

ГБДОУ ХО « Генический ясли-сад « Ивушка» Генического района»

Педагогический совет на тему:
**«Искусственный интеллект,
как средство познавательного развития
дошкольников»**
2025-2026 уч.год



Воспитатель-методист: Ропан О.В.

**Педагогический совет на тему:
Искусственный интеллект,
как средство познавательного развития дошкольников**

Под музыку выходит методист.

М: Здравствуйте, уважаемые коллеги!

Обратите внимание на экран, конечно же вам знакомы эти предметы. Скажите, что их объединяет? (*Они волшебные*).

Согласитесь, что в реальной жизни мы пользуемся предметами, которые действуют точно также без всякого волшебства? Верную дорогу вместо волшебного клубочка нам укажет ... (*навигатор*). Дальнее расстояние мы преодолеваем на ... (*самолёте*). Для того, чтобы увидеть то, что происходит вдали от нас, мы включаем ... (*телевизор или смартфон*). Смартфоны, планшеты, голосовые помощники, которые начинены искусственным интеллектом, это уже не фантастика, а реальность, в которой живут всё больше современных детей.

Технологии искусственного интеллекта становятся всё более популярными и востребованными. Они применяются в различных сферах человеческой жизни, включая образование. Президент РФ Владимир Путин отмечает, что искусственный интеллект – это будущее не только России – а всего человечества, поэтому в рамках образования, он должен дополнять, а не заменять деятельность педагогов.

Что же такое искусственный интеллект? *Ответы.* Обратимся к моей помощнице. Алиса, расскажи нам, что такое искусственный интеллект? *Ответ Алисы.*

Данный термин ввёл Джон Маккарти ещё в 1956 году и провел первую конференцию по данной теме. Им создан язык программирования, который до сих пор широко применяется в задачах искусственного интеллекта. Он был одним из основателей этой науки.

Актуальность данного направления подтверждается тем, что задачи, перечисленные в Федеральной образовательной программе дошкольного образования, включают в себя ознакомление детей с правилами пользования цифровыми ресурсами, формирование их представлений о современной технике, цифровых средствах познания окружающего мира, способах их безопасного использования. Данные задачи обозначены в содержательном разделе ФОП ДО по образовательным областям «социально-коммуникативное» и «познавательное развитие».

Важно отметить, что внедрение нейросетей в образовательный процесс не только облегчает работу воспитателя, но и делает обучение более увлекательным и эффективным для детей. Воспитатели могут использовать эти технологии для создания интерактивных игр, которые развивают креативность, логическое мышление и эмоциональный интеллект. Вот несколько причин, почему нейросети важны для работы воспитателя:

- воспитатель может использовать нейросети для создания интерактивной игры, где дети учатся буквам и цифрам через веселые задания.

- нейросеть может помочь детям создавать свои собственные истории. Воспитатель может использовать алгоритм, который генерирует начало рассказа, а дети продолжают его, добавляя свои идеи и персонажей. ----- воспитатели могут использовать нейросети для создания материалов, которые педагог может использовать на своих занятиях и различных мероприятиях, например, утренниках, вечерах развлечениях или родительских собраниях. –

Нейросеть поможет педагогу написать интересный, креативный пост для социальных сетей, быстро и качественно сделать презентацию, подготовить доклад, придумать сказку на необходимую проблемную ситуацию, грамотно ответить родителям с ссылками на статьи закона и много другое.

Только нужно сформулировать промт. Промт (запрос) должен быть четким и конкретным. Чем больше информации в запросе, тем точнее будет ответ нейросети. Если же вас не устроил ответ нейросети, необходимо переформулировать промт.

Рассмотрим подробнее, какие сети могут нам помочь.

Kwizie — это интерактивная образовательная платформа, предназначенная для создания и проведения викторин и тестов в увлекательной игровой форме. Платформа имеет простой и доступный интерфейс, что позволяет легко создавать викторины даже тем, кто не имеет опыта работы с подобными инструментами. Kwizie поддерживает различные типы вопросов: множественный выбор, открытые вопросы, правильные и неправильные ответы и т.д. Это позволяет адаптировать материал под разные возрастные группы и уровни подготовки детей. Позволяет сделать учебный процесс более увлекательным благодаря игровым элементам. Дети могут зарабатывать баллы, получать виртуальные награды и участвовать в соревнованиях, что стимулирует их интерес к обучению. Платформа доступна на различных устройствах — компьютерах, планшетах и смартфонах. Это позволяет использовать Kwizie как в группе, так и дома. Kwizie позволяет организовывать групповые занятия, что способствует развитию социальных навыков и умения работать в команде <https://www.kwizie.ai/> (платформа работает без подключения VPN)

Gamma.app — это инновационная платформа для создания современных и интерактивных презентаций, которая позволяет педагогам легко преобразовывать старые материалы, превращать текст в профессиональные слайды и добавлять интерактивные элементы. Этот инструмент помогает сделать уроки более визуальными и вовлекающими для учеников. Ознакомьтесь с Gamma.app по ссылке: <https://gamma.app> или отсканируйте QR-код. Приложение дает возможность выбрать русский язык, не требует работы через VPN. Есть платная и бесплатная версия. Бесплатная версия позволяет добавить 10 картинок.

