

Регламент мероприятия «Квест «Программист-Киберисследователь»»

Возрастная категория 7–12 лет

Цель квеста - заработать наибольшее количество баллов за прохождение станций с заданиями.

Общая продолжительность квеста - 120 минут, количество станций - 10. На прохождение каждой станции отводится, в среднем, 12 минут. Между 5 и 6 станцией имеется перерыв - 3 минуты.

- **Площадки для проведения квеста:**

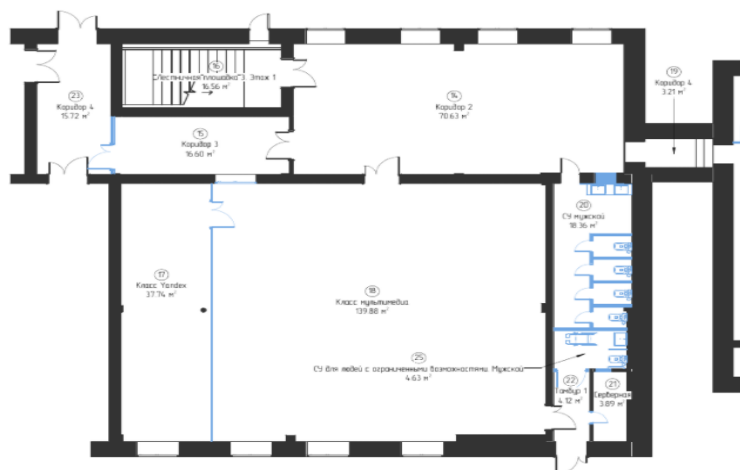
1. Коворкинг
2. Медиазона
3. Шахматная
4. Кабинет Python

- **Команды:**

Участвуют 2 команды, в каждой до 10 человек.

Правила проведения квеста:

Команды получают маршрутные листы (карта квеста, в которой расписана очередность выполнения заданий на площадках)



Сначала команды двигаются в зону Коворкинга, где их ждет первое испытание «Киберфутбол»

I станция «Киберфутбол».

Задание станции: Команды по очереди отвечают на вопросы на платформе Umaigra.com нажимая на ту бутсу, в которой, по их мнению, прописан правильный вариант ответа. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл. Если ответ неверный, значит команда забивает гол в свои ворота и команда противника болучает 1 балл.

Максимальное количество баллов за станцию: 20

Время прохождения станции: 10 -15 минут



II станция «Тест по Scratch».

Далее Команды остаются в зоне Коворкинга и приступают к решению заданий II станции квеста.

Задание станции: Используя платформу LearningApps.com, командам предстоит ответить на 10 вопросов, за каждый правильный ответ команда получает - 1 балл. Ответы на вопросы команды фиксируются на бумаге. Каждая команда отвечает на вопросы теста на листке, члены жюри проверяют количество верных ответов.

Максимальное количество баллов за станцию: 10

Время прохождения станции: 10 -15 минут



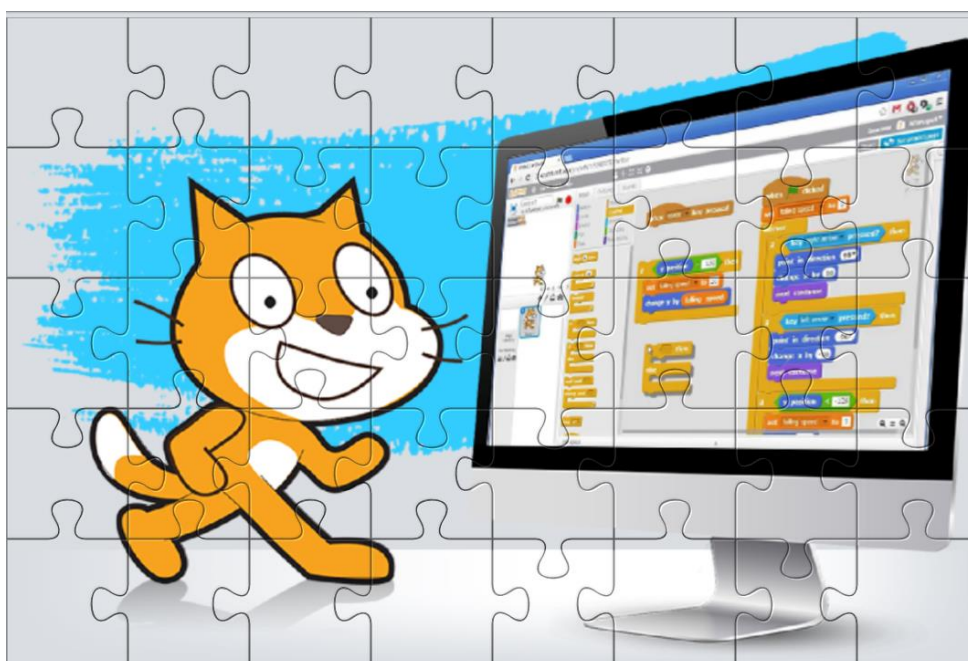
III станция «Комната». Затем Команды для выполнения заданий этой станции перемещаются в **Кабинет Python** (перемещения указаны на карте квеста) Квест проходят на разных ноутбуках. Команды работают на платформе Learnis.ru – Образовательные сервисы: квесты, викторины, игры. Выполняют задания чтобы найти ключ от двери и выбраться из виртуальной комнаты. Задание может быть спрятано под любой вещью и подсказка может быть спрятана где угодно, в любом месте комнаты. Один и тот же квест проходят на разных компьютерах. Та команда, которая найдет ключ быстрее и выберется из запертой комнаты - зарабатывает 10 баллов, другая команда зарабатывает 0 баллов

