



Чтобы быть хорошим преподавателем, нужно любить то, что преподаешь, и любить тех, кому преподаешь...

Активные методы обучения в моей деятельности:

компьютерное
моделирование

метод проектов

тренинг

обучение с
использованием
компьютерных
обучающих
программ

метод-кейс



КЕЙС - МЕТОД



Case (англ.) – случай, ситуация, чемодан.

Кейс-метод это:

- ✓ Технологии образования
- ✓ Разновидности метода анализа
- ✓ Использование конкретных случаев, ситуаций, историй для выработки решений
- ✓ Специальный учебный материал
- ✓ Наличие ситуаций из реальной практики
- ✓ Поиск решения
- ✓ Отображение уровня компетентности и профессионализма участника

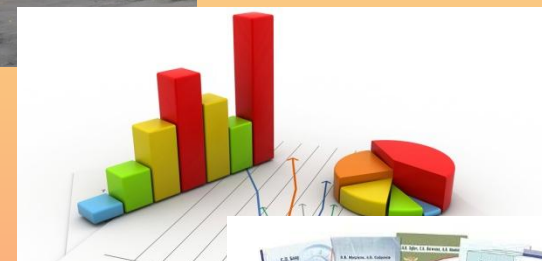


Источники формирование кейсов

✓ Местный материал



✓ Статистические материалы



✓ Научные статьи, монографии.



✓ Ресурсы Интернета



Направления кейсов

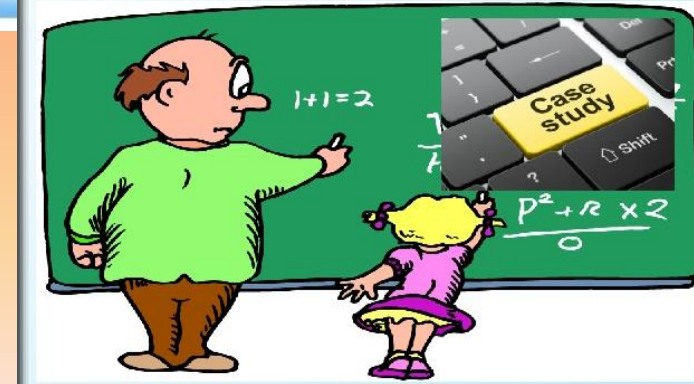
✓ Практические кейсы



✓ Обучающие кейсы



✓ Научно-исследовательские кейсы



Виды представления кейсов



Разновидности метода кейс

метод инцидентов

метод разбора
деловой
корреспонденции
(баскетметод)

игровое
проектирование

ситуационно-
ролевая игра

метод дискуссии

кейс-стади
(study)

Класс 9

Вид кейса: Ситуационно-ролевая игра

Тема урока: Линейные алгоритмы на языке Паскаль: арифметические операции и функции.

Цели урока:

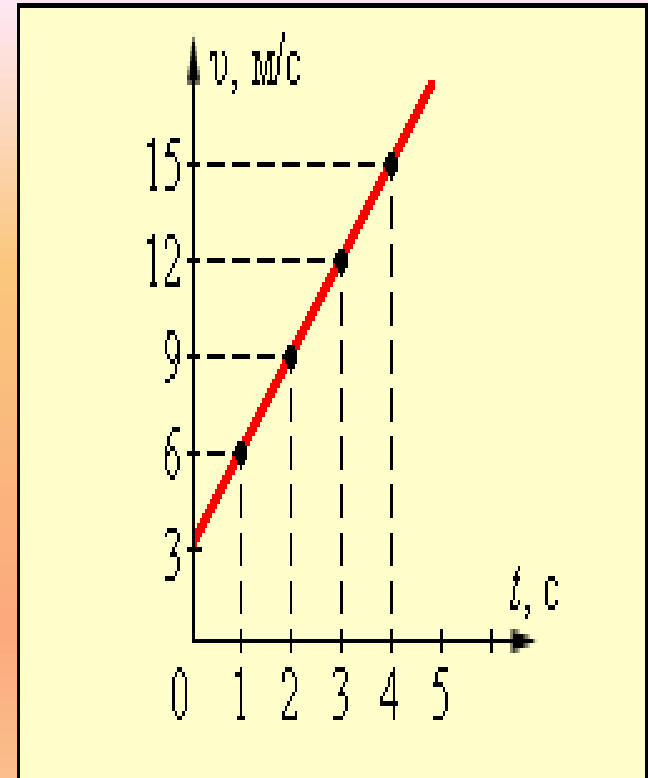
- повторение, обобщение и систематизация знаний по физике и информатике;
- закрепление навыков решения и программирования расчетных задач;
- развитие умения применять операторы языка программирования при решении задач по физике;
- совершенствование навыков работы в текстовом редакторе **WORD**;



Описание ситуации: Директор компании «ИндивИТ» по производству программного обеспечения дал задание программисту создать программу позволяющую вычислить ускорение и пройденный путь при равноускоренном движении, если известны начальная, конечная скорости и время движения.

