

МАОУ СОШ №22

ЦДО "Детский технопарк "Кванториум-Тамбов"

МАОУ "Лицей №21"

КОНСОЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ТИПАЖА ВНЕШНОСТИ

Проект выполнила: Анеликова Дарья
Классный руководитель: Петрова Ольга
Федоровна
Наставник: Шульга Руслан Олегович

Проблематизация

- Проект затрагивает сферу моды и решает проблему того, что далеко не все люди знают, на основе чего формировать свой стиль

Целевая аудитория

- Целевая аудитория - девушки от 15 до 30 лет и специалисты в области моды (например, парикмахеры или консультанты в бутиках одежды)

Аналогичные решения

Тест на сайте annastyle.online

РАЗБОР ТИПАЖА С ПОДРОБНЫМИ
РЕКОМЕНДАЦИЯМИ ОТ СТИЛИСТА

**Типаж внешности по
Двин Ларсон**

Тест на сайте testometrika.com

testometrika



Твой типаж по Д.Кибби



Проектное решение

- Тест значительно упростит целевой аудитории формировать свой стиль, подбирать стрижки и т.д.
- Главное отличие от аналогов - возможность пользоваться приложением даже при отсутствии подключения к сети. Достаточно открыть ярлык на рабочем столе и начать пользование.

Цель проекта

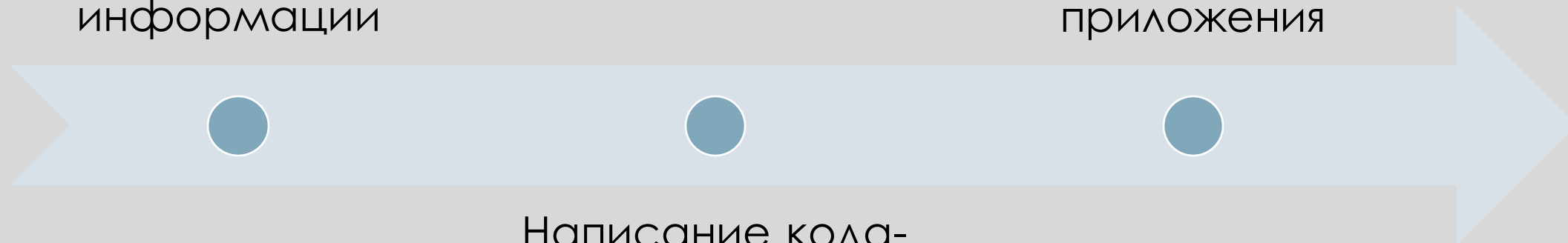
- Цель проекта - разработать консольное приложение, которое на основе выбора одного/нескольких из предложенных вариантов будет предоставлять информацию об одном из тринадцати типажей женской внешности по Кибби.

Задачи проекта

Сбор
информации

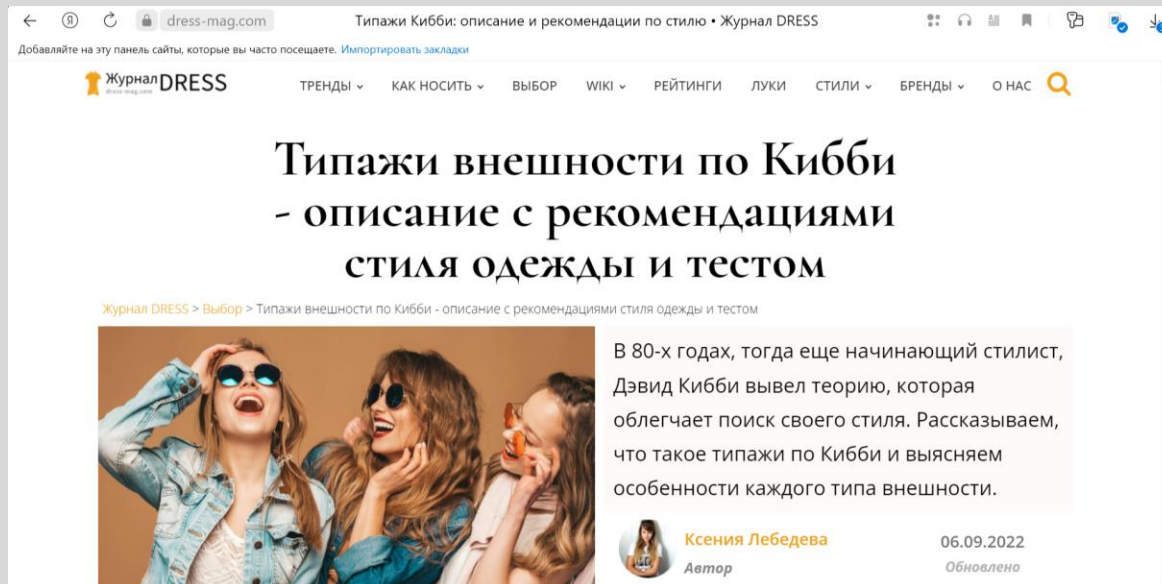
Оформление его
как консольного
приложения

Написание кода-
алгоритма

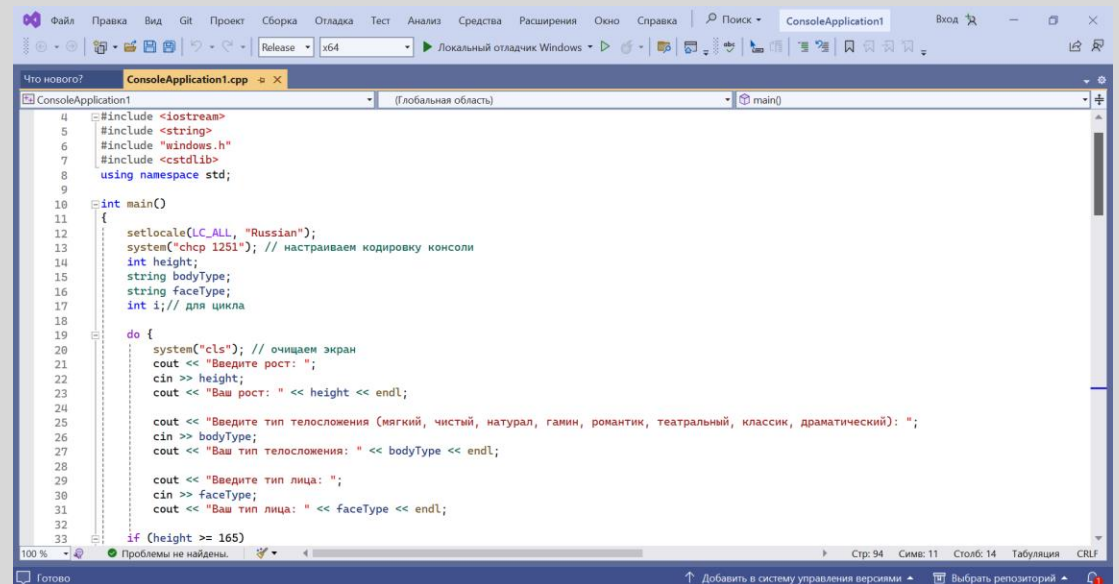


Ход работы

Сайт, на котором были найдены данные для приложения



Код приложения на стадии разработки



Спасибо за внимание.