

Федеральное государственное казенное образовательное учреждение
«Петрозаводское президентское кадетское училище»

**Творческий проект:
«Интерактивно-учебная карта-макет:
Герои земли Карельской»**

Автор: Чечкаускис Антон Петрович,
преподаватель технологии,
Петрозаводское ПКУ (г.Петрозаводск)

Петрозаводск, 2025

Описание идеи

Рад представить Вашему вниманию творческий проект: «Интерактивная учебная карта-макет ведения боевых действий на территории Республики Карелия в годы Великой Отечественной войны».

В работе представлены содержание и результаты экспериментальных трудов по организации военно-патриотического воспитания обучающихся в процессе изучения предмета «Технология». Работа представлена в виде макета-карты и текстовой части.

В условиях активного насыщения рынка образовательных услуг большим количеством авторских программ, собравших опыт многих педагогов, существенно возрастает роль методического обеспечения их деятельности. Вместо привычной мобилизации педагога на разработку новых и новых образовательных программ, мы считаем целесообразным перенести акцент на создание авторских методических материалов. Ведь применяя на уроках различные дидактические материалы, основанные на современных технологиях, мы не просто движемся в ногу со временем, мы повышаем интерес обучающихся!

Вот прошло много лет, как я закончил педагогическую академию и работаю учителем технологии, но, как и прежде, я тщательно готовлюсь к каждому своему уроку, придумывая интересные задания, которые заставят детей думать, рассуждать, творить и самое главное – не скучать на уроке. В то же время, стараюсь идти в ногу со временем, ведь в век информационных технологий требуются новые, современные методические материалы.

Думая и размышляя над тем, как интересно и познавательно познакомить ребят с темой ВОВ, мне пришла идея изготовить учебную карту-макет ведения боевых действий на территории Республики Карелия в годы Великой Отечественной войны: «Герои земли карельской».

Разработанная учебная карта-макет, в отличие от обычной карты, как раз и наполнит уроки, внеурочные занятия, классные часы реалистичностью, сделает их более инновационными и практичными.

При использовании на уроках данной карты-макета будут достигнуты все цели и решены все задачи по каждому из основных направлений нашей педагогической деятельности:

1. Военно-патриотическое направление

Цель: развитие высокой социальной активности кадет, гражданской ответственности, становление кадет, обладающих ценностями и качествами, способных проявить их в созидательном процессе в интересах Родины.

Задачи:

- утверждение в сознании кадет социально значимых патриотических ценностей, взглядов, убеждений, уважения к историческому прошлому России, своей малой Родины;
- привитие кадетам чувства гордости, глубокого уважения и почитания исторических памятников и святынь Отечества;
- формирование толерантного сознания кадет.

2. Культурно-просветительское и научно-исследовательское направления:

Цель: развитие нравственно-эстетических качеств личности.

Задачи:

- развитие творческой деятельности кадет в рамках образовательного процесса;
- организация досуга кадет.

3. Духовно-нравственное направление:

Цель: воспитание, социально-педагогическая поддержка становления и развития высоконравственного, ответственного, творческого гражданина России.

Задачи:

- воспитание нравственных чувств и этического сознания;
- воспитание трудолюбия, уважения к труду;
- воспитание ценностного отношения к прекрасному.

Краткое описание проекта. Приступая к изготовлению карты-макета, сначала я определился с материалом, из которого она будет изготовлена. Было решено, что это будет фанера. Затем изготовил бумажный шаблон, на котором была изображена карта Карелии, перенес его на лист фанеры и выполнил пиление. Следующим этапом (см. Приложение 1) было нанесение на карту основных географических объектов (леса, рек, озер), выполнил оформление карты, обозначил населенные пункты (их названия были напечатаны на 3D-принтере).

В качестве визуализации карты-макета я решил дополнить ее мини-диорамами, ведь с наглядностью и эмоциональным воздействием этого вида искусства мало что может сравниться. Совместно с обучающимися изучили историю подвигов Героев Советского союза, и на их основе изготовили мини-диорамы (см. Приложение 2).

Чтобы сделать наш продукт еще более интересным и уникальным, я решил дополнить макет флажками, сделав из него интерактивную, обучающую карту. Как это будет работать? – Преподаватель вызывает кадета к карте, чтобы проверить выполнение домашнего задания по теме «Герои карельского фронта»,

ставит перед ним задачу, например, найти диораму с подвигом Николая Гавриловича Варламова, а также определить место подвига на карте! Кадет в этот момент выбирает диораму согласно подвигу, а также флажок, соответствующий цвету фамилии Героя, далее выставляет флажок на место подвига (см. Приложение 3).

Для еще большей визуализации карту я дополнил стрелками, обозначающими действия Красной Армии и направления ударов противника, а также моделями военной техники, которые хранятся в специальной коробочке (см. Приложение 3). Все эти элементы были прототипированы и напечатаны на 3D-принтере.

Для преподавателей, которые будут пользоваться картой, я создал интернет-сайт, наполнил его информацией по истории боевых действий на Карельском фронте и зашифровал ее в виде QR-кодов (см. Приложение 4). Каждый QR-код, расположенный на карте, соответствует году ведения боевых действий. Цифры также напечатали на 3D-принтере (см. Приложение 5).