ЗАДАНИЕ: Представьте себя сотрудником компьютерной фирмы. Предложите свой вариант программы и технического паспорта к ней.

Проанализируйте программу. Каким образом осуществляется ввод формулы. Какие еще варианты написания данных формул можно использовать в программе?



The screenshot shows the Pascal ABC IDE with a menu bar (Файл, Правка, Вид, Программа, Сервис, Помощь) and a toolbar. The main window displays the source code for 'physics01.pas'. A secondary window titled 'CRT - программа завершена' shows the program's output.

```
program physics01;
uses crt;
Var a, vo,v,S,t: real;
Begin
writeln ('Введите начальную скорость');
readln (vo);
writeln ('Введите конечную скорость');
readln (v);
writeln ('Введите время движения');
readln (t);
a:=(v-vo)/t;
s:=vo*t+a*sqr (t)/2;
writeln ('Ускорение равно',a, ' м/с2 ');
writeln ('Пройденный путь равен ', S, ' м');
end.
```

The execution window shows the following output:

```
Введите начальную скорость
60
Введите конечную скорость
120
Введите время движения
25
Ускорение равно2.4 м/с2
Пройденный путь равен 2250 м
```

At the bottom of the IDE, the status bar indicates 'Строка: 1 Столбец: 1'.

Технический паспорт к программе: physics01

Разработчик: ИндивИт

Программист: Бурмистрова Ксения

Год выпуска: 2015

Среда разработки: Pascal

Назначение: расчет ускорения и пройденного пути при равноускоренном движении

Входные данные: начальная, конечная скорости и время движения

Выходные данные: показатели ускорения и пройденного пути при равноускоренном движении

Класс 11

Вид кейса: Кейс – стадии

Тема урока: Поисковые системы Интернет

Цели урока:

- способствование усвоению и систематизации знаний и умений пользоваться поисковыми системами;
- формирование у учащихся элементы культуры работы в сети интернет;
- закрепление навыков работы с программой **Power Point**;
- обобщение знаний по истории по теме «Великие князья Киевской Руси».



Описание ситуации: Вам предлагается подготовить проект на урок истории «Великие князья Киевской Руси». Проект должен содержать портреты и сведения о князьях.

ЗАДАНИЕ:

- ✓ Какие действия нужно произвести для того, чтобы подготовить проект по истории, учитывая требования, предъявленные к нему?
- ✓ Какие ключевые слова нужно ввести и какие поисковые системы использовать, чтобы быстро найти нужную информацию?
- ✓ Что влияет на поиск нужной информации?
- ✓ Предоставьте отчетный проект «Великие князья Киевской Руси» в программе **Power Point**.



Великие князья Киевской Руси

ВЫПОЛНИЛ: ГРИНКЕВИЧ АЛЕКСАНДР, 11Б КЛАСС

Кий



легендарный основатель города Киева вместе с братьями Щеком и Хоривом и первый его правитель. Это произошло на рубеже VIII-IX веков, в 790-800-х годах.

Ярослав Мудрый (1019-1054)



великий князь киевский (1019). Сын Владимира I Святославича. Правление стало порой наивысшего расцвета государства.

Какие поисковые системы использовать, чтобы быстро найти нужную информацию?

Нужно знать, что поисковых систем много, и одна система выдаст информацию, отличную от другой.

Это потому:

- что у разных поисковиков разные способы индексации страниц,
- если не заметила одна поисковая система, может заметить другая — и наоборот,
- в одной системе нужная информация окажется на десятой или двадцатой странице, а в другой попадет в первую пятерку,
- к тому же, разные поисковые системы по-разному реагируют на частоту употребления слов в запросе, на наличие или отсутствие заглавных букв, на расположение слов запроса в пределах одного документа и даже одного предложения.

Я, например, предпочитаю Яндекс или Гугл. Но, я точно знаю: если не нашла на Яндекс, то, обязательно найду в других поисковиках. Наиболее популярных шесть систем: Yandex, Google, Rambler, Mail, Nigma, Апорт.

Что влияет на поиск нужной информации?

- поиск по одному слову выдаст несколько миллионов результатов, по двум — меньше, по предложению — еще меньше;
- чем точнее запрос, тем выше вероятность, что нужный ответ найдется на первой странице — не игнорировать заглавные буквы,
- поисковые системы не всегда могут исправлять орфографические ошибки, например, не видят разницы между т-ся и -тсья, которая может оказаться принципиальной для поиска;
- иногда помогает, если заменить некоторые слова на синонимы,
- использовать не только прямой запрос, но и ключевые слова.

Какие ключевые слова нужно ввести и какие поисковые системы использовать, чтобы быстро найти нужную информацию?

Сведения о Великих князьях Киевской Руси портретами
Великие князья Киевской Руси
Киевская русь, Князья.

Какие действия нужно произвести для того, чтобы подготовить проект по истории, учитывая требования, предъявленные к нему?