ChatGPT — это искусственный интеллект, разработанный для общения и помощи в различных задачах. Он может отвечать на вопросы, давать советы, генерировать идеи и даже помогать с творческими заданиями. ChatGPT способен поддерживать беседу на разные темы, что делает его полезным инструментом в нашей работе. Мы можем использовать его для поиска новых подходов к обучению детей, создания интересных материалов и решения возникающих вопросов. Но в России доступ к ChatGPT осуществляется только через VPN. Для этого необходимо в любом браузере найти «Расширения» и установить VPN. Ссылка на ресурс <https://openai.com/chatgpt>. В мессенджере Telegram можно найти несколько ботов, которые предлагают функции, схожие с ChatGPT. Эти боты могут выполнять различные задачи, такие как генерация текста, ответы на вопросы и помощь в творческих процессах. Использование таких инструментов может значительно облегчить вашу работу и повысить эффективность взаимодействия с детьми. Эти боты платные, но имеют бесплатный лимит, который обнуляется ежедневно, поэтому зачастую бесплатной подписки вполне хватает педагогу.

Нейросеть Kandinsky — это инновационный инструмент, способный генерировать уникальные произведения искусства в стиле знаменитого художника Василия Кандинского. Это российская разработка от компании «Сбер». Она позволяет создавать оригинальные изображения, комбинируя различные формы, цвета и композиции, что открывает новые возможности для творческого самовыражения. Нейросеть может быть использована в образовательных целях для развития креативности у детей, интеграции искусства и технологий, а также для создания интерактивной и увлекательной учебной среды. С ее помощью учащиеся могут экспериментировать с визуальными элементами и развивать свои художественные навыки

Шедевр — нейросеть для генерации изображений по текстовым запросам. Её создали в «Яндексе». Нейросеть Шедевр — это мощный инструмент для создания и генерации уникальных произведений искусства. Она позволяет пользователям создавать оригинальные изображения, комбинируя различные стили, цвета и формы. Благодаря использованию алгоритмов машинного обучения, Шедевр может анализировать художественные тренды и предлагать идеи для вдохновения. Платформа также предоставляет возможность редактирования и доработки созданных работ, что делает процесс творчества более интерактивным и увлекательным. Шедевр работает в мобильных приложениях на Android и iOS. Скачать их можно в Google Play и App Store. Браузерной онлайн-версии у нейросети пока нет

Ассистент педагога — эта сеть может помочь в самоанализе проведенного занятия.

Практическая часть с педагогами

Игры с детьми и нейросети.

Как же можно использовать искусственный интеллект на практике? Давайте попробуем разобраться.

Игра "Создай свою картинку с нейросетью"

Эта игра учит детей формулировать свои мысли и описывать объекты, творчески мыслить: работать в группе, обсуждая свои идеи и совместно создавая описание. Дети получают представление о том, как работают нейросети и что такое искусственный интеллект. Для проведения игры вам необходим доступ к нейросети, которая может генерировать изображения по текстовым описаниям. Это может быть Fusion Brain, Kandinsky, приложение Шедеврум. А также компьютер или планшет с доступом в интернет. Выберите несколько тем для описания (например, "Дикие животные", "Сказочные существа", "Космос"). Это может быть тема недели, занятия или любая другая, какую выберут дети. Затем, объясните детям, что они будут создавать собственные картинки, описывая их словами, а нейросеть будет превращать их описания в изображения.

Например, мы напишем: «Нарисуй семью тигров, мама и папа греются на солнышке, а двое тигрят играют рядом с ними, вокруг много зелени, поют птички и течет ручей.». Немного ожидания и перед детьми новая картинка, сгенерированная по их запросу.

Или: «Нарисуй сказочное животное, у которого большие карие глаза, длинные ресницы, голубые длинные волосы, животное мистическое и живет в сказочном лесу с эльфами». Обсудите с детьми получившиеся картинки, обговорите, все ли верно нарисовала нейросеть. Обсудите, насколько изображение соответствует их описанию, или у нее есть ошибки. Обговорите, что можно было бы изменить или добавить. В эту игру можно играть всем вместе, или разделить детей на подгруппы по несколько человек.