Также карту я наполнил устройством, позволяющим осуществлять проверку ответов на вопросы, которые задает преподаватель.

За основу взяли электронный конструктор - АРДУИНО, который позволяет создавать разнообразные электромеханические устройства, а также модуль распознавания голоса. Свое устройство я также дополнил не только возможностью распознавания голоса, но и кнопками с вариантами ответов! (АБСД). При правильном ответе – загорается **зеленый цвет**, при неправильном – **красный!**

Разработанная интерактивная карта-макет уникальна тем, что ее можно использовать как наглядное пособие на уроках географии, истории, внеклассных мероприятиях, классных часах, приуроченных ко Дню Победы, Дню освобождения Карелии от немецко-фашистских захватчиков.

Интерактивная карта-макет «Герои земли Карельской» может служить прототипом для изготовления подобных карт другими учителями технологии; это могут быть не только учителя технологии из Карелии, у которых есть возможность создать точно такую же карту и использовать ее на уроках в своем образовательном учреждении, но и учителя технологии из других регионов, которые могут взять за основу мою идею, наполнив ее историческими событиями, героями своего края/республики/области.

Перспективы дальнейшего развития проекта/идеи: изучить и реализовать возможность использования карты-макета при изучении истории Карело-финской войны, добавить видео-инсталляцию подвигов на экране, который планирую вмонтировать в нашу карту.

Характеристика затрачиваемых ресурсов: при изготовлении я использовали фанеру, краски, светодиодную ленту, клей, эпоксидную смолу, пластик, проволоку, губку, пеноплекс, мох, шпатлевку, модели.

Практический результат: разработанный проект не имеет аналогов. Карта-макет будет иметь прекрасное практическое применение: учебная карта-макет послужит основой для проведения наглядных и в тоже время уникальных в своем роде уроков истории, внеурочных занятий и классных часов. Также карту-макет можно будет использовать на уроках по географии, а также занятиях по ОВП, например, моделируя различные ситуации с точки зрения стратегии и тактики.

Приложения

Приложение 1

Изготовление основания карты, основных географических объектов (леса, рек, озер)



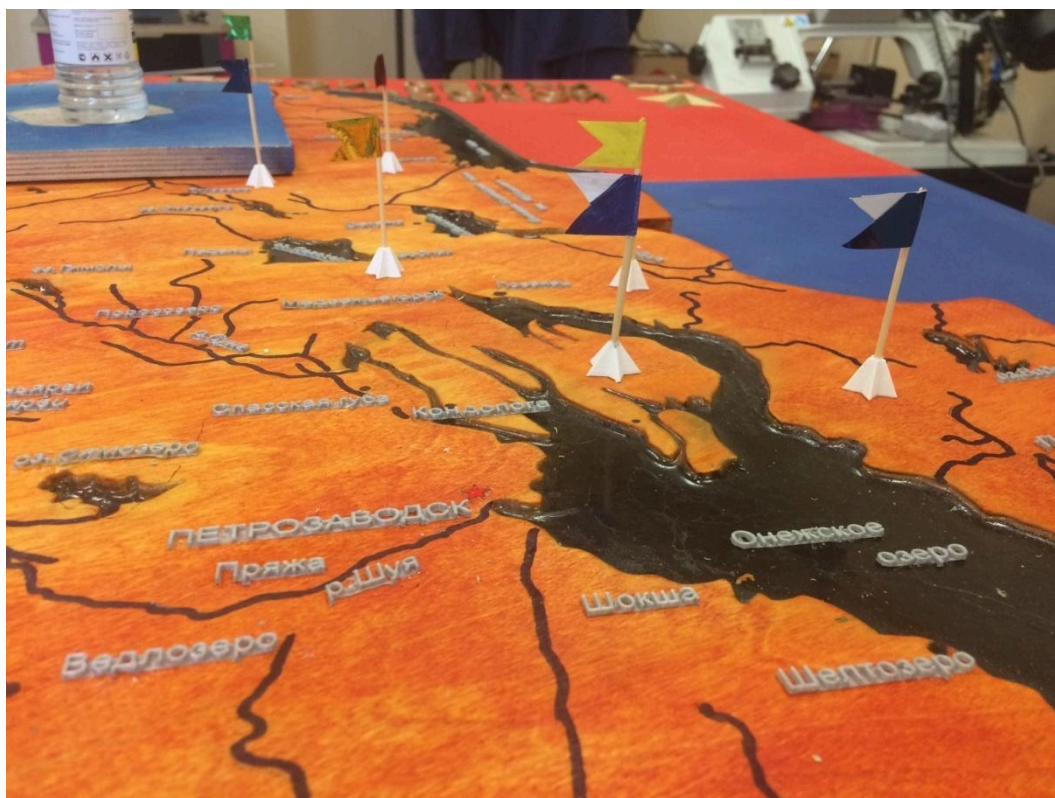
Приложение 2

Мини диорамы подвигов Героев Советского Союза



Приложение 3

Использование флажков, стрелок и макетов военной техники на карте



Изготовление QR-кодов для карты



Оформление карты-макета



Установка устройства, позволяющего определять по голосу правильность
ответов на вопросы