Максимальное количество баллов за станцию: 10

Время прохождения станции: 15 минут



IV станция «Пазлы». Команды снова переходят Медиазону. Работают на платформе online-puzzle.ru. Собирают пазлы на большом мультимедийном экране по очереди. Та команда, которая собирает пазл быстрее по времени (время засекается на секундамере) получает 10 баллов. Проигравшая команда получит 0 баллов.



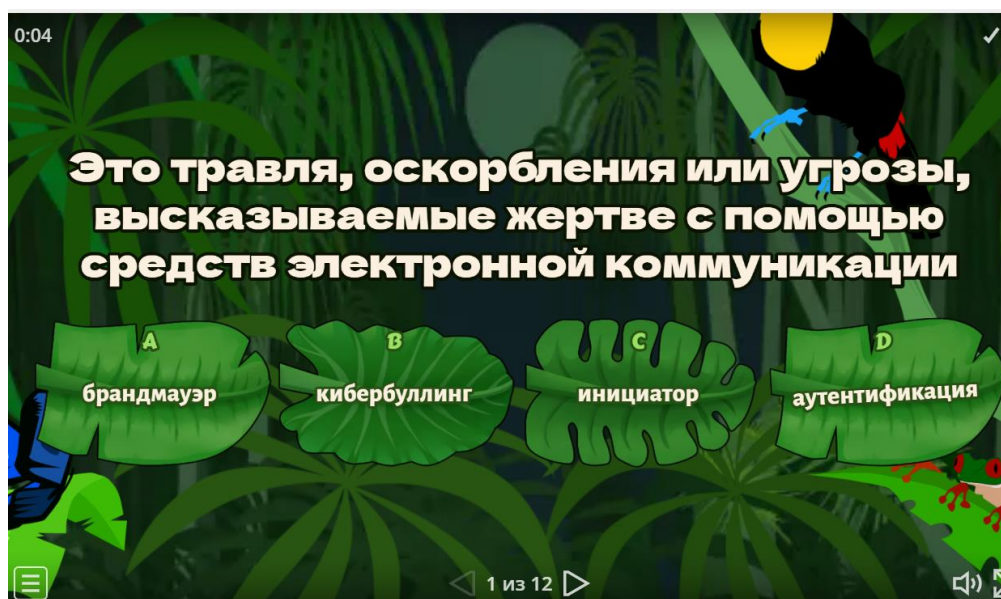
Максимальное количество баллов за станцию: 10

Время прохождения станции: 15 минут

V станция «Викторина». Команды остаются в Медиазоне. В викторине 10 вопросов, за каждый правильный ответ команде присуждается 1 балл. Команды работают на платформе wordwall.net. Первыми право на ответ получает та команда, которая выиграла на предыдущей станции, команды отвечают по очереди. Если команда отвечает неправильно, право ответа на следующий вопрос передается другой команде.

Максимальное количество баллов за станцию: 10

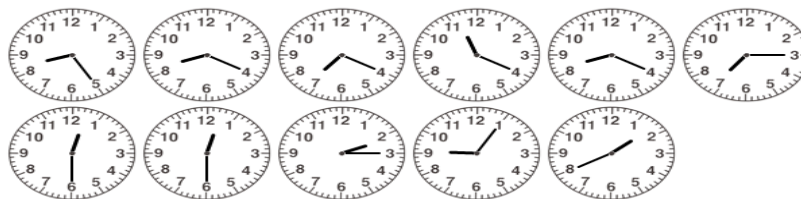
Время прохождения станции: 15 минут



VI станция «Часы». Команды, согласно маршрутному листу, двигаются в Шахматную комнату. Задание распечатанное, выполнено с помощью конструктора квестов kvestodel.ru. В таблице с помощью времени зашифровано слово «Программист». Команда, которая быстрее расшифрует слово - получает 10 баллов. Задание выполняется на листе бумаги. Проигравшая команда получит 0 баллов.

