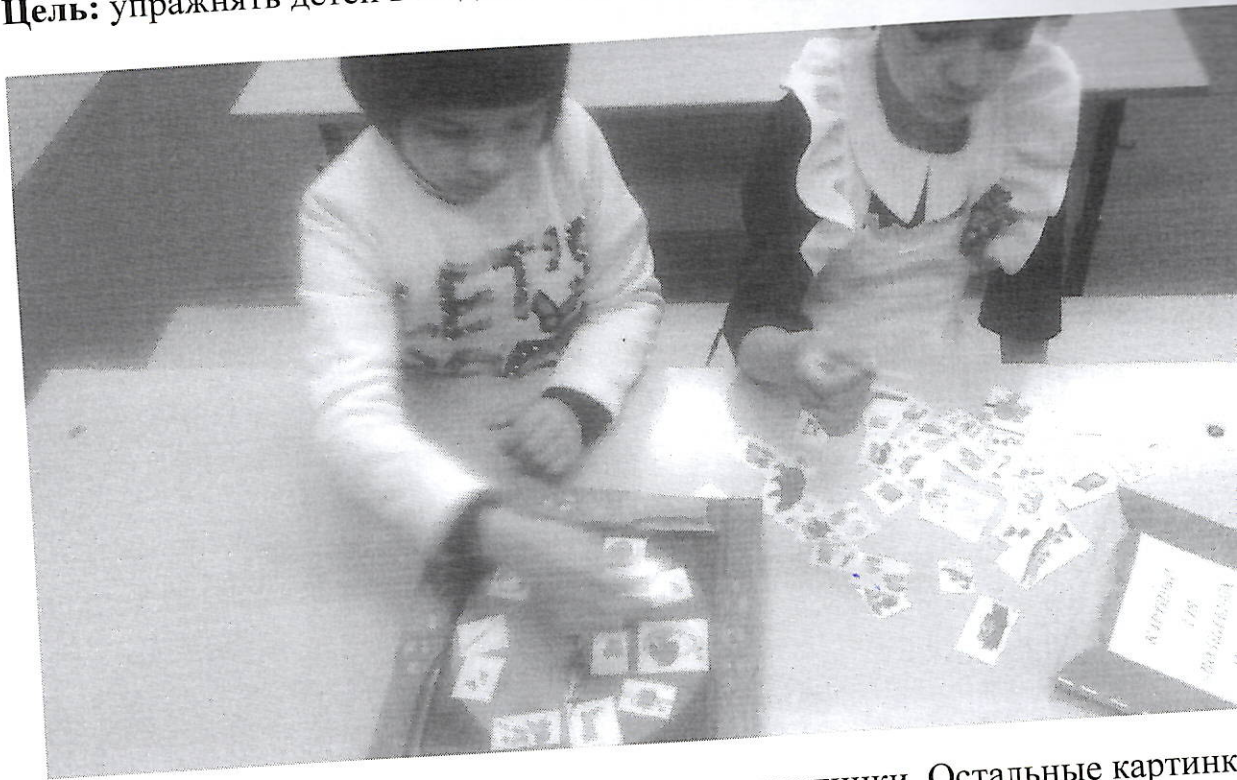
Лягушка и камыши.

Клюшка и шайба.

Мышка и кошка

Игра «Назови первый, последний звук»

Цель: упражнять детей в выделении последнего звука в слове.



Взрослый помещает в верхнюю часть часов картинки. Остальные картинки раскладывает и сообщает детям:

- Сейчас я буду называть картинки, а вы слушайте внимательно и называйте только последний звук в слове.
 - «Ракета» - какой последний (первый) звук? Звук А (Р).
 - Найдите картинку на этот звук.
 - Поместите картинку, куда указывает стрелочка.
- Затем дети самостоятельно называют предмет, определяют последний (первый) звук и подбирают картинку