Заходить в глубинную часть интернета

Кроме видимой части интернета, существует «невидимая» глубинная ее часть. Подвал интернета. Почему «невидимая»? Потому что люди в этой части интернета остаются анонимными, а сайты не индексируются поисковыми системами. Чтобы получить доступ к «невидимой» части нужно программное обеспечение, получить пароль или приглашение. Доступ может быть как платный, так и бесплатный.

Пользоваться интернет-каталогами

Существуют интернет-каталоги. Это сайты, на которых в виде списков и перечней перечислены отобранные людьми сайты, относящиеся к различным темам и категориям. Чтобы осуществить поиск в Интернет каталогах, нужно в поле поиска вместе с запрашиваемым ключевым словом указать «directory»/ директория. Такой запрос приведет Вас на базы данных по выбранной тематике. Каталоги есть у гугла, яндекса, майта, рамблера и др.

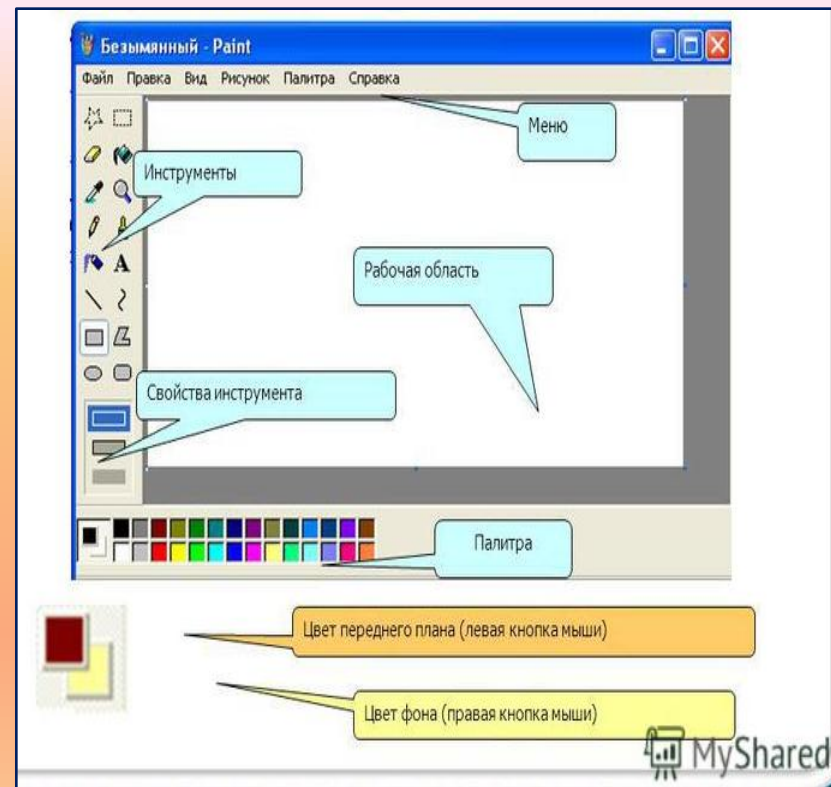
Класс: 3

Вид кейса: Игровое проектирование

Тема занятия: Работа в графическом редакторе Paint.

Цели:

- Обучение работе в графическом редакторе, созданию рисунков при помощи прямых, кривых линий, прямоугольников, многоугольников и других.
- Развитие логического мышления, умение систематизировать знания, самостоятельно работать в графическом редакторе.
- Повышение интереса учащихся к предмету, эстетического воспитания.



Описание ситуации:

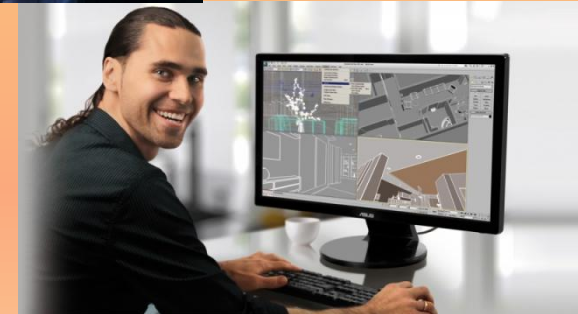
Данное занятие проводится в 2 этапа.

✓ 1 этап

Участникам рассказывается о профессиях, связанных с использованием компьютерной графики: дизайнерах, инженерах, архитекторах. А также представляется информация об известных программах, их назначении и направлениях работы с ними.

✓ 2 этап

ЗАДАНИЕ: Представьте себя в роли дизайнера и разработайте дизайнерский проект по созданию «Дома своей мечты» в графическом редакторе **Paint**. Используйте любые инструменты редактора. Перечислите наиболее часто используемые инструменты при создании проекта. Какие сложности возникли в процессе работы? Придумайте название своему проекту. Не забывайте правила работы за компьютером!





Волков Михаил, 3а

Результаты

повышение мотивации учения

развитие интеллектуальных и коммуникативных навыков

формирование умения слушать и понимать других людей, работать в команде