Максимальное количество баллов за станцию: 10

Время прохождения станции: 15 минут



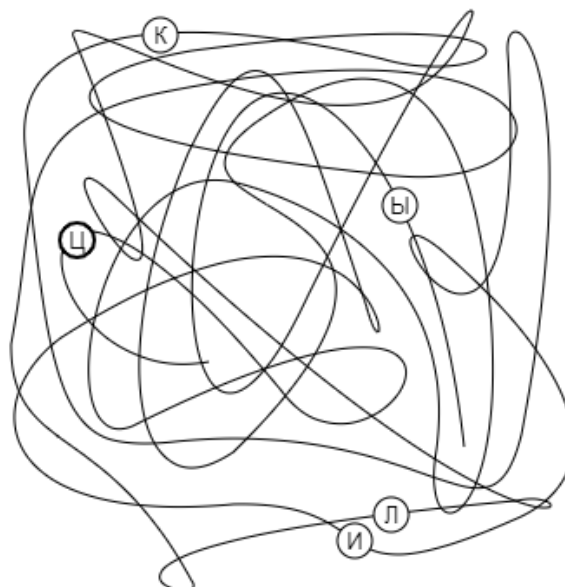
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
00	й	х	ц	е	ь	к	ц	ю	ь	ж	к	н
05	й	э	ф	ч	е	в	й	б	с	ж	й	я
10	б	ч	ч	у	э	ъ	ш	д	з	н	ш	в
15	в	и	б	ш	ч	х	а	ж	ф	ё	ш	ы
20	ъ	ъ	ъ	э	ц	н	о	р	л	в	г	ъ
25	б	ь	щ	д	щ	л	ж	п	в	з	д	н
30	е	л	е	з	д	з	у	я	ц	е	ы	м
35	ш	д	ц	ы	ё	х	х	к	ц	х	у	у
40	т	ж	к	э	ф	э	ю	ь	ь	ь	н	ъ
45	ю	я	ё	з	щ	ю	к	я	ф	ы	э	л
50	ю	к	д	ф	я	щ	ш	ч	ч	я	й	л
55	у	ы	ы	н	й	щ	ё	б	л	ж	ё	в

VII станция «Распутай Клубок».

Команды , согласно маршрутному листу, остаются в Шахматной комнате. Задание распечатанное, выполнено с помощью конструктора квестов kvestodel.ru. Командам нужно расшифровать запутанное в клубке слово «Циклы». Команда, которая первая выполнит задание первой - получает 10 баллов. Другая команда получит 0 баллов.Задание выполняется на листе бумаги.

Максимальное количество баллов за станцию: 10

Время прохождения станции: 15 минут



VIII станция «Повторяем математику».

Команды , согласно маршрутному листу, остаются в Шахматной комнате. Задание распечатанное, выполнено с помощью конструктора квестов kvestodel.ru. Для того , чтобы расшифровать слово «Кибербезопасность», спрятанное в таблице примеров , нужно решить каждое равенство, если равенство верное, то буква относится к слову, которое команде необходимо раскодировать. Задание на листе бумаги.