Игра «Повтори картинку».

Эта игра так же развивает связную речь детей, внимательность и воображение, учит детей формулировать свои мысли. Для этой игры педагогу понадобятся несложные картинки и платформа, которая генерирует изображения. Например, Шедеврум. Педагог показывает детям картинку. Детям необходимо описать ее и написать промт для платформы так, чтобы была сгенерирована максимально похожая картинка. Приведу примеры промтов, которые составили дети для приложения Шедеврум: «Дети играют в мяч. Одна девочка с хвостиком, одета в желтую футболку и фиолетовые шорты. Вторая девочка одета в коричневые штаны и голубую футболку с белыми полосками. Мальчик одет в красную футболку и синие джинсовые шорты». Обсудив картинку дети решили переписать промт.

Игра «Угадай задуманное».

Эта игра также на развитие связную речь детей, внимания, развивает у детей воображение, креативность, учит детей формулировать свои мысли. Педагог заранее подготавливает карточки с картинками. Это могут быть абсолютно любые карточки или карточки на закрепление какой-либо темы. Приведу пример, как дети описывали сову на закрепление темы «Птицы». Педагог показывает карточку с изображением, в нашем случае это была сова, или если, дети уже умеют читать, то надпись. Задача детей описать картинку, не называя, что или кто на ней нарисован, написан.

Еще один вариант этой игры: дети делятся на две команды и сами придумывают задания соперникам. Или выбирают из приложенных картинок воспитателем картинок. Вот еще несколько примеров промтов и сгенерированных картинок в приложении Шедеврум. На первой картинке был нарисован велосипед. Детям долго не удавалось описать его так, чтобы приложение их поняло. После нескольких попыток все-таки получилось

Как искусственный интеллект облегает жизнь педагога?

Искусственный интеллект напишет конспект занятия на любую, заданную вами тему.

Например, вам нужно провести занятие по развитию речи, прочитать и обсудить произведение К. Ушинского «Как рубашка в поле выросла». Для этого заходим в ChatGPT используя, например, Телеграмм (<https://t.me/GPT4onlineTelegrambot>). И пишем промт: Ты воспитатель подготовительной группы, тебе нужно провести занятие в детьми по произведению К. Ушинского «Как рубашка в поле выросла». Занятие должно длиться 25 минут, включать в себя прочтение произведения, обсуждения, физкультминутку. Занятие должно быть динамическое, и интересное. Напиши конспект с целями, задачами, подробно пропиши ход занятия, необходимые атрибуты. Закончится занятие должно рефлексией».

Или вам нужно придумать тест или игру на закрепление материала. Например, всю неделю вы изучали с детьми цветы и хотите закрепить их знания.

Заходим в чат ChatGPT и пишем подробный промт: ты воспитатель подготовительной группы. На этой недели вы с детьми занимаетесь по теме "Растения".

1. А.К. Толстой «Колокольчики».
2. Е. Трутнева «Колокольчик».
3. Е. Благинина «Одуванчик», «Черемуха».
4. Е.Серова «Ландыш», «Гвоздика», «Незабудки».
5. Н. Сладков «Любитель цветов».
6. Ю. Мориц «Цветок».

7. М. Познананская «Одуванчик». Это список произведений, которые прочитали. Напиши игру по ним, укажи правильный ответ. В каждом вопросе должно быть 3 варианта ответа. Игра должна быть интересной, активной, подарить детям положительные эмоции. За каждый правильный ответ дети получают 5 баллов, за неправильный 0 баллов. Менее через минуту у вас будет готовый тест для детей.

Можете запросить у ChatGPT 5 идей игр для детей на свежем воздухе, указав их возраст; создать квест для определенного возраста и по заданной теме; попросить написать 5 идей для поделок с детьми, используя природные материалы, также указав их возраст, написать сценарий утренника, занятий, любого мероприятия.

Нейросеть поможет вам придумать темы для обсуждения с родителями на родительском собрании и написать само собрание. А также создать анкеты, рекомендации для родителей, или ответить на их вопросы или претензии грамотно, квалифицированно и быстро.

Педагогические разработки по внедрению искусственного интеллекта в образовательный процесс детского сада способствуют развитию у детей старшего дошкольного возраста познавательного интереса, технического творчества, навыков программирования, ознакомлению с современными цифровыми технологиями, развитию психических процессов, моторных функций и пространственной ориентировки.

В целом искусственный интеллект открывает новые возможности в образовании, делая обучение интересным и индивидуально подобранным для каждого ребёнка. А победы моих воспитанников в различных конкурсах и олимпиадах показывают высокую результативность.