

ЗВУКОВЫЕ РАКЕТЫ



Дидактическая игра

Оборудование: три рисунка или макета ракет разного цвета (красная, синяя, зеленая) с разным количеством иллюминаторов (один иллюминатор, два иллюминатора и три иллюминатора), картинки героев - Фиксиков, набор карточек –картинок по лексической теме, два колокольчика на липучках , два наушника на липучках., три звезды со знаком ударения на липучках.

1 Игра «Гласные и согласные».

Цель: учить выделять первый или последний звук в название картинки и давать характеристику (*гласный, согласный - твёрдый, согласный - мягкий*)

Ход игры

Дети выбирают картинку и определяют, с какого звука начинается или на какой звук заканчивается название предмета. Если первый звук или последний гласный, то картинку помещают возле красной **ракеты**. Если первый звук или последний твердый согласный, то картинку помещают возле синей **ракеты**. Если первый звук или последний мягкий согласный, то картинку помещают возле зелёной **ракеты**.

2 Игра «Твёрдый и мягкий».

Цель: учить дифференцировать твёрдые и мягкие звуки в словах. Развивать внимание, сообразительность.

Ход игры

Дети выбирают картинку и определяют, с какого звука начинается или на какой звук заканчивается название предмета. Если первый звук или последний твердый согласный, то картинку помещают возле синей **ракеты**. Если первый звук или последний мягкий согласный, то картинку помещают возле зелёной **ракеты**.

3 Игра «Звонкий и глухой»

Цель: учить дифференцировать звонкие и глухие звуки в словах. Формировать фонематический слух. Развивать внимание, мышление, сообразительность.

Ход игры

Дети выбирают картинку и определяют первый или последний звук в названии картинки звонкий или глухой и помещают возле **ракеты**, (колокольчик на липучке крепится с одной стороны ракеты, а наушник -с другой).

4 Игра Упражнение «Раздели слова на слоги»

Цель: Развитие фонематического слуха, внимания, памяти. Закрепить умение делить слова на **слоги**. Обогащать активный словарный запас.

Ход игры

Дети называют картинку, делят на слоги и помещают возле **ракеты** в соответствие с количеством слогов и иллюминаторов (один слог- ракета с

одним иллюминатором, два слога- ракета с двумя иллюминаторами, три слога - ракета с тремя иллюминаторами)

5 Игра «Поставь ударения»

Цель: Развитие фонематического слуха, внимания, памяти. Закрепить умение ставить ударения. Обогащать активный словарный запас.

Ход игры

Дети называют картинку, делят на слоги. Затем определяют на какой **слог падает ударение, и** помещают картинку возле **ракеты** в соответствие с количеством иллюминаторов.

Ребята, сегодня к нам в гости пришли наши друзья Фиксики.

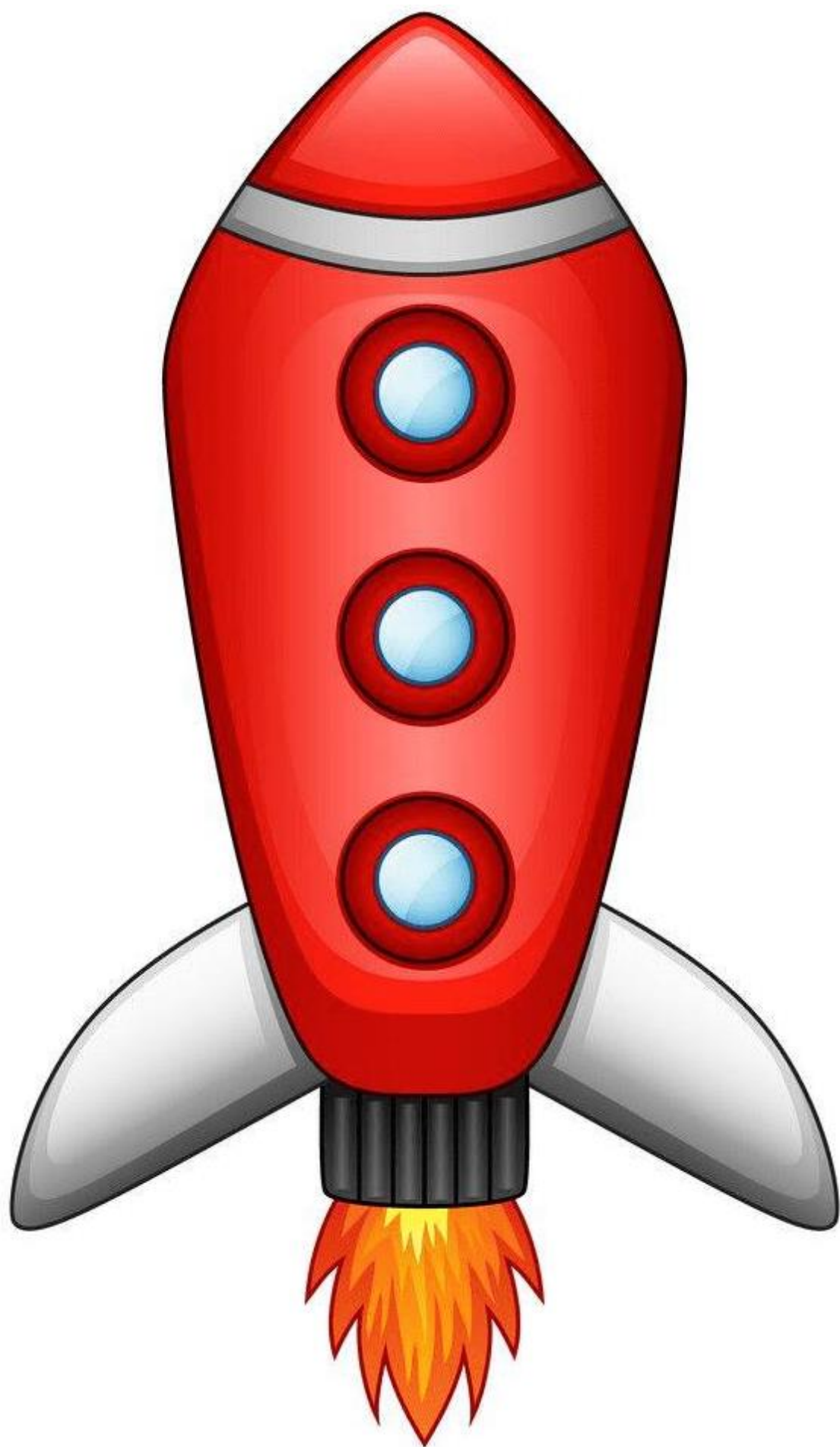
- Они рассказали, что у них случилась беда. Космические пираты похитили Симку, и прячут ее на неизвестной нам планете. Фиксики не знают, что делать, и просят нас о помощи?

-Ребята, хотите помочь Фиксикам?

-Тогда нам придется отправиться в космическое путешествие. Путешествие будет не простое. На пути нам будут встречаться препятствия. Космические пираты приготовили для нас испытания, которые мы должны пройти, и тогда они освободят Симку.















кубики



пароход



самолёт



дерево



цыплята



кенгуру



лягушка



корзина



абрикос



дорога



котята



радуга



берёза



курица



корова



собака



машина



гитара



капуста



мухоморы



сорока



синица



избушка



лошадка



шапка



город



белка



медведь



бобер



зебра



баран



павлин



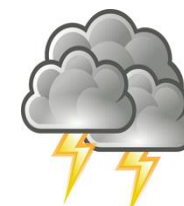
индюк



кукла



петух



гроза



лошадь



кролик



ослик



морковь



тыква



солнце



дятел



голубь



снегирь



вишня



лимон



банан



юла



енот



олень



осень



ежи



утёнок



огурец



ива



акула



ананас



изюм



апельсин



оса



ухо



утюг



паровоз



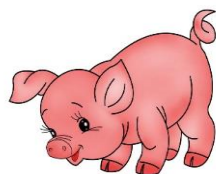
якорь



карандаши



аэроплан



поросёнок



олёнёнок



пирамидка



кукуруза



Снегурочка



овца



заяц



зима



гном



щука



киви



лиса



козёл



игла



рыба



очки



коса



утка



роза



мишка



крокодил



слон



дом



груша



сорока



лето



гитара



кефир



слива



ГНОМ



гриб



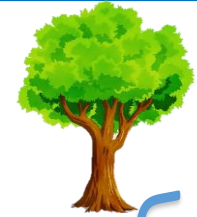
тигр



гусь



ЗОНТ



дуб



ВОЛК



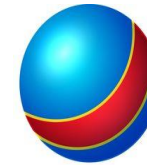
крот



лось



лев



МЯЧ



СТОЛ



слон



лук



стул



грач



торт



суп



шар



мак



КОТ



рот



мышь



лист