Максимальное количество баллов за станцию: 10

Время прохождения станции: 15 минут

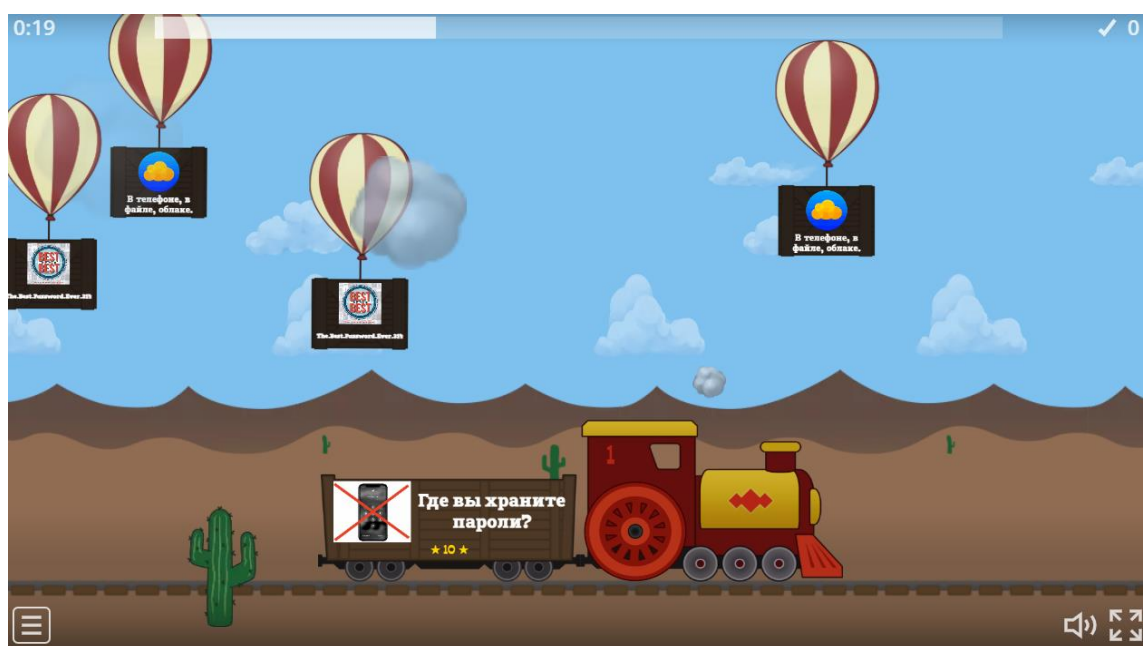
35 - 19 = 20	49 + 9 = 57	68 - 16 = 48	59 + 3 = 62	28 - 4 = 28	32 - 12 = 23	26 - 12 = 16	35 - 17 = 18	46 - 12 = 38	38 + 10 = 53	27 + 8 = 36	25 + 4 = 29	19 - 3 = 21	50 - 13 = 38
л	о	у	к	щ	й	к	и	х	э	щ	б	в	щ
13 + 21 = 37	66 - 40 = 26	56 - 32 = 23	14 + 40 = 56	27 - 3 = 27	37 - 14 = 23	24 - 4 = 25	18 + 14 = 36	56 + 12 = 63	34 + 30 = 64	25 - 9 = 20	55 - 33 = 23	15 + 44 = 54	
у	е	н	б	щ	р	ю	о	й	б	л	п	т	
66 - 24 = 42	23 - 9 = 14	33 + 27 = 58	51 - 31 = 25	26 - 5 = 23	43 - 14 = 29	56 - 10 = 50	61 - 31 = 30	64 - 47 = 14	40 - 2 = 36	53 - 29 = 20	27 - 10 = 17	31 + 11 = 47	27 + 20 = 46
е	з	у	и	ф	о	и	п	т	г	з	а	ч	в
21 + 40 = 61	13 + 45 = 54	50 + 7 = 56	41 + 7 = 47	16 + 24 = 40	53 - 20 = 30	46 + 14 = 60	36 + 19 = 50	24 - 5 = 24	33 + 25 = 57	31 + 4 = 35	33 - 13 = 24	35 + 3 = 38	
с	ш	с	к	н	ч	о	и	ё	з	с	е	т	
				14 + 17 = 29	26 + 33 = 59	50 + 6 = 60	65 - 48 = 13	26 - 10 = 11					
				в	ь	б	ё	н					

IX станция «Сбей воздушный шар». Команды , согласно

маршрутному листу, меняют место дислокации, переходят в Медиазону. Работаем на платформе wordwall.net, на большом мультимедийном экране команды по очереди сбивают шары с правильными ответами и погружают их в вагон поезда. Всего 10 заданий, за каждое 1 балл, начинает первой та команда, которая выиграла на предыдущей станции. Если команда отвечает неверно, ход передается другой команде.

Максимальное количество баллов за станцию: 10

Время прохождения станции: 15 минут



Кибергигиена Подлесная Д.А. IT-КУБ города Благовещенска

Поделиться

Х станция «Поиск слов Scratch». Команды, согласно маршрутному листу, остаются в Медиазоне. Работаем на платформе wordwall.net. Начинает та команда, которая победила на предыдущей станции, если в течение 30 секунд команда не нашла слово, ход передается другой команде. За каждое слово 1 балл.

Максимальное количество баллов за станцию: 10

Время прохождения станции: 15 минут



Определение победителя:

За каждую станцию, командам начисляются баллы. Победителем является та команда, которая по результатам прохождения 10 игровых станций зарабатывает максимальное количество баллов.

Каждый участник получает сертификат участия, команда победителей получает грамоты. Награждение проходит в Медиазоне.